

PROJECTO V - INTRODUÇÃO AO RHINOCEROS,

Aula de apoio, 2º Semestre 2009

Prof. José Duarte, Ass. Gonalo Henriques

Faculdade Arquitectura da Universidade Tcnica de Lisboa

Resumo da matria base e comandos associados

1 - ORGANIZAO GERAL DO PROGRAMA

1.1 Menus,

Command line, toolbars

2.2 Viewports options

2.3 Auxiliares modelao

Osnap settings,

Grelha (grelha, eixos, cone)

2 – COMANDOS BASE

Move, Copy, Rotate, entre outros.

3 - MODELAO DE ELEMENTOS LINEARES

- **Polyline**, desenho interactivo utilizando vistas, edio de pontos

Edit Points, Move points

- **Curves**

Through points, interpolated points, interpolate on surface

- **Layers**

Current layer, layer on, layer color, etc

- **Properties**

Change object layer, color, properties

PROJECTO V - INTRODUÇÃO AO RHINOCEROS,

Aula de apoio, 2º Semestre 2009

Prof. José Duarte, Ass. Gonalo Henriques

Faculdade Arquitectura da Universidade Tcnica de Lisboa

4– MODELAÇÃO DE SUPERFÍCIES

4.1 - Revolve

Superfcie de revoluo utilizando perfil, eixo e amplitude de rotao.

4.2 - Rail revolve

Superfcie de revoluo utilizando perfil (curva geratriz), curva directriz e eixo.

Elementos base: plano auxiliar, perfil pertencente ao plano auxiliar (utilizando curva interpolada na superfcie), curva directriz e o eixo de rotao.

4.3 - Rail revolve sweep one rail, two rails

Superfcie de revoluo utilizando uma (ou duas) directriz (es) e uma curva geratriz

4.4 – Extrude (Curve e Surface)

Cria superfcie utilizando uma curva ou superfcie.

4.5 - Pipe

Cria superfcie cilndrica ao longo de curva directriz. Outras opes adicionais.

4.6 – Loft

Cria superfcie ao longo dos perfis seleccionados. Nota escolher todos os perfis abertos ou fechados e por ordem sequencial. Algumas opes adicionais.

5– MODELAÇÃO DE SLIDOS

5.1 Slidos

Cubo, esfera, esferide, cone, etc.

5.2 Operaes booleanas

5.2.1 Union - unio de superfcies

5.2.2 Difference - Subtraco entre superfcies

5.2.3 Intersection – interseco entre superfcies