

Enunciado

Exercício da disciplina de Modelação e Visualização Tridimensional em Arquitectura

Turma Urbanismo 3ºAPL

- 1.** Cada aluno deve propor **uma obra de arquitetura***, para desenvolver no contexto da disciplina e no âmbito da matéria do 3ds Max/autocad que se falou nas aulas. Deve ter em conta que deve mostrar competências em utilizar os programas em duas vertentes: a construção e edição de geometrias e a utilização dos instrumentos de construção de vídeo.
- 2.** Deve ter em conta a utilização das técnicas com um objectivo definido. Por exemplo, um passeio pelos espaços. No entanto, será interessante utilizar a noção de *trailer*. Isto é, será construído um resumo de algo mais vasto que não se fará, porque a animação deve ter mais ou menos **30 segundos**.
- 3.** As entregas são realizadas online, através do blogue, até às 24 horas do **dia 16 de Maio de 2014**.
- 4.** Para a avaliação ser completa é necessário que o aluno **apresente e defenda**, no dia seguinte, o que fez e como o fez, respondendo a questões colocadas pelo docente. Posteriormente, o aluno pode melhorar ou, alterar, parte do seu trabalho mas só até ao dia do exame. Nesta data deverá ter tudo concluído e publicado.
- 5.** A informação a entregar para avaliação deverá estar nos ficheiros de **animação, da aplicação 3dsMax e outros que complementem a construção da animação**.

* Uma habitação unifamiliar isolada de um autor de referência ou de um projecto pessoal. Qualquer uma das propostas deve ser validada pelo docente.

Faculdade de Arquitectura, 3 de Maio de 2014



O docente

Luís Romão