

Sistemas de Representação Digital em Design

FA.Ulisboa

2013/2014

2º semestre

Licenciatura em Design

Luís Mateus (lmmateus@fa.ulisboa.pt)

SRDD – Aula 1

1. Apresentação (programa, objetivos e regras sobre o funcionamento da disciplina).
2. Indicação do *software* a utilizar durante o semestre.
 - (<http://www.barebones.com/support/textwrangler/updates.html>) -> Textwrangler (Mac)
 - (<http://notepad-plus-plus.org/download/v6.5.3.html>) -> Notepad++ (PC)
 - (<https://filezilla-project.org/>) -> Filezilla (software de ftp)
 - (www.gimp.org) -> GIMP (edição de imagem)
 - (<http://www.autodesk.com/education/free-software>) -> AutoCAD (desenho 2D e 3D)
3. Introdução ao HTML (sintaxe base; edição em processador de texto: Notepad++ ou Textwrangler).
 - A estrutura base de um ficheiro html
 - Criação de links entre documentos html e outros
4. Colocação de ficheiros na área de servidor do aluno (utilização do software Filezilla)

SRDD – Aula 1

Apresentação (programa, objetivos e regras sobre o funcionamento da disciplina).

Programa:

1. Alojamento de ficheiros na área do servidor e publicação do url respectivo;
2. Desenho assistido por computador
3. Espaços e sistemas de coordenadas
4. Produção de elementos gráficos e anotações técnicas
5. Definição do Espaço de impressão, da escala e da cotagem
6. Impressão em formato Digital
7. Manipulação e publicação dos produtos impressos como imagens raster

Objectivos:

1. Compreender e manusear vários tipos de informação e dados tanto no espaço físico como no espaço lógico de um computador e de uma rede de computadores.
2. Compreender e dominar o léxico da representação técnica e gráfica em projecto de Design, e as suas variáveis em função da escala e do fim a que se destina, nomeadamente na produção de impressões em diversos meios
3. Ser capaz de manusear e editar electronicamente Imagens Raster e Vectoriais e interagir com diversas plataformas e software.

SRDD – Aula 1

Apresentação (programa, objectivos e regras sobre o funcionamento da disciplina).

Bibliografia:

CUNHA, Luís Veiga da Cunha

Desenho Técnico, Lisboa, Fundação Calouste Gulbenkian

RIBEIRO, Carlos Tavares

Geometria Projectiva – Conceitos, Metodologias e Aplicações, Europress, 1991

SILVA, Arlindo; RIBEIRO, Carlos Tavares; DIAS, João; SOUSA, Luís

Desenho Técnico Moderno, Lidel

Site de apoio às aulas:

<http://www.fa.ulisboa.pt/~lmmateus>

Será através deste endereço que serão entregues os materiais de apoio às aulas e comunicadas as avaliações.

SRDD – Aula 1

Indicação do *software* a utilizar durante o semestre.

Editores de texto (para edição das páginas WEB)

(<http://www.barebones.com/support/textwrangler/updates.html>) -> Textwrangler (Mac)

(<http://notepad-plus-plus.org/download/v6.5.3.html>) -> Notepad++ (PC)

Software para transferência de ficheiros via FTP

(<https://filezilla-project.org/>) -> Filezilla (software de ftp)

Software para edição de imagem

(www.gimp.org) -> GIMP (edição de imagem)

Software para modelação 2D e 3D

(<http://www.autodesk.com/education/free-software>) -> AutoCAD (desenho 2D e 3D)

SRDD – Aula 1

Introdução ao HTML (sintaxe base; edição em processador de texto: Notepad++ ou Textwrangler).

A estrutura base de um ficheiro html.

```
aluno.css  teste0.html  turmas_aulas.html  teste.css  teste1.html  estilo_3.css  index.html
1  <!--O texto que se encontra neste espaço é um comentário. Não é mostrado quando se visualiza a página num browser-->
2
3
4  <!DOCTYPE html> <!--Esta declaração indica o tipo de documento-->
5
6
7  <html>
8
9
10  <head>
11  <!--Esta é a zona do cabeçalho. O que for aqui colocado não aparece no browser.-->
12
13  <title>Página WEB de tese SRDD</title>
14
15  </head>
16
17  <body>
18  <!--Este é o corpo da página. O que for colocado nesta zona corresponde ao que será visualizado no browser-->
19
20  <p>Este texto será visualizado no browser.</p> <!--Isto é um parágrafo-->
21
22  </body>
23
24  </html>
```

SRDD – Aula 1

Introdução ao HTML.

A visualização do ficheiro anterior no browser Firefox.



W3Schools web site

<http://www.w3schools.com/html/default.asp>

The DOCTYPE declaration defines the document type

The text between `<html>` and `</html>` describes the web page

The text between `<body>` and `</body>` is the visible page content

The text between `<h1>` and `</h1>` is displayed as a heading

The text between `<p>` and `</p>` is displayed as a paragraph

What is HTML?

HTML is a language for describing web pages.

HTML stands for Hyper Text Markup Language

HTML is a markup language

A markup language is a set of markup tags

The tags describe document content

HTML documents contain HTML tags and plain text

HTML documents are also called web pages

HTML Tags

HTML markup tags are usually called HTML tags

HTML tags are keywords (tag names) surrounded by angle brackets like `<html>`

HTML tags normally come in pairs like `` and ``

The first tag in a pair is the start tag, the second tag is the end tag

The end tag is written like the start tag, with a forward slash before the tag name

Start and end tags are also called opening tags and closing tags

`<tagname>content</tagname>`

HTML Elements

"HTML tags" and "HTML elements" are often used to describe the same thing.

But strictly speaking, an HTML element is everything between the start tag and the end tag, including the tags:

HTML Element:

`<p>This is a paragraph.</p>`

HTML tags are not case sensitive: `<P>` means the same as `<p>`. Many web sites use uppercase HTML tags.

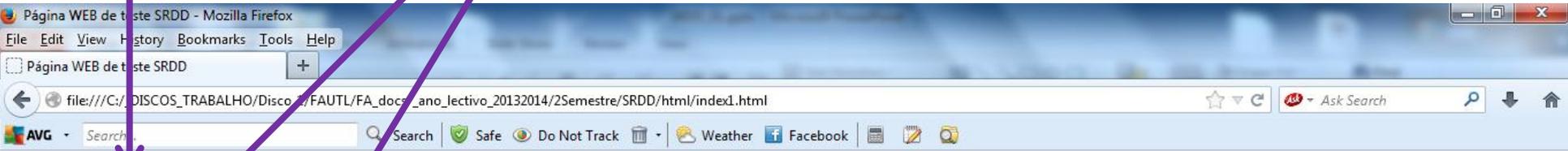
Heading de nível 1

Heading de nível 2

```
1  <!--O texto que se encontra neste espaço é um comentário. Não é mostrado quando se visualiza a página num browser-->
2  <!DOCTYPE html> <!--Esta declaração indica o tipo de documento-->
3
4  <html>
5
6  <head>
7  <!--Esta é a zona do cabeçalho. O que for aqui colocado não aparece no browser.-->
8
9      <title>Página WEB de teste SRDD</title>
10
11 </head>
12
13 <body>
14 <!--Este é o corpo da página. O que for colocado nesta zona corresponde ao que será visualizado no browser-->
15
16 <!--HTML Headings
17     HTML headings are defined with the <h1> to <h6> tags.-->
18
19 <h1>Página da UC Sistemas de Representação Digital em Design</h1>
20
21 <h2>Exercícios</h2>
22
23 <p>Neste espaço serão colocados os exercícios da UC.</p>
24
25 <h2>Outras informações</h2>
26
27 <p>Neste espaço serão colocadas outras informações de interesse para a UC.</p>
28
29 </body>
30
31 </html>
```

Heading de nível 1

Heading de nível 2



Página da UC Sistemas de Representação Digital em Design

Exercícios

Neste espaço serão colocados os exercícios dos alunos.

Outras informações

Neste espaço serão colocadas outras informações de interesse para a UC.

A estruturação por *headings* permite aos browsers entenderem a estrutura da página. Os *headings* não devem ser usados para fazer destaque no texto. Para isso existem outras *tags*.

Linha horizontal

Hyperlink

Inserção de imagem

Quebras

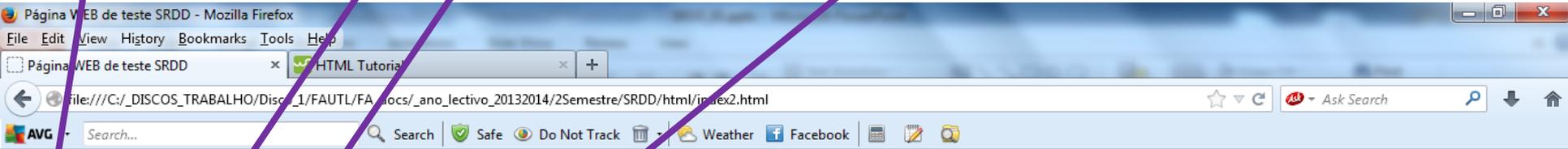
```
18
19 <h1>Página da UC Sistemas de Representação Digital em Design</h1>
20
21 <hr>
22
23 <h2>Exercícios</h2>
24
25 <p>Neste espaço serão colocados os exercícios da UC.</p>
26
27 <h2>Outras informações</h2>
28
29 <p>Neste espaço serão colocadas outras informações de interesse para a UC.</p>
30
31 <a href="http://www.fa.ulisboa.pt/~lmmateus" target="_blank">Site do docente da UC.</a>
32
33
34 <br>
35 <br>
36
37
38 
39
40 <p>Imagem de pormenor.</p>
41
42 </body>
43
44 </html>
```

Linha Horizontal

Hyperlink

Quebras

Inserção de imagem



Página da UC Sistemas de Representação Digital em Design

Exercícios

Neste espaço serão colocados os exercícios da UC.

Outras informações

Neste espaço serão colocadas outras informações de interesse para a UC.

[Site do docente da UC.](#)



Imagem de pormenor.

Introdução ao HTML (exemplos de formatação).

Tipo de letra

Cor

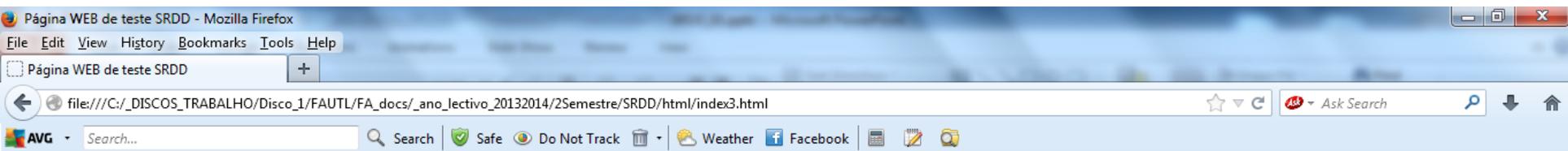
Sublinhado

Destacado

```
19 <h1><font face="arial" color="blue">Página da UC Sistemas de Representação Digital em Design</font></h1>
20
21 <hr>
22
23 <h2>Exercícios</h2>
24
25 <p>Neste espaço serão colocados os exercícios da <u>UC</u>.</p>
26
27 <h2>Outras informações</h2>
28
29 <p>Neste espaço serão colocadas outras informações de interesse para a <mark>UC</mark>.</p>
30
31 <a href="http://www.fa.ulisboa.pt/~lmmateus" target="_blank"><i>Site do docente da UC</i>.</a>
32
33
34 <br>
35 <br>
36
37
38 
39
40 <p><i>Imagem de <b>pormenor</b>.</i></p>
41
42 </body>
43
44 </html>
```

Itálico

Negrito



Página da UC Sistemas de Representação Digital em Design

Exercícios

Neste espaço serão colocados os exercícios da UC.

Outras informações

Neste espaço serão colocadas outras informações de interesse para a **UC**.

[Site do docente da UC.](#)



Imagem de pormenor.

Alojamento de ficheiros na área de servidor (filezilla).

home.fa.ulisboa.pt

Número de aluno

Password (a mesma do FENIX)

The screenshot shows the FileZilla interface with the following details:

- Server:** home.fa.ulisboa.pt
- Nome de utilizador:** [Empty field]
- Palavra-passe:** [Empty field]
- Porta:** [Empty field]
- Ligação rápida:** [Dropdown menu]
- Endereço local:** C:\PROGRAMAS\
- Endereço remoto:** [Empty field]
- Local File List:**

Nome	Tamanho	Tipo	Modificado
..			
09_hugin-0.7_beta4_windows		File folder	04-01-2013 18:06:55
_fixo		File folder	13-08-2013 11:36:16
_aulas_processing		File folder	13-08-2013 15:25:15
_bibliografia_processing		File folder	04-01-2013 14:28:31
_varios		File folder	03-09-2013 15:59:49
aprender_Cmm		File folder	04-01-2013 14:27:17
CloudCompare_bin_64bits_v2.4_10_31_2012		File folder	05-11-2012 14:41:09
FLV_player		File folder	12-08-2013 13:44:49
Grasshopper		File folder	23-12-2013 12:21:49
Hugin 2012.0.0		File folder	06-03-2013 14:07:43
JAG3Dv3.3		File folder	05-11-2012 14:43:03
JAG3Dv3.4		File folder	08-11-2013 09:52:26

1 ficheiro e 26 pastas. Tamanho: 38.923.110 bytes

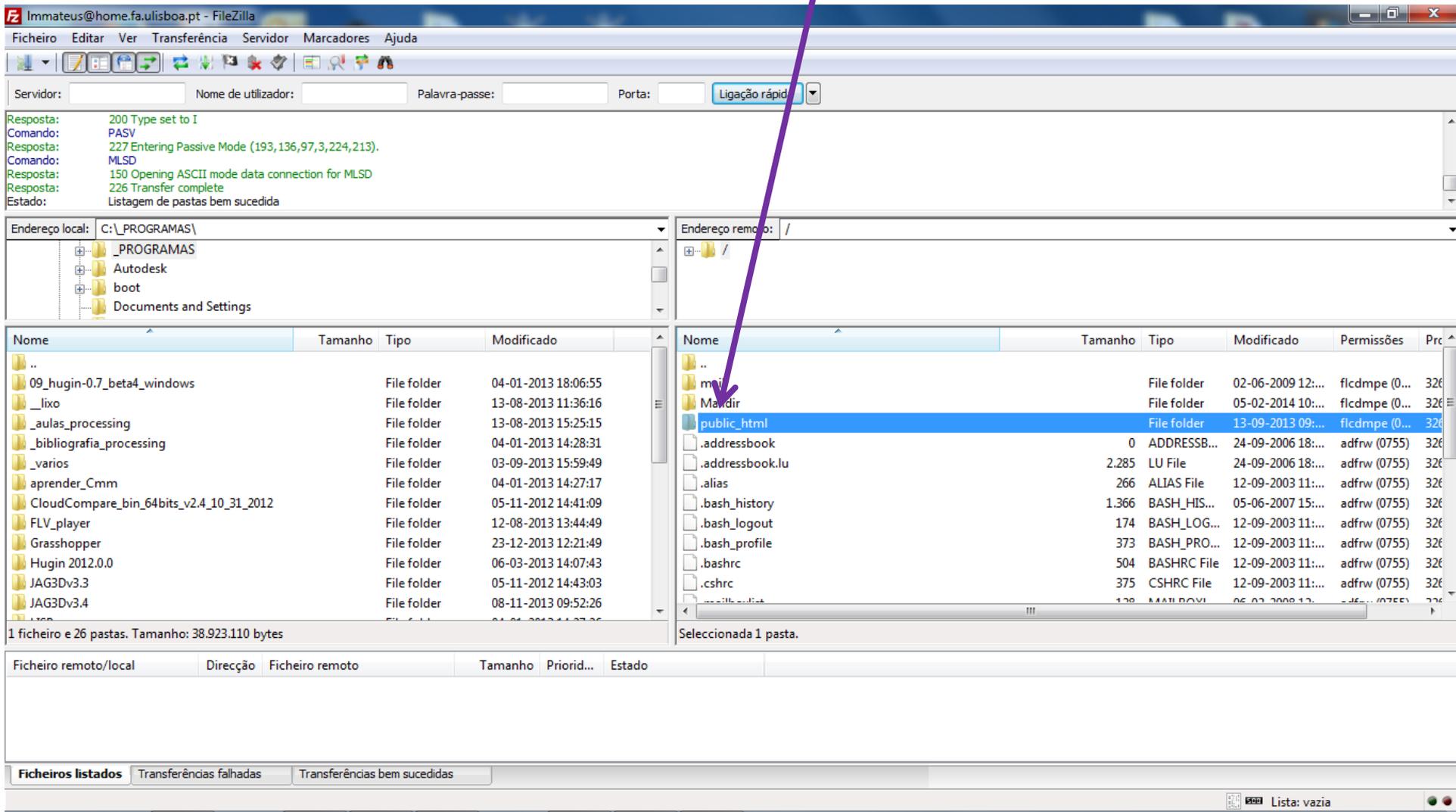
Remote File List:

Nome	Tamanho	Tipo	Modificado	Permissões	Propri...
Não ligado a qualquer servidor					

PT 11:59 05-02-2014

Alojamento de ficheiros na área de servidor (filezilla).

Pasta para onde se copiarão os ficheiros guardados localmente. Se esta pasta não existir por omissão, tem de ser criada.



The screenshot shows the FileZilla interface with the following details:

- Local Address:** C:_PROGRAMAS\
- Remote Address:** /
- Local File List:**

Nome	Tamanho	Tipo	Modificado
..			
09_hugin-0.7_beta4_windows		File folder	04-01-2013 18:06:55
_lixo		File folder	13-08-2013 11:36:16
_aulas_processing		File folder	13-08-2013 15:25:15
_bibliografia_processing		File folder	04-01-2013 14:28:31
_varios		File folder	03-09-2013 15:59:49
aprender_Cmm		File folder	04-01-2013 14:27:17
CloudCompare_bin_64bits_v2.4_10_31_2012		File folder	05-11-2012 14:41:09
FLV_player		File folder	12-08-2013 13:44:49
Grasshopper		File folder	23-12-2013 12:21:49
Hugin 2012.0.0		File folder	06-03-2013 14:07:43
JAG3Dv3.3		File folder	05-11-2012 14:43:03
JAG3Dv3.4		File folder	08-11-2013 09:52:26
- Remote File List:**

Nome	Tamanho	Tipo	Modificado	Permissões
..				
..		File folder	02-06-2009 12:...	flcdmpe (0...
..		File folder	05-02-2014 10:...	flcdmpe (0...
public_html		File folder	13-09-2013 09:...	flcdmpe (0...
.addressbook	0	ADDRESSB...	24-09-2006 18:...	adfrw (0755) 326
.addressbook.lu	2.285	LU File	24-09-2006 18:...	adfrw (0755) 326
.alias	266	ALIAS File	12-09-2003 11:...	adfrw (0755) 326
.bash_history	1.366	BASH_HIS...	05-06-2007 15:...	adfrw (0755) 326
.bash_logout	174	BASH_LOG...	12-09-2003 11:...	adfrw (0755) 326
.bash_profile	373	BASH_PRO...	12-09-2003 11:...	adfrw (0755) 326
.bashrc	504	BASHRC File	12-09-2003 11:...	adfrw (0755) 326
.cshrc	375	CSHRC File	12-09-2003 11:...	adfrw (0755) 326

A purple arrow points to the 'public_html' folder in the remote list.

Alojamento de ficheiros na área de servidor (filezilla).

Atenção à designação do ficheiro base html. Se o nome deste ficheiro for **index.html** e estiver contido na pasta **public_html**, o browser abre-o automaticamente sem ser necessário declará-lo.

Assim um endereço tipo será:

<http://www.fa.ulisboa.pt/~xxxxxxx>

em que xxxxxxxx é o número de aluno.

Código das permissões de segurança a atribuir à pasta **public_html**

