

MODELAÇÃO GEOMÉTRICA - 2012/2013 - 2ºsem.

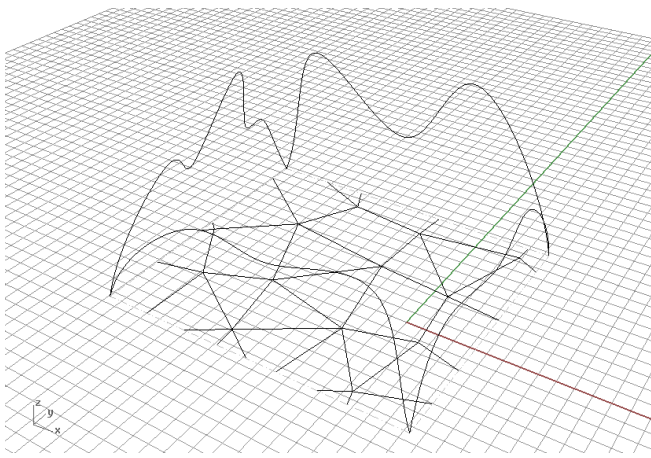
Professor Luís Mateus.

BLOCO 4 (semana 4 / 11Mar-15Mar)

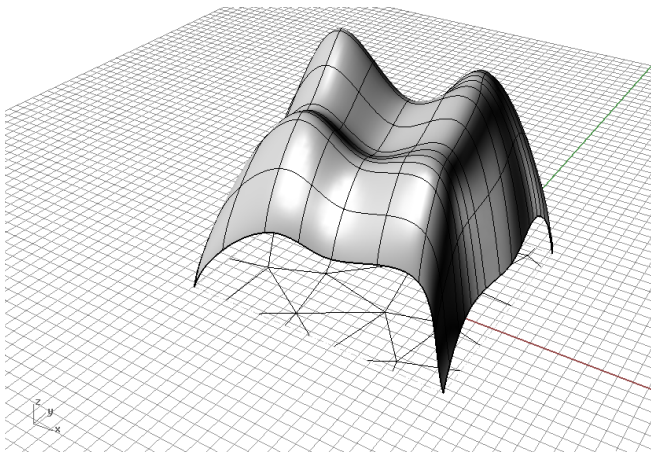
>> Rhinoceros

SUPERFÍCIES

- SUPERFÍCIES CÔNICAS E PRISMÁTICAS; HIPERBOLÓIDE DE REVOLUÇÃO; PARABOLÓIDE HIPERBÓLICO; SUPERFÍCIES HELICÓIDAS (ver sebenta)
- SUPERFÍCIE NURBS DEFINIDA POR EDGE CURVES (aplicação ao exercício de avaliação)

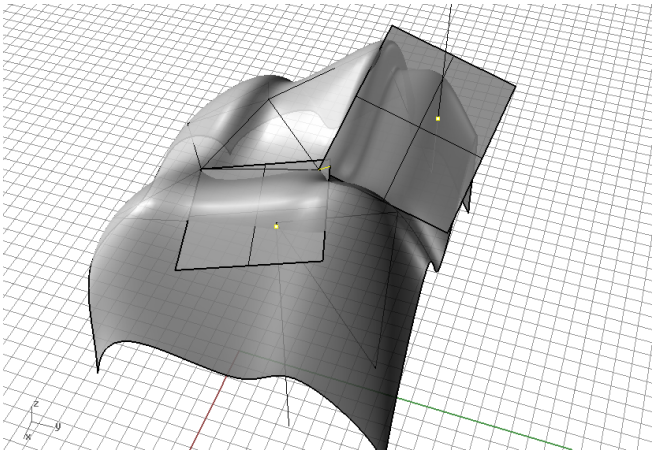


- Seleccionando as linhas de fronteira da superfície define-se a superfície com a função *surface* -> *edge curves*.



- A projecção de uma figura (ou conjunto de figuras), contida no plano de construção horizontal, na superfície, pode ser feita utilizando a função *project*.

- Em relação ao exercício de avaliação, este pode ser um modo de efectuar uma primeira aproximação à posição dos vértices da malha de nível 1 no espaço. No entanto, há que notar que, face à restrição do exercício, se os polígonos tiverem mais que 3 vértices, deverão ser coplanares. Isso pode ser conseguido definindo superfícies planas (*plane* -> *corner to corner*) a partir de 3 pontos (*cpplane*) e intersectando rectas verticais com esses planos (*intersect*).



- De seguida, unindo os pontos e definindo faces (*surface* -> *planar curves*) verifica-se o efeito mesh.

