

Ass. Luís Mateus, Immateus@fa.utl.pt / http://www.fa.utl.pt/~Immateus

GD – AULA TEÓRICA 3

Padrões e pavimentações fractais.



Ass. Luís Mateus, Immateus@fa.utl.pt / http://www.fa.utl.pt/~Immateus

>> PADRÕES E PAVIMENTAÇÕES FRACTAIS

A noção de FRACTAL assenta na ideia de auto semelhança a diferentes escalas de uma figura. Existem diferentes tipos de fractais. Nalguns a semelhança é total noutros tal não acontece (ver http://en.wikipedia.org/wiki/Fractal)

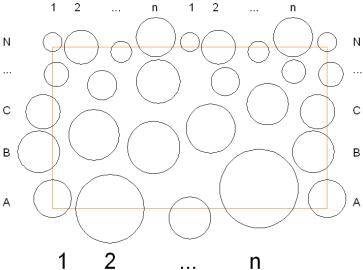
Para gerar um padrão fractal pode ser utilizado o seguinte procedimento: definimos uma área rectangular que replicamos mudando o tamanho para metade de cada vez que efectuamos a operação para uma linha, de acordo com a figura.



Ass. Luís Mateus, Immateus@fa.utl.pt / http://www.fa.utl.pt/~Immateus

>> PADRÕES E PAVIMENTAÇÕES FRACTAIS

De seguida preenchemos um dos rectângulos garantido que há transição horizontal e vertical aquando da operação de replicação e diminuição da escala. No exemplo dado abaixo a transição horizontal é garantida mantendo igual relação entre os círculos da direita e da esquerda relativamente aos lados verticais do rectângulo. Na direcção vertical a transição é garantida repetido no lado superior a relação dos círculos inferiores com o lado inferior do rectângulo em duplicado e com redução para metade no tamanho.

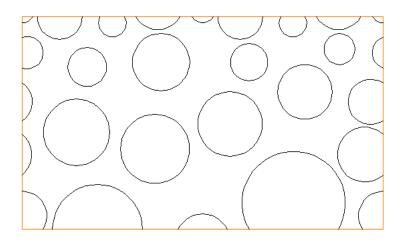


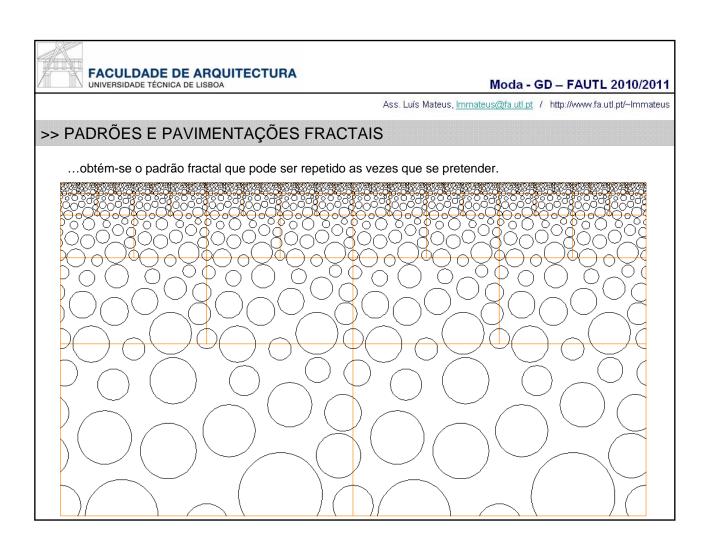


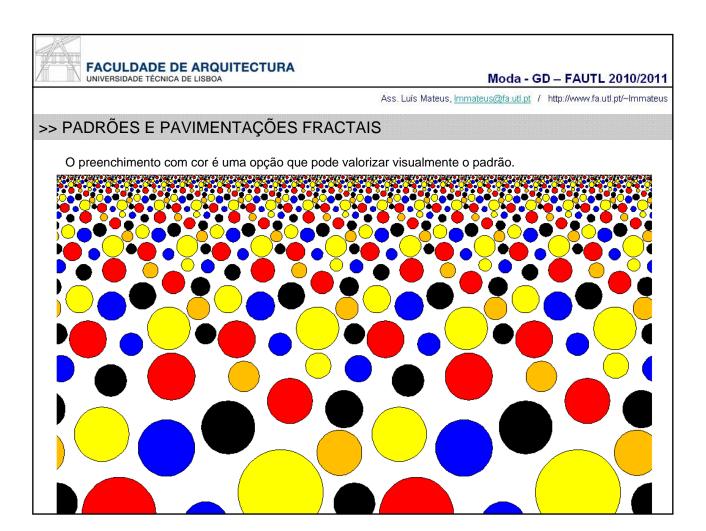
Ass. Luís Mateus, Immateus@fa.utl.pt / http://www.fa.utl.pt/~Immateus

>> PADRÕES E PAVIMENTAÇÕES FRACTAIS

De seguida limpa-se o que se encontra fora dos limites do rectângulo e...





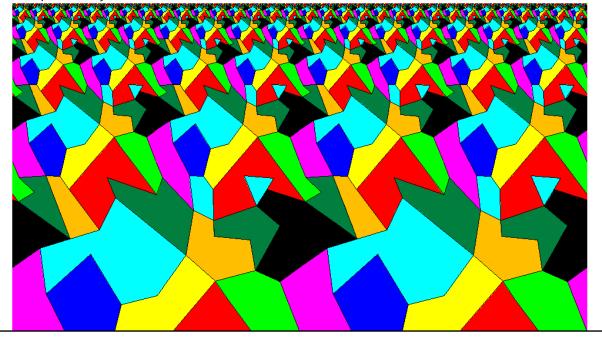




Ass. Luís Mateus, Immateus@fa.utl.pt / http://www.fa.utl.pt/~Immateus

>> PADRÕES E PAVIMENTAÇÕES FRACTAIS

Este é outro padrão obtido de acordo com o mesmo procedimento. Neste caso trata-se também de uma pavimentação.



FACULDADE DE ARQUITECTURA UNIVERSIDADE TÉCNICA DE LISBOA Moda - GD - FAUTL 2010/201														
				Luís Mateus,	us, Immateus@fa.utl.pt / http://www.fa.utl.pt/~Immateus									
>> PADRÕES E PAVIMENTAÇÕES FRACTAIS														
Outro procedimento possível corresponde à alteração de escala ao replicar o padrão em quatro sentidos, como no exemplo da estrutura abaixo.														
		-												
		-												
		-												

