

Representação

digital

vitor@fa.ulisboa.pt

frequência → exercício prático 6/7 semana de aulas

filezilla

host: home.fa.ulisboa.pt

login: 20241289

eduroam

20241289@fa.ulisboa

site → `<html>` começar um código
`</html>` a barra sinaliza o fim do código

`<h1>e</h1>` parágrafos, vai até h6

`<p>` parágrafo

`<i>` itálico

`<b>` negrito

`<li>` (listitem) listas

`<ol>` listas por números

`<ul>` listas sem ser numeradas

`<img src=(informação)>` para imagens

`<a>` ancora para texto para clicar

`<a href="...">` links

rhino:

trabalha com vetores e com comandos

trabalha com coordenadas cartesianas (x,y)

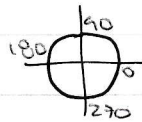
comandos:

- units - abre configurações
- line - linha
-  - faz linha continua
- close - para fechar a linha

Alt → duplica o objeto selecionado

Fazer ângulos

- polyline
- (1,1) → sitio que começa
- $r4 < 90^\circ$
└ tamanho



Mirror → Simetria em objetos e linhas

- $r23 < 90^\circ$

Chamfer liga duas linhas



- distancia (1,1)
- selecionar duas linhas

Fillet

off set linha equidistante

trim cortar linhas a mais

move selecionar origem e destino

Scale escalar com reta



Orient → Escala, move e rotaciona ao mesmo tempo
selecionar objeto inicial ① e ②

Comandos:

units



meters=0.001

display precision=0.001

picture



inserir imagem

- ★ Criar layer com a imagem e trancar
- ★ Criar layers para diferentes temas e diferentes pisos

Smarttrack → faz o perpendicular mesmo sem linha

Cplane

(CAD=UCS)



mudar a orientação x,y,z

3 point → ponto 0, ponto x e ponto y

rotate → para criar várias vistas

plan → para definir as vistas