

Modelação Geométrica e Generativa

20241262

MIGUEL GRACA

Aula 1.1 (12/02): Apresentação do conteúdo programático da unidade curricular.

Aula 1.2 (19/02): Introdução à interface do Rhinoceros e início do Exercício 1 (Modelação do Cubo Truncado).

Aula 1.3 (26/02): Conclusão do Exercício 1 (Cubo Truncado e respetivo Dual). Desenvolvimento individual do Exercício 2 (Cuboctaedro e Dual) e introdução ao Exercício 3 (Dodecaedro por rebatimento).

Aula 1.4 (05/03): Modelação e finalização do Exercício 3 (Dodecaedro Truncado e respetivo Dual).

Aula 1.5 (12/03): Criação, organização e configuração de Layouts de paginação técnica e escalas de visualização no Rhino.

Aula 1.6 (19/03): Introdução à modelação tridimensional de superfícies arquitetónicas aplicadas a Abóbadas.

Aula 1.7 (26/03): Desenvolvimento e continuação do exercício prático de modelação de Abóbadas.

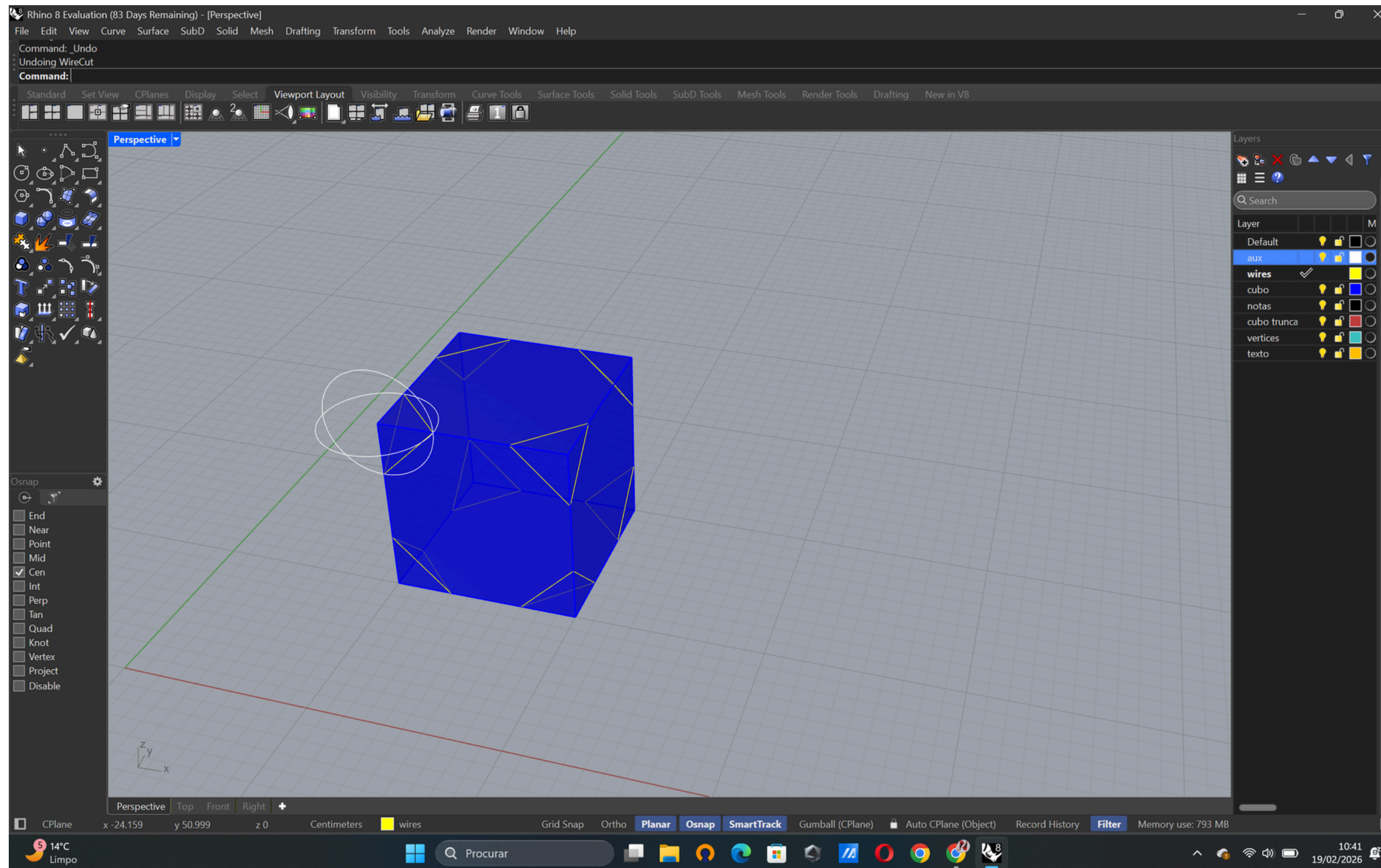
Aula 1.8 (09/04): Finalização da modelação estrutural da Abóbada de Bolbo Alveolada. Introdução ao design paramétrico e lógica algorítmica através do Grasshopper.

Aula 1.9 (16/04): Início do estudo de formas biomiméticas (Modelação paramétrica da Spirula) e geração de Abóbadas através do Grasshopper.

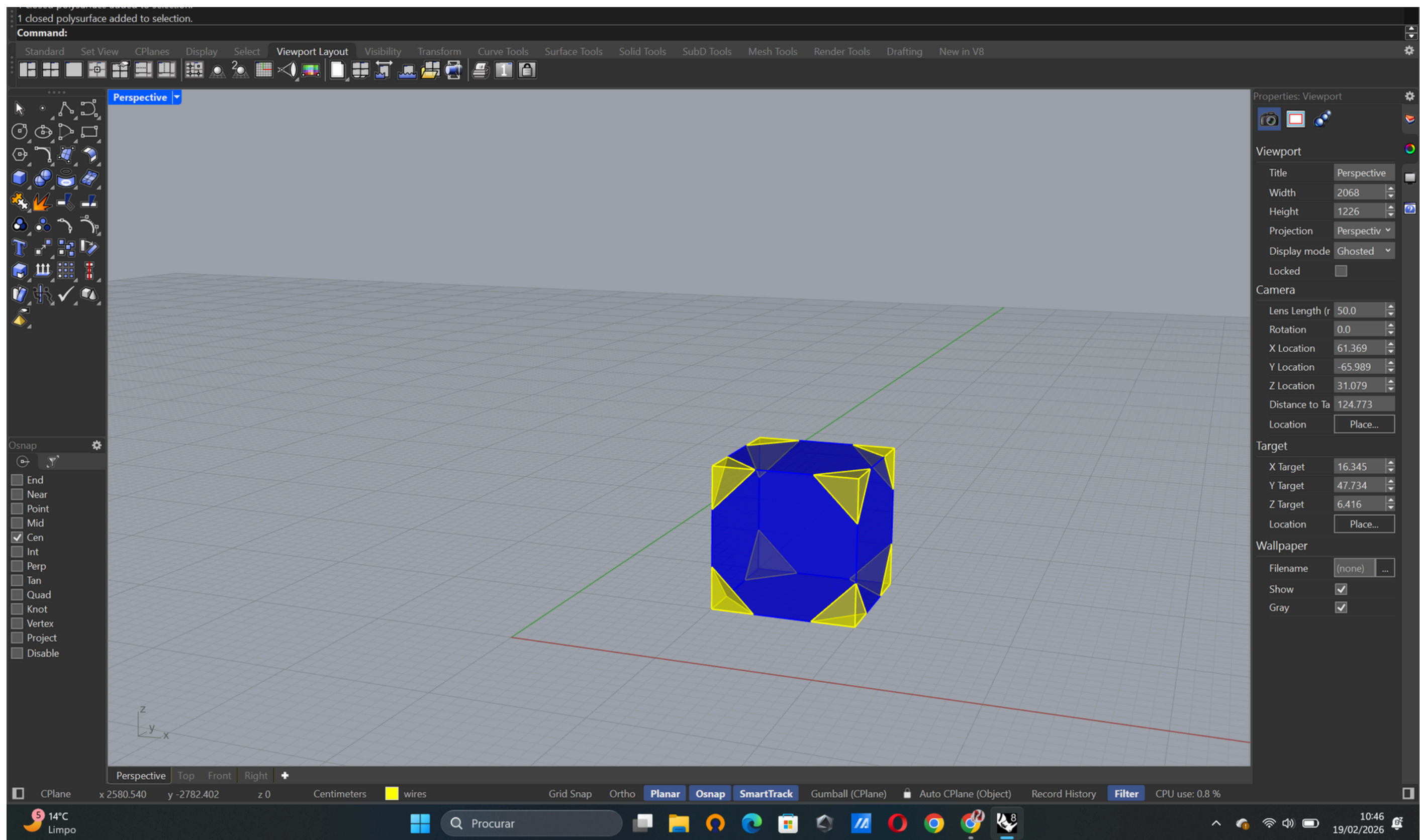
Aula 1.10 (23/04): Exploração geométrica no Grasshopper através da criação de Toros e modelação avançada de superfícies gerativas.

Aula 1.11 (30/04): Sessão síncrona via Zoom focada no desenvolvimento e refinamento do algoritmo gerativo para a forma do molusco (Spirula).

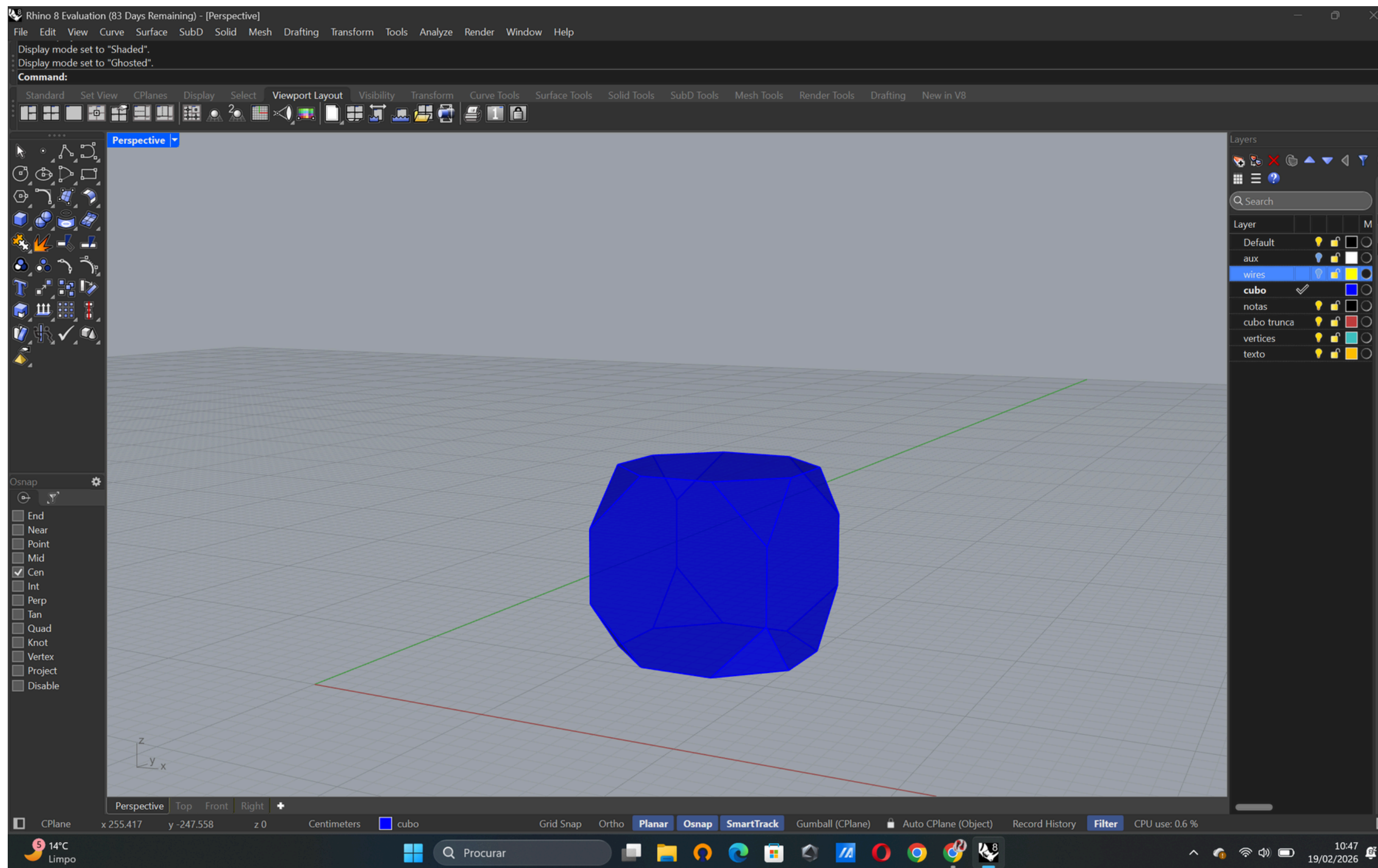
Aula 1.12 (07/05): Consolidação final, parametrização e conclusão do exercício prático de modelação da Spirula.



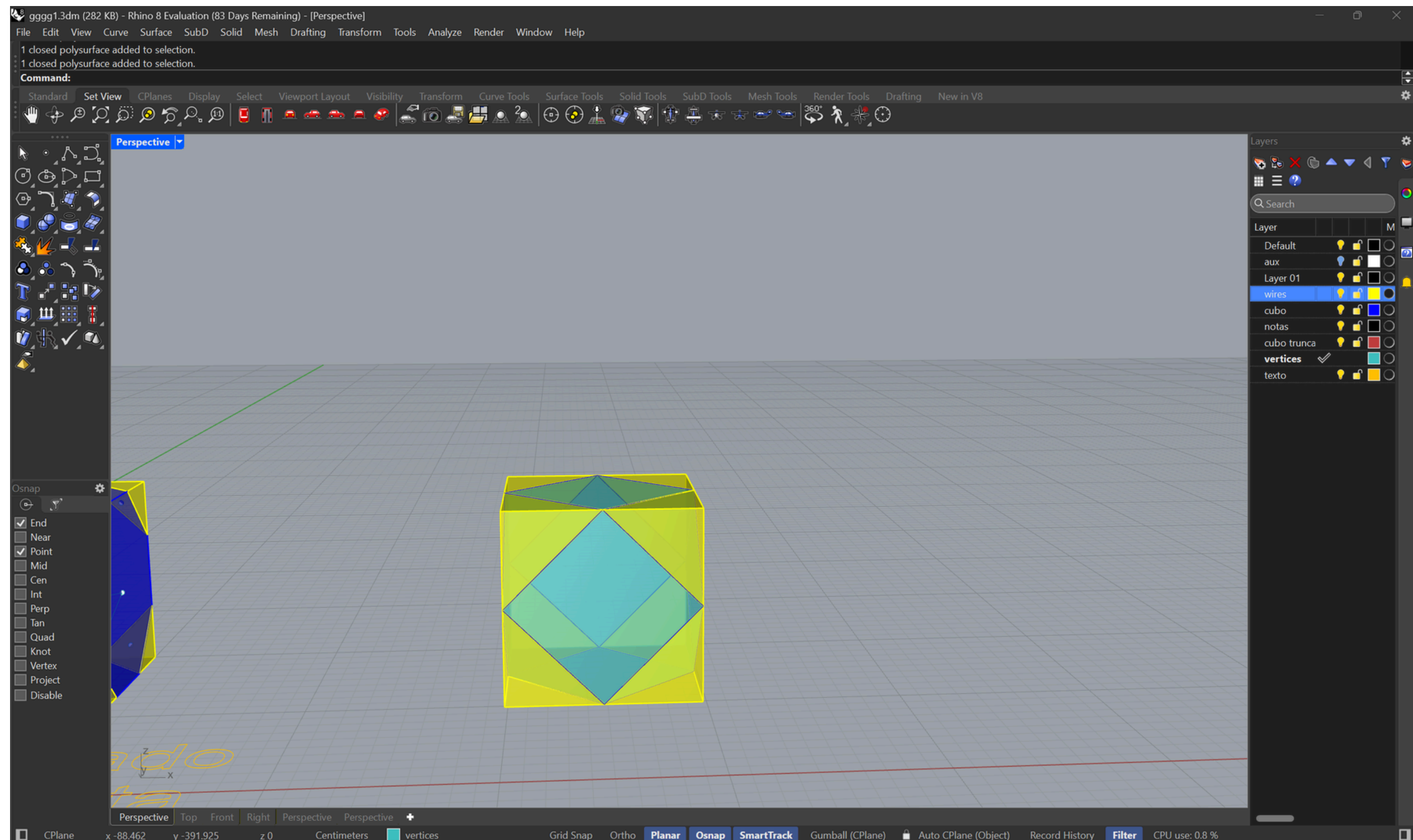
AULA 2.2 – CRIAÇÃO DO CUBO TRUNCADO



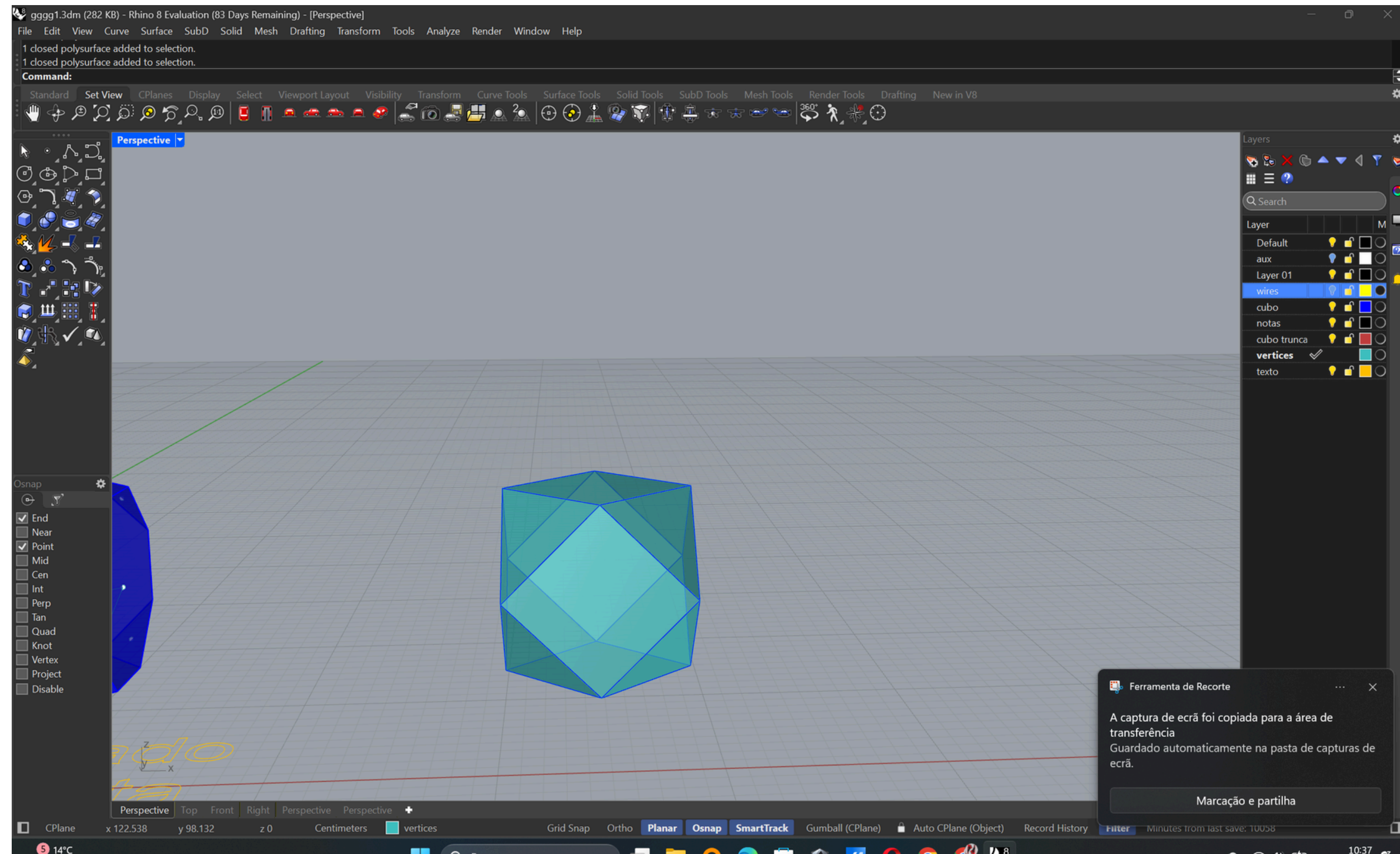
AULA 2.3 – CRIAÇÃO DO CUBO TRUNCADO



AULA 2.4 – CRIAÇÃO DO CUBO TRUNCADO



AULA 2.6 – CRIAÇÃO DE UM CUBOCTAEDRO



AULA 2.6 – CRIAÇÃO DE UM CUBOCTAEDRO