

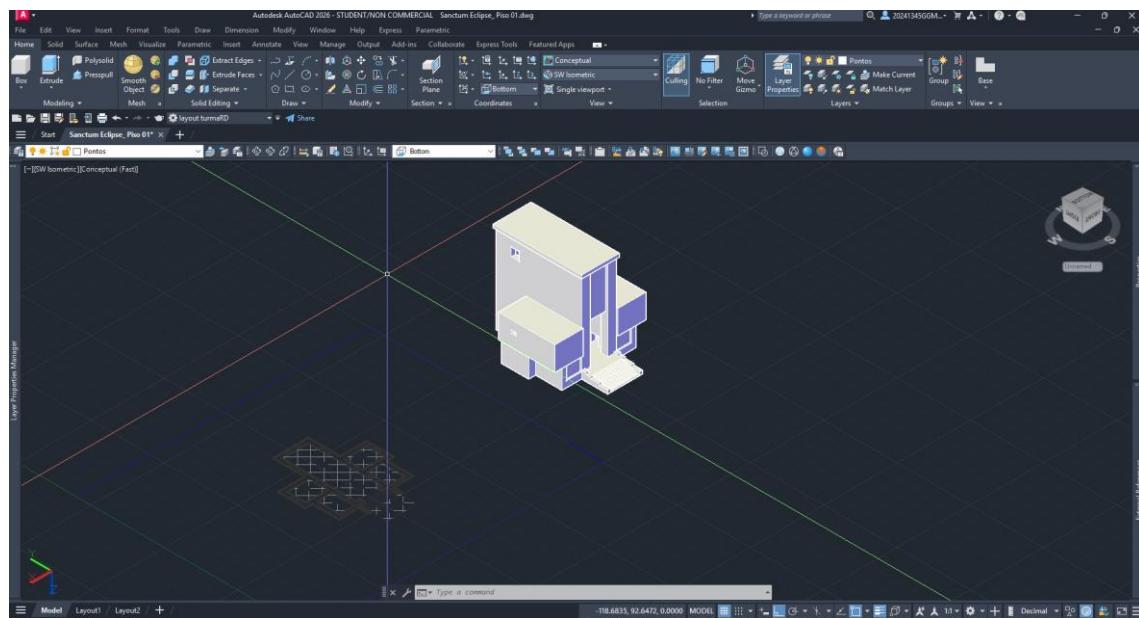
AUTOCAD 3D — RESUMO ESQUEMÁTICO

1. VISUALIZAÇÃO

Comandos:

- VPOINT
- 3DORBIT / ORBIT
- PLAN
- VIEW / VIEWS
- VPORTS
- Visual Styles (Wireframe, Shaded, Realistic)

Objetivo: Controlar a vista e navegação em 3D.

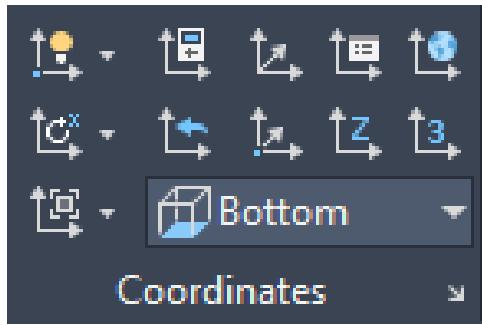


2. PLANOS DE TRABALHO (UCS)

Comandos:

- UCS — altera plano de trabalho
- UCSMAN — gera UCS salvos
- UCSICON — ON / OFF / ORIGIN

Função: Define onde o desenho acontece.



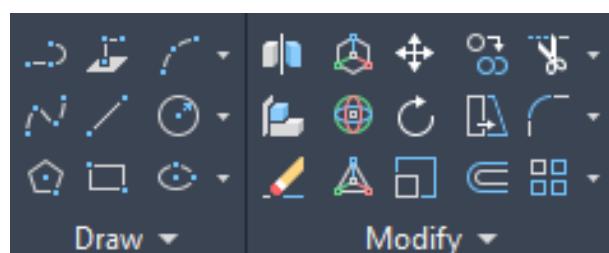
3. COMANDOS 2D USADOS EM 3D

Dependem do UCS atual:

- PLINE
- CIRCLE
- FILLET
- TRIM
- EXTEND
- OFFSET

Apoio para 3D:

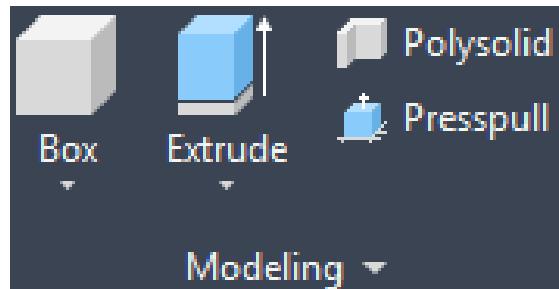
- LINE
- POINT
- COPY / MOVE
- DIVIDE / MEASURE
- BREAK
- JOIN
- EXPLODE



4. CRIAÇÃO DE SÓLIDOS

Comandos:

- EXTRUDE (simples)
- REVOLVE
- LOFT

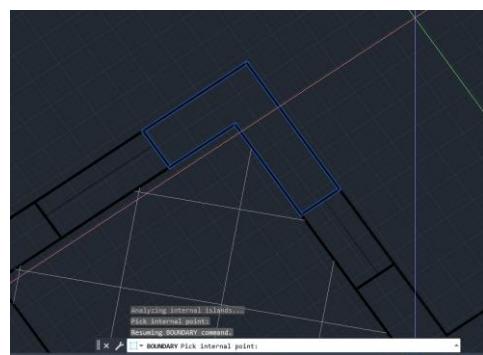


Modos do EXTRUDE:

- DIRECTION
- BEVEL
- PATH

5. SUPERFÍCIES

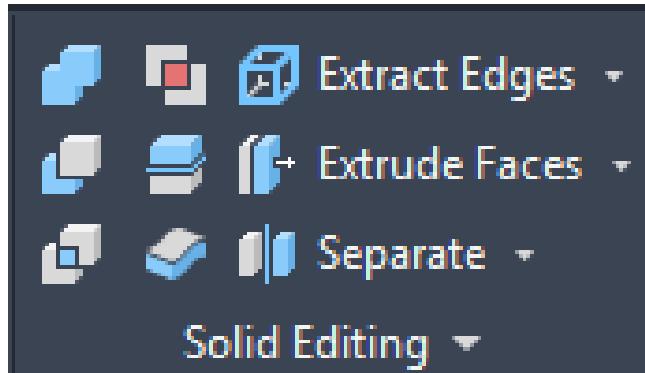
- BOUNDARY
- REGION
- 3DFACE
- EDGE



6. OPERAÇÕES BOOLEANAS

- UNION — juntar sólidos
- SUBTRACT — subtrair volumes

- INTERSECT — manter interseção
- SLICE — cortar sólido



7. BLOCOS 3D

- Criação de blocos 3D
 - INSERT (inserir blocos)
-

8. MODIFICAÇÃO E PADRÕES

- ARRAY
 - DIVIDE
 - MEASURE
-

9. EDIÇÃO DE SÓLIDOS

- FILLET (EDGE / LOOP)
 - ISOLINES = 50
-

10. GERAR 2D A PARTIR DO 3D

- DVIEW — cria câmara
 - VIEW — guarda vistas
 - FLATSHOT — gera vistas 2D
-

11. RENDER

Comandos principais:

- RENDER
- SAVEIMG
- EXPORT (BMP)



Ajustes:

- RPREF
- RENDEREXPOSURE
- RENDERENVIRONMENT

Iluminação:

- SUN
- SKY
- SHADOWS ON

RESUMO ULTRA-RÁPIDO

Visualização → ORBIT / VPOINT

Plano → UCS

Sólidos → EXTRUDE / REVOLVE / LOFT

Operações → UNION / SUBTRACT

Vistas → DVIEW / FLATSHOT

Render → RENDER