

Casa de campo – Jogo: ***GENSHIN IMPACT***

“**Cottages** europeus e arquitetura rural pitoresca”



Trabalho Realizado por: Miguel Couceiro Madruga Pereira

Turma : G N°. : 20241172

Cadeira: Representação Digital

2025/2026

1. INTRODUÇÃO – contexto e escolha da estrutura arquitetônica

A arquitetura digital presente nos videojogos tem vindo a assumir um papel cada vez mais relevante, refletem frequentemente influências reais de estilos arquitetónicos históricos e regionais. O jogo **Genshin Impact**, desenvolvido pela **HoYoverse**, é um exemplo notável dessa prática, ao apresentar cidades e paisagens inspiradas em diversas culturas e períodos arquitetónicos do mundo real.

Esta pesquisa tem como objeto de estudo **uma casa de campo** situada na região de *Fontaine* (dentro do universo do jogo). A estrutura em questão apresenta características que remetem à **arquitetura rural francesa**, nomeadamente à estética das casas da **Normandia** e **Bretanha**, combinadas com elementos decorativos do movimento **Art Nouveau** e da **Belle Époque**.



2. OBJETO – em estudo

A escolha desta edificação deve-se à sua riqueza formal e à forma como traduz, através da linguagem digital, princípios arquitetônicos tradicionais reinterpretados num contexto fantástico.

- Dentro do jogo (recolha de informação)

Alçado Frontal



Alçado Lateral esquerdo



Alçado Posterior

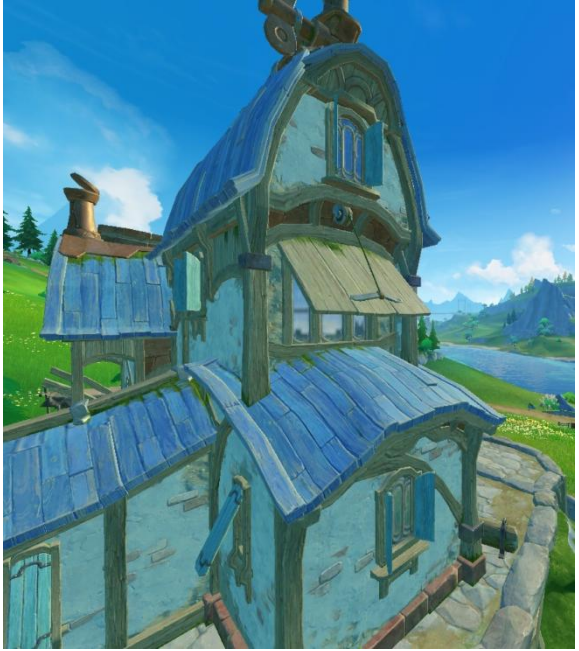


Alçado Lateral direito



Detalhes e outras perspectivas





- **Identificação do estilo arquitetônico**

A casa escolhida é fortemente inspirada em **arquitetura europeia do final do século XIX e início do XX**, com influências claras de

Arquitetura francesa rural / “Cottage Normande”

- Paredes em pedra e reboco claro, madeira estrutural visível.
- Telhados inclinados e curvados com **ardósia azul** — muito comum na **Normandia e Bretanha**.
- Pequenas janelas com caixilhos coloridos e venezianas de madeira.
- Volume irregular, com acréscimos laterais e telhados em diferentes alturas.



- **Elementos arquitetônicos a destacar**

- **Telhado:** Telhado curvo em ardósia azul – telhados íngremes e curvos típicos da Normandia e da arquitetura francesa pitoresca
- **Fachada:** Fachada mista de pedra e madeira – reforça o caráter artesanal e rústico
- **Janelas:** Janelas pequenas com venezianas coloridas – proporções humanas e acolhedoras
- **Portas:** Portas arqueadas e janelas decorativas – curvas e ornamentos suaves
- **Organização:** Organização assimétrica – a casa parece crescer organicamente

- **Fontes visuais**

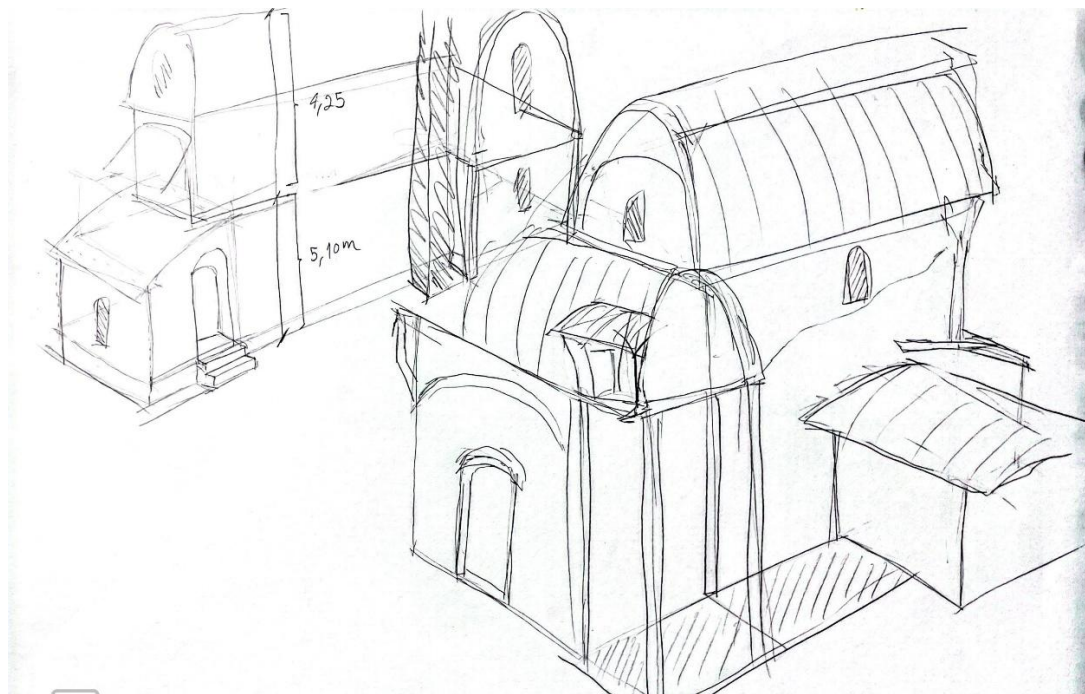
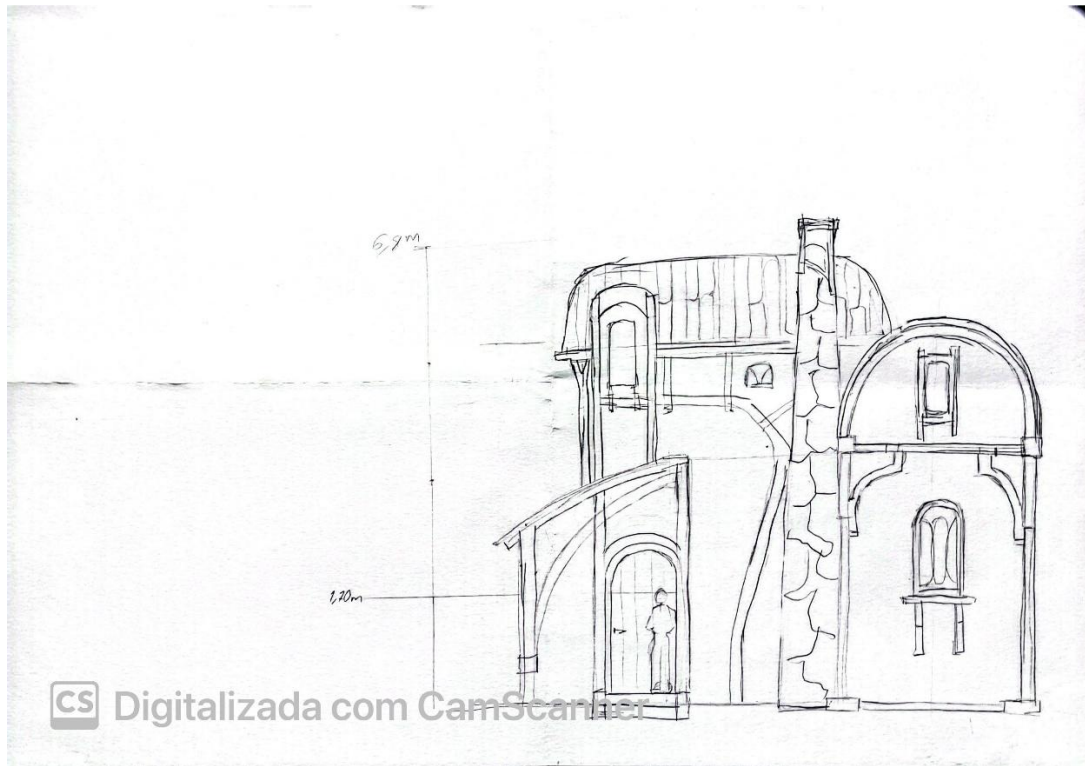
- Casas de **Giverny, Étretat, Honfleur** (Normandia)
- Casas **Art Nouveau** de Paris (Guimard, Castel Béranger)
- Casas rurais de **Cotswolds** (Inglaterra)

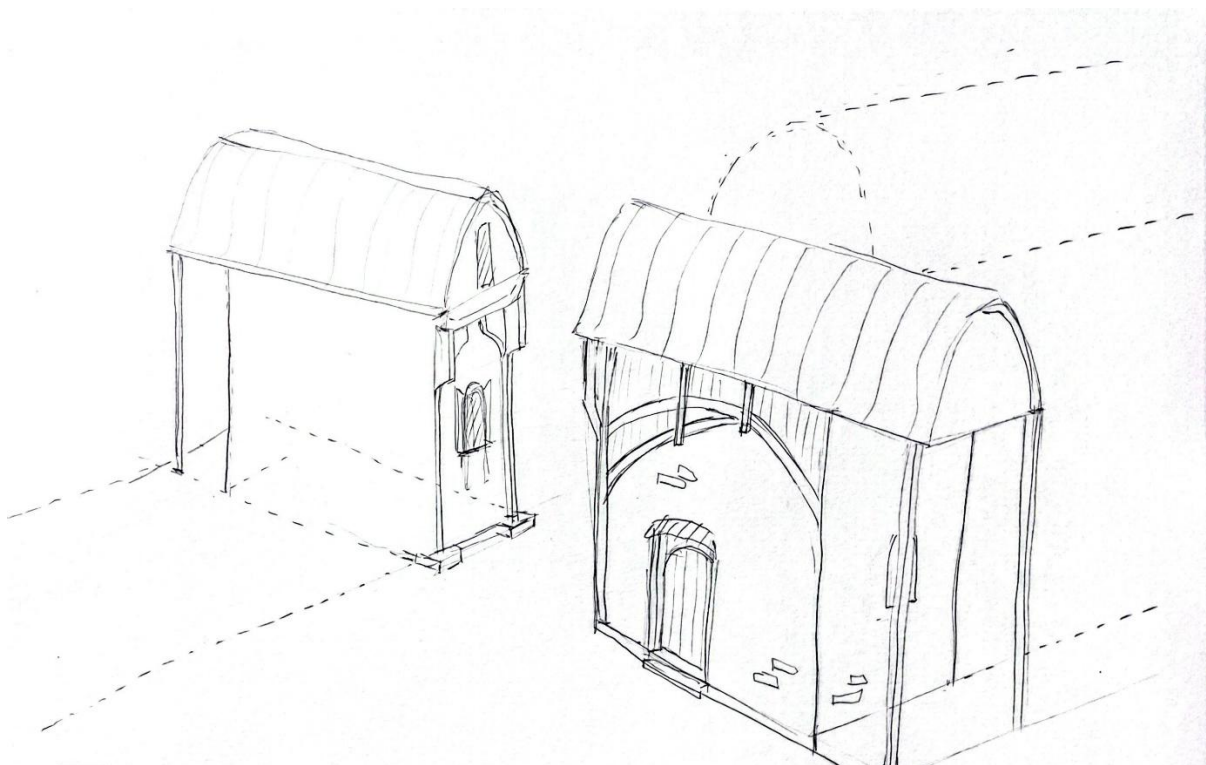
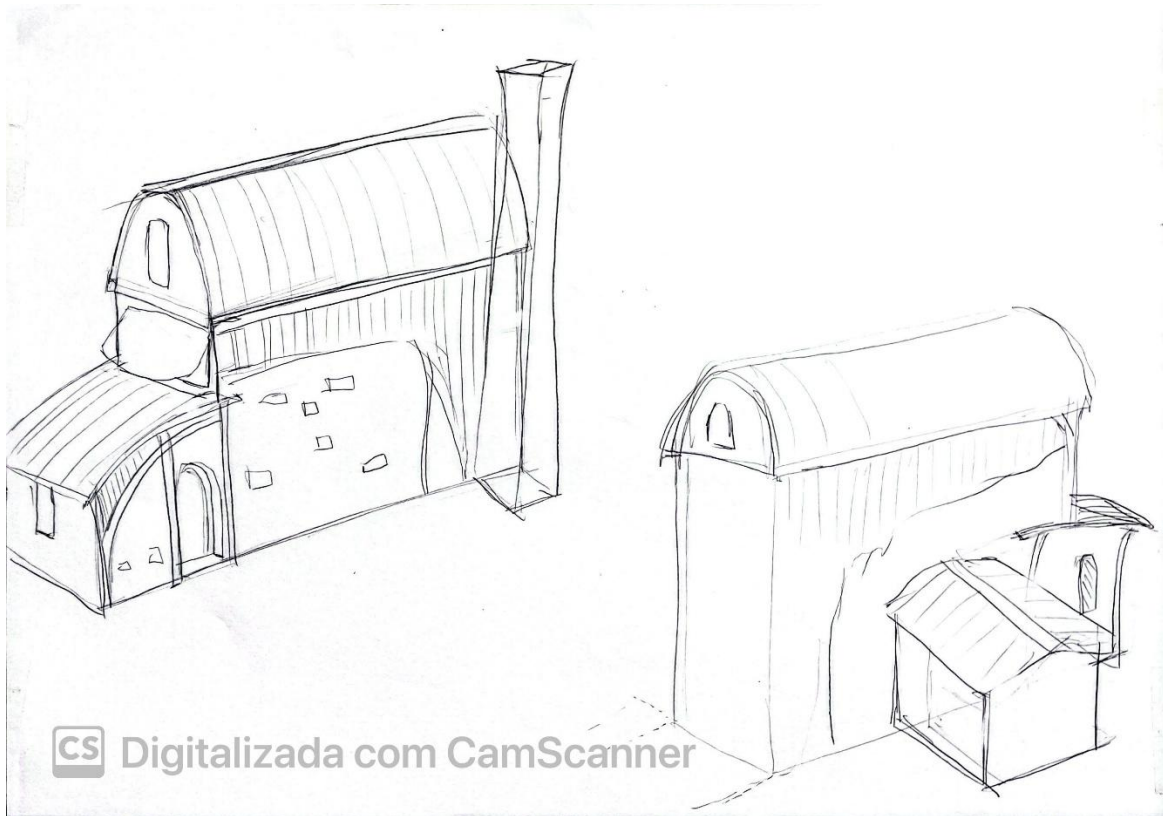
3. Uso da **Inteligência Artificial** – criação de espaços realistas

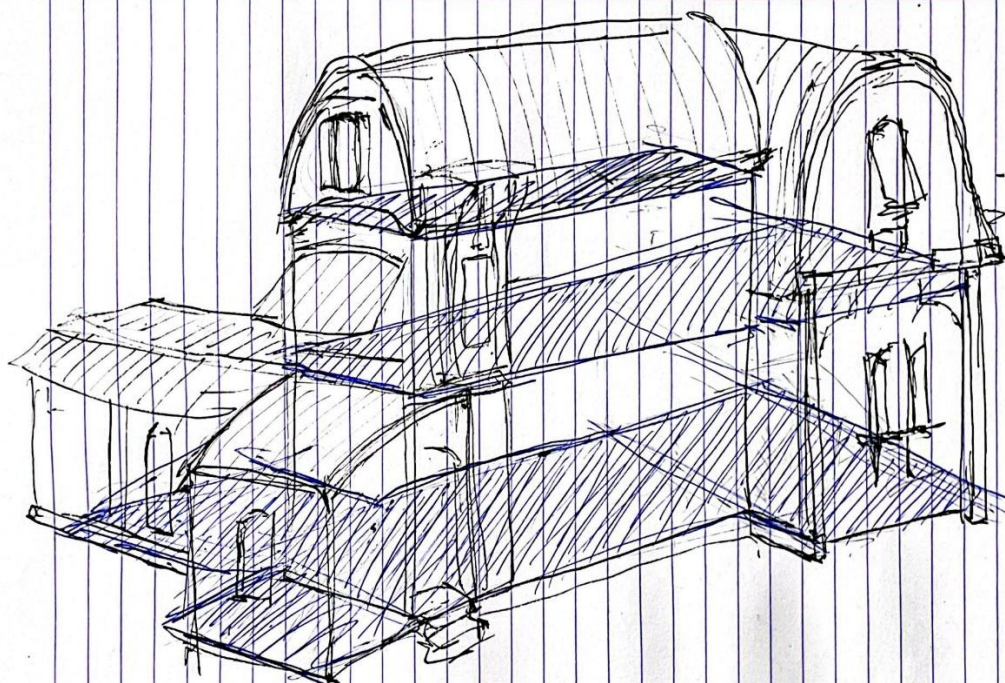




4. Desenhos e Esquços do **projeto** – estudo morfológico



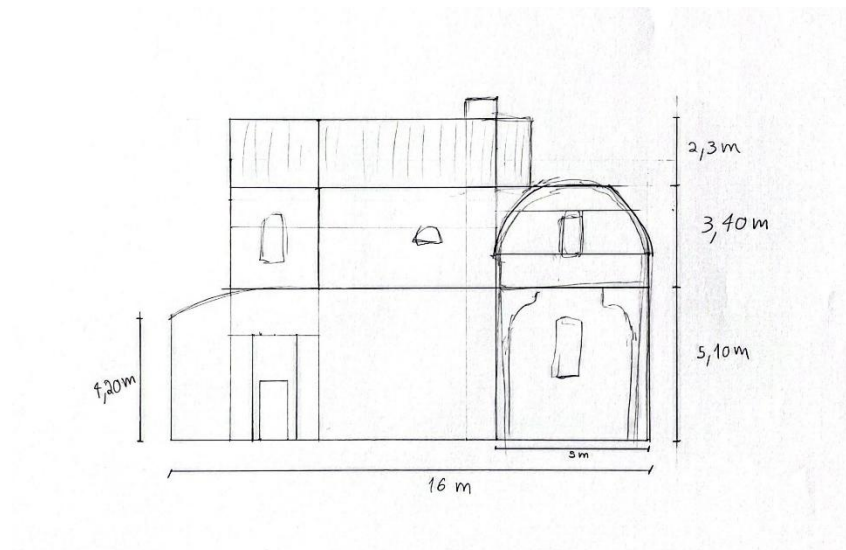




CS Digitalizada com CamScanner

5. Desenhos Rigorosos do **projeto** – estudo de tamanho e proporção

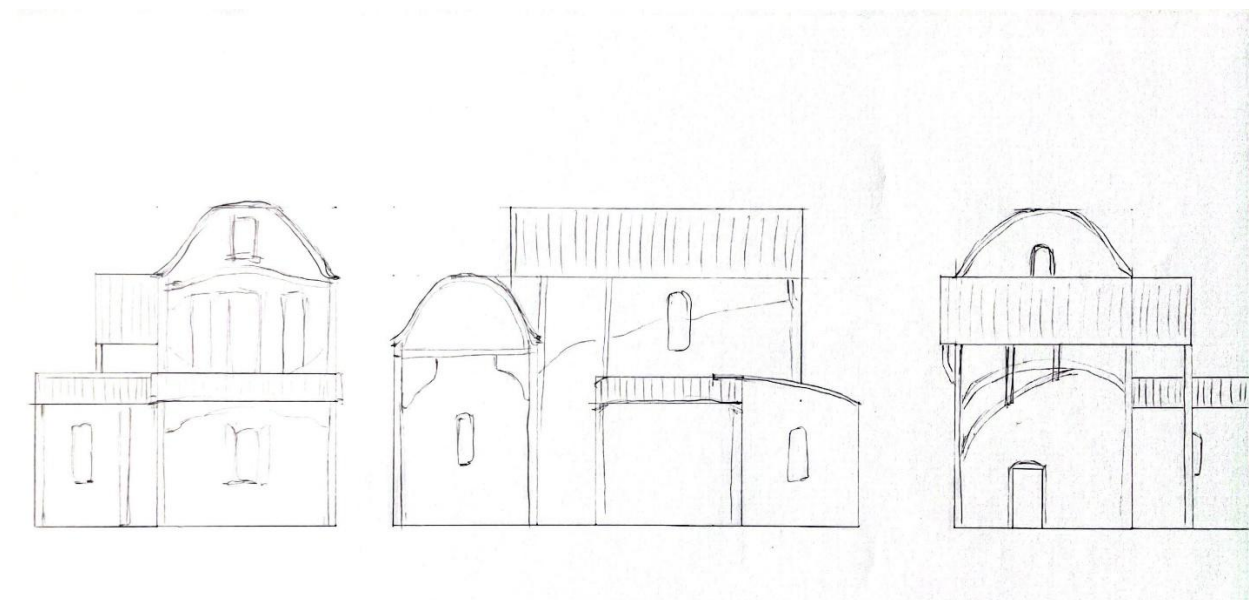
ALÇADO FRONTAL



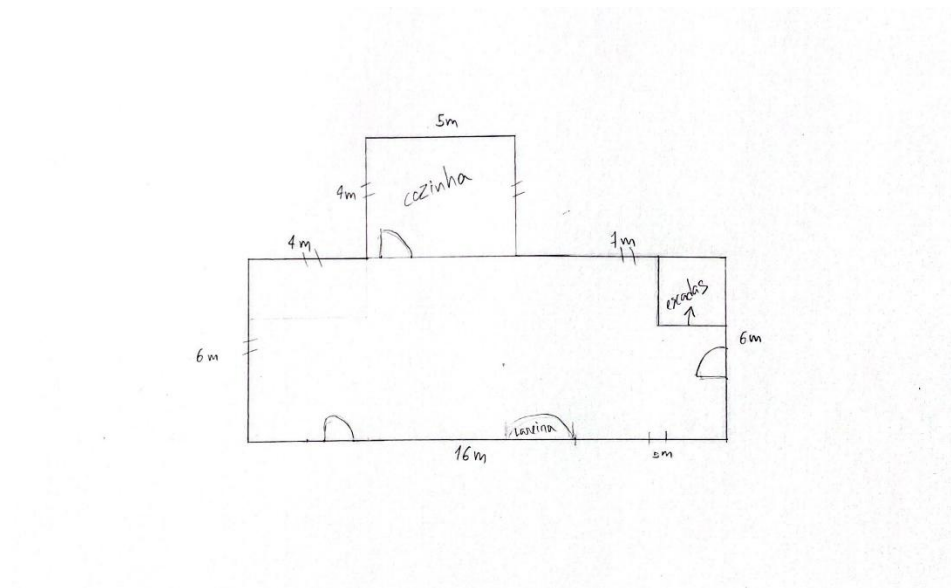
ALÇADO LATERAL ESQ. /

ALÇADO POSTERIOR

/ ALÇADO LATERAL DIR.



Planta 1



Planta 2

