

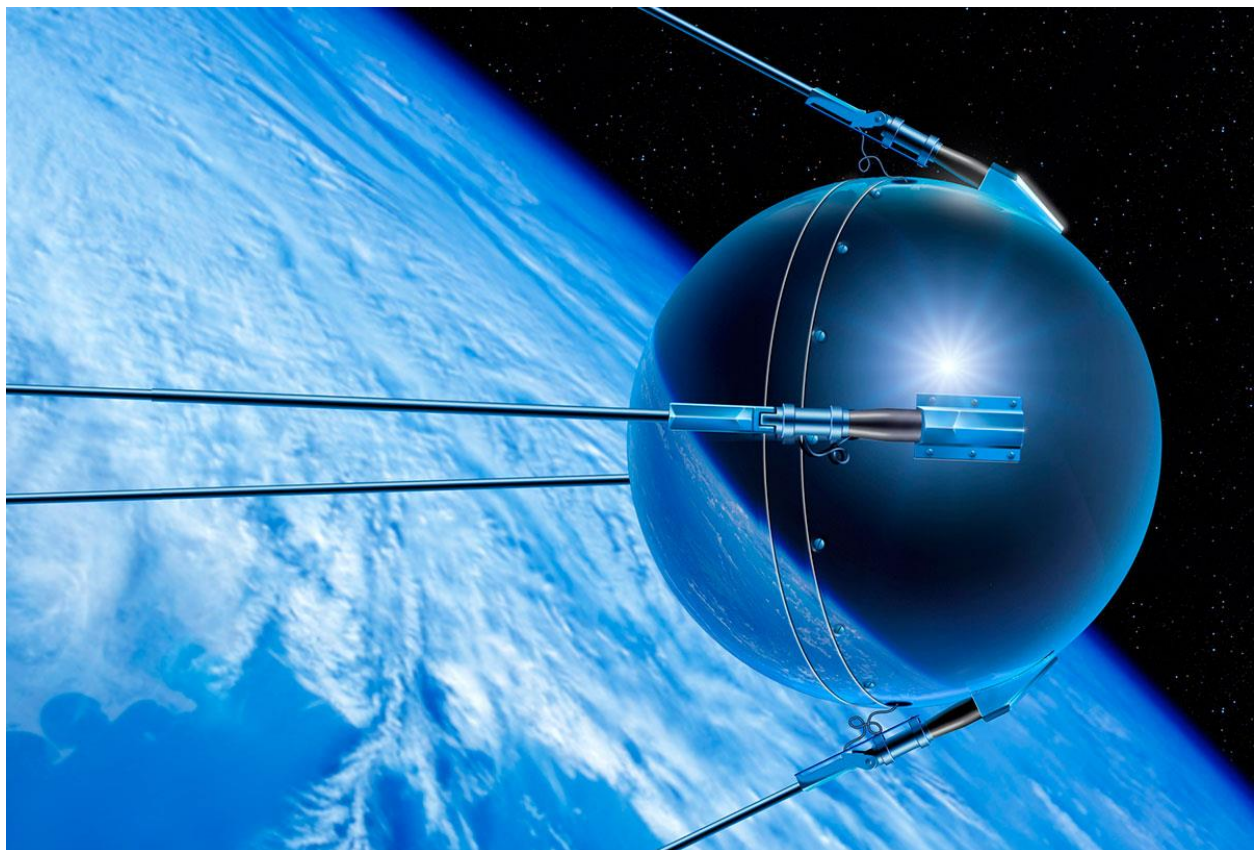
EXERCÍCIO 2

Para o exercício dois desenvolvi uma ideia muito espacial.

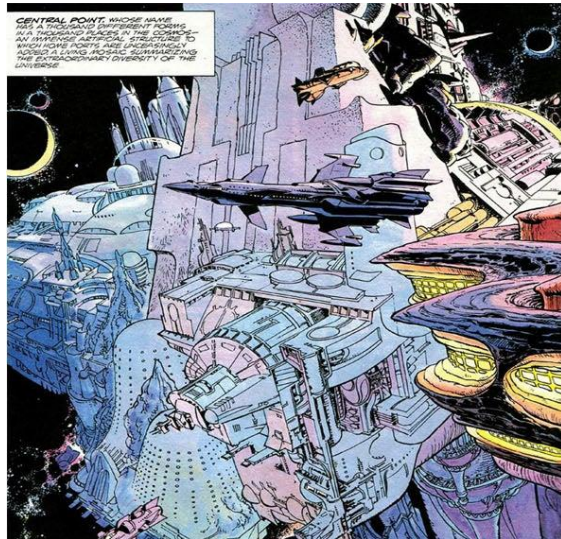
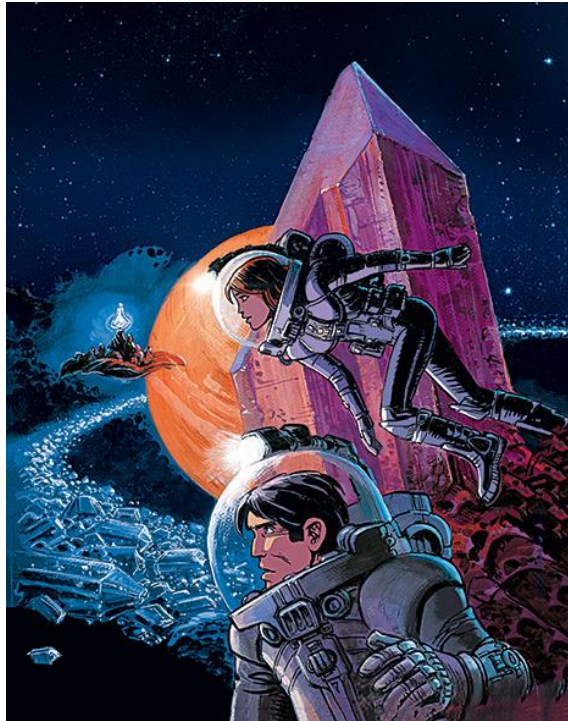
A minha ideia inicial foi criar uma espécie de bar no espaço. Um local fora do planeta onde não há leis nem regras. Queria que o bar tivesse uma forma estilo donut e que tivesse grandes janelas redondas.

As minhas inspirações foram o mítico satélite Sputnik, as épicas bandas desenhadas Valerian, o complexo e impactante jogo de computador Star Citizen e a história caricata de Giorgio Rosa, um italiano que criou a própria ilha para fugir à lei.

Inspirei-me no satélite Sputnik 1 pelo facto de ter sido o primeiro satélite a ser lançado pela humanidade em 1957. Como a minha discoteca seria um satélite também, decidi que faria sentido utilizar como referência o Sputnik. Por isso decidi conferir ao exterior do meu projeto a mesma textura metálica reluzente que o Sputnik tinha quando foi lançado.



Tendo em conta o evidente futurismo do meu projeto, não tive escolha senão inspirar me também nas bandas desenhadas de Valerian e Laureline. Foram um classico com que cresci e que, na minha infância, fazia questão de ler a coleção inteira de seguida no mínimo uma vez por ano. Os cenários fantásticos criados e acima de tudo a arquitetura extraterrestre presente nas historias dos dois agentes espaciotemporais carregam precisamente a essência fantástica que o meu projeto pretende transmitir.



Star citizen é um dos jogos de computador mais revolucionários do século. Criado pela Cloud Imperium Games é uma das sensações do mundo do gaming espacial. O jogo oferece ao jogador um universo inteiro sem loading screens. Apesar de não ser uma das fontes de inspiração mais importantes para a criação do meu projeto, o design magnifico das centenas de naves espaciais que existem no star citizen despertaram interesse em mim que vou criar uma estrutura que terá de albergar naves espaciais ela mesma.



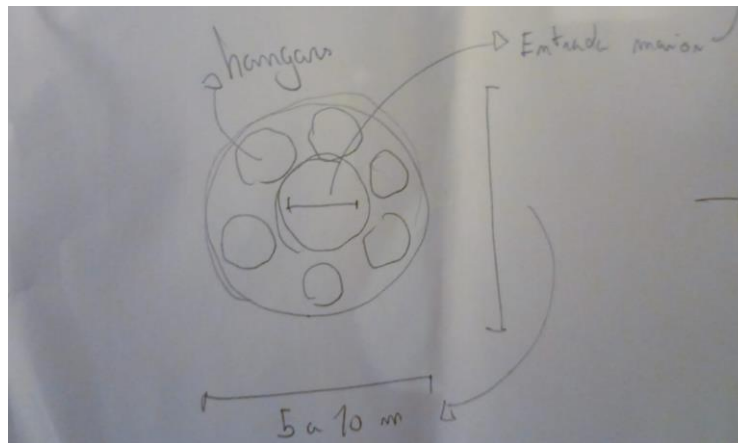
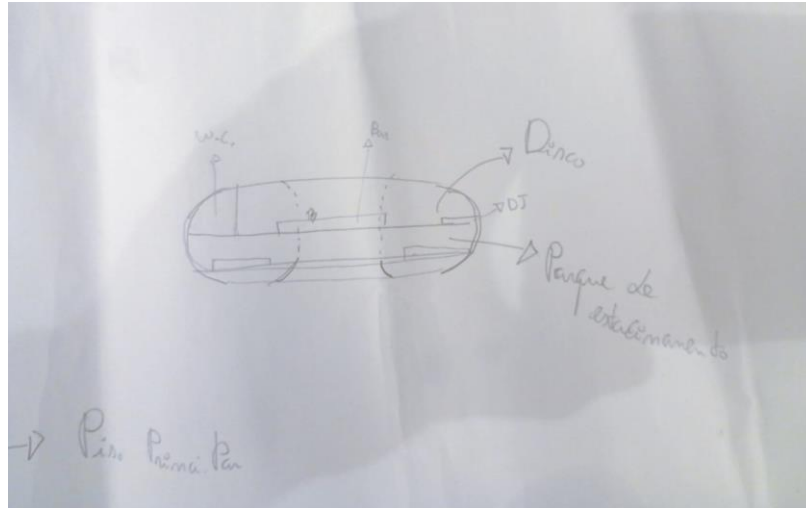
Por ultimo, sinto a necessidade de dizer que não fui o primeiro a ter esta ideia. Em 1968 um engenheiro italiano de Rimini com o nome de Giorgio Rosa teve uma ideia que inspirou a minha.

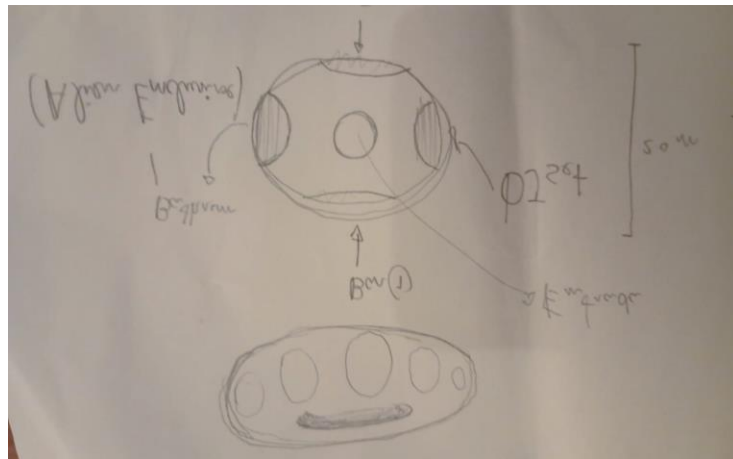
Giorgio construiu uma ilha artificial perto da costa de Rimini mas suficientemente longe da costa italiana para estar dentro de águas internacionais, criando assim o seu próprio estado independente. Rosa conseguiu o que quis temporariamente até chatear tanto o estado italiano que despoletou a única invasão militar italiana sobre um estado independente da contemporaneidade e no alargar do limite das águas nacionais.



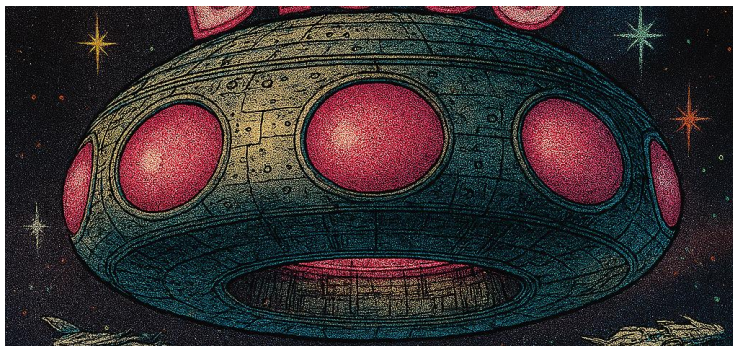
Depois de estar devidamente inspirado, fiz uma serie de desenhos e criei a forma da minha ideia, para depois recorrer à IA para desenvolver mais o meu projeto. Finalizando com a criação de uma planta dos dois pisos do edifício e com um corte rudimentar realizados no autocad

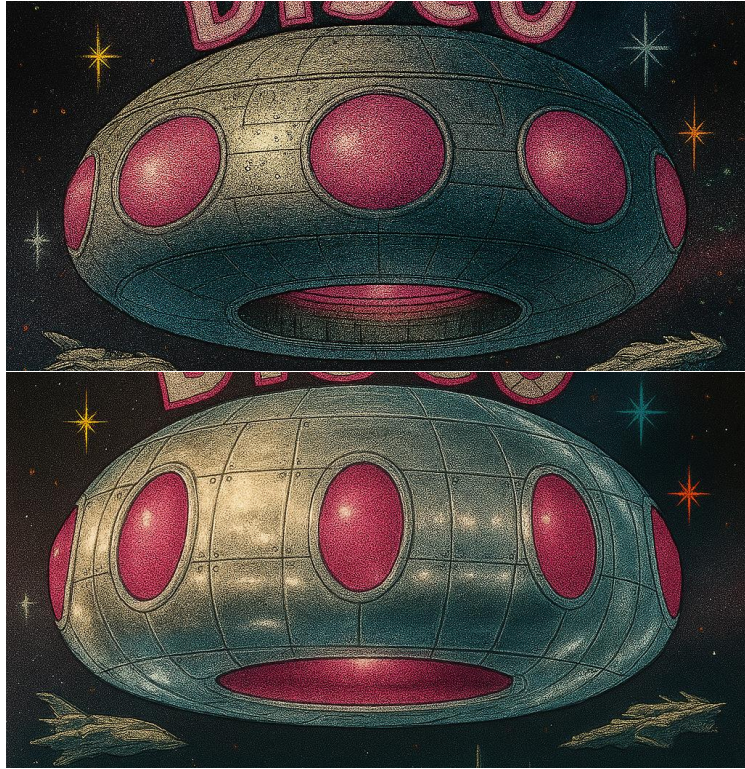
Desenhos-



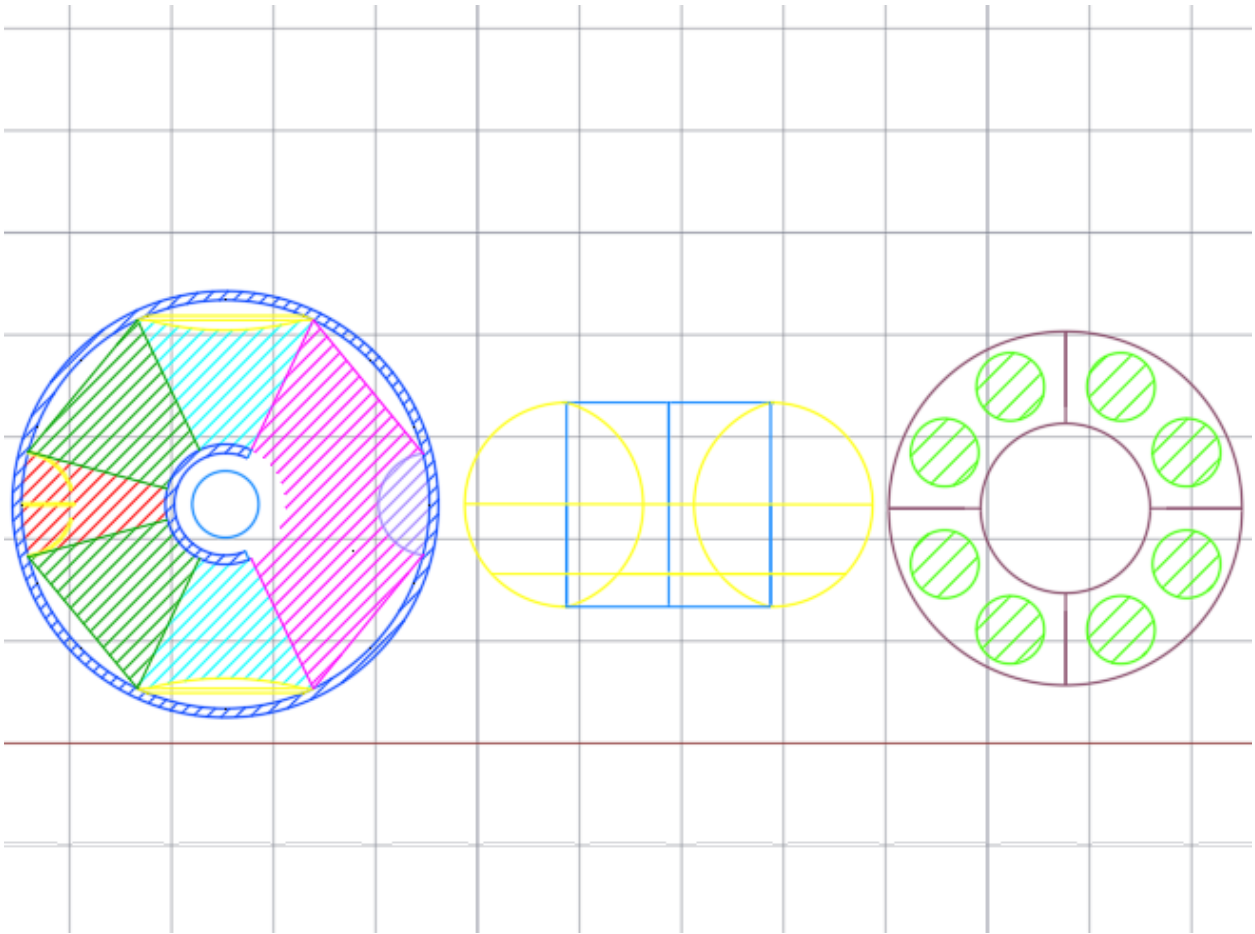


Imagens em ia-





Plantas e corde autocad



O ficheiro autocad dwg vai estar em anexo com o trabalho