

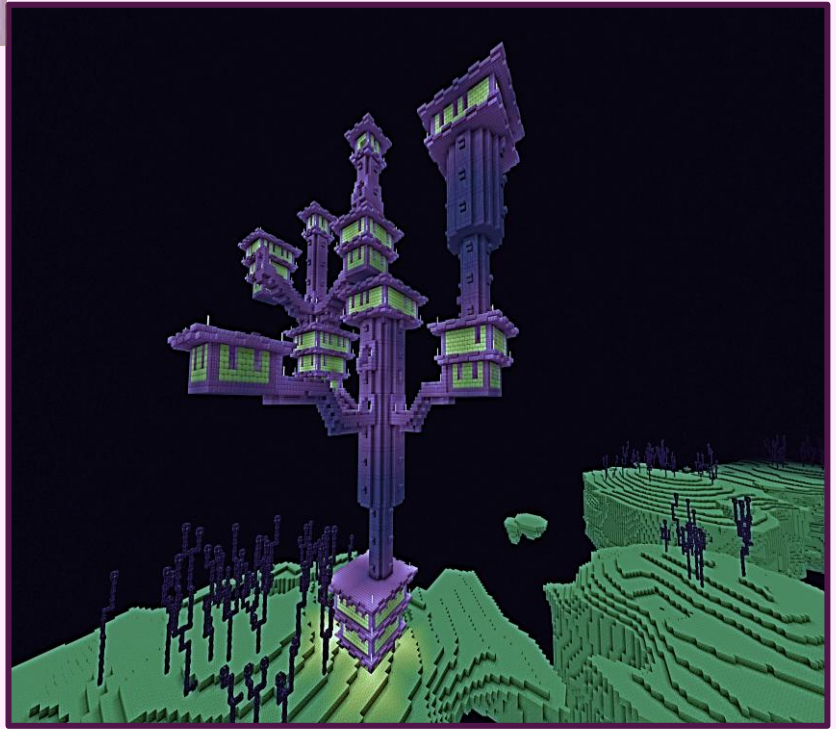
End City

Inspiração no jogo “Minecraft”

Estrutura: “End City”

Arquiteto de referência:

Ricardo Bofill



1º: Fiz uma pesquisa dentro do jogo “Minecraft”, e decidi analisar uma estruturas existentes, chamadas “End Citys”



2º: No Copilot, pedi para que ele gerasse,
o que seria uma versão realista e moderna
de uma casa, com os elementos da estrutura,
utilizando o estilo arquitetônico de

Ricardo Bofill





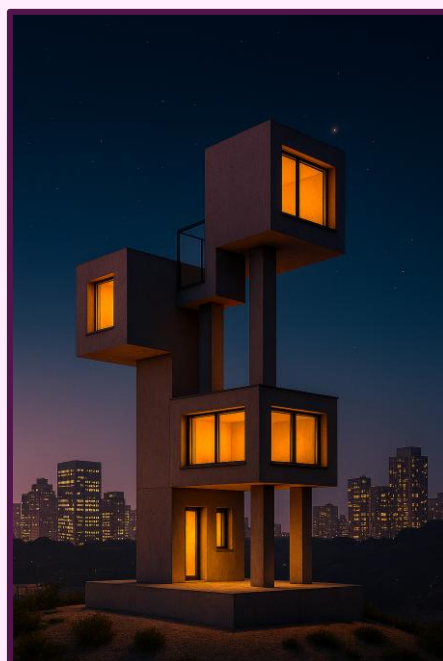
3º: Pedi que simplificasse e
reduzisse o edifício



4º: Solicitei que juntasse os
elementos das suas imagens, e
tornasse em algo mais coerente
com as leis da física, e
de possível acesso



5º: Juntei tudo, e obtive
um resultado final



Referências em desenho próprio

