

# *TRABALHO 3 - Relatório*

**U** LISBOA

UNIVERSIDADE  
DE LISBOA



FACULDADE DE ARQUITETURA  
UNIVERSIDADE DE LISBOA

**MGG**

Mestrado Integrado em Arquitectura  
Ano Lectivo 2025-2025 2º Semestre  
Docente - Nuno Alão 2º Ano

# 20241115



BEATRIZ MARTINS

**U** LISBOA

UNIVERSIDADE  
DE LISBOA



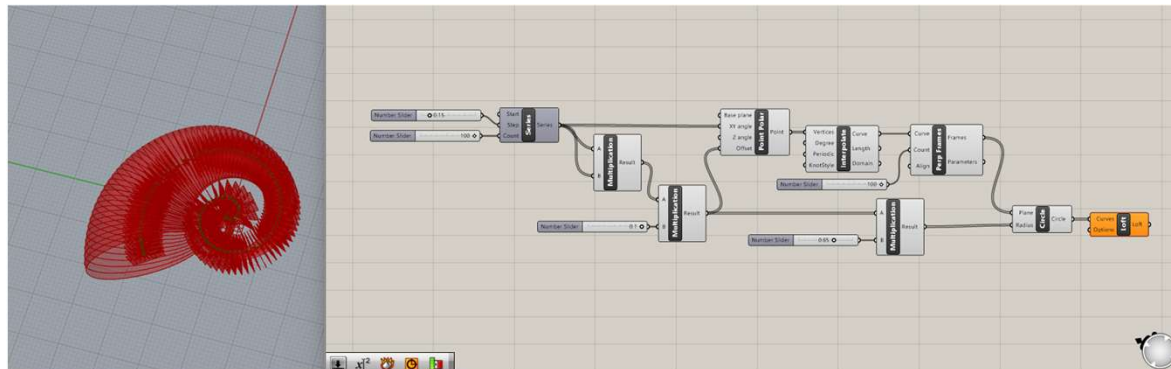
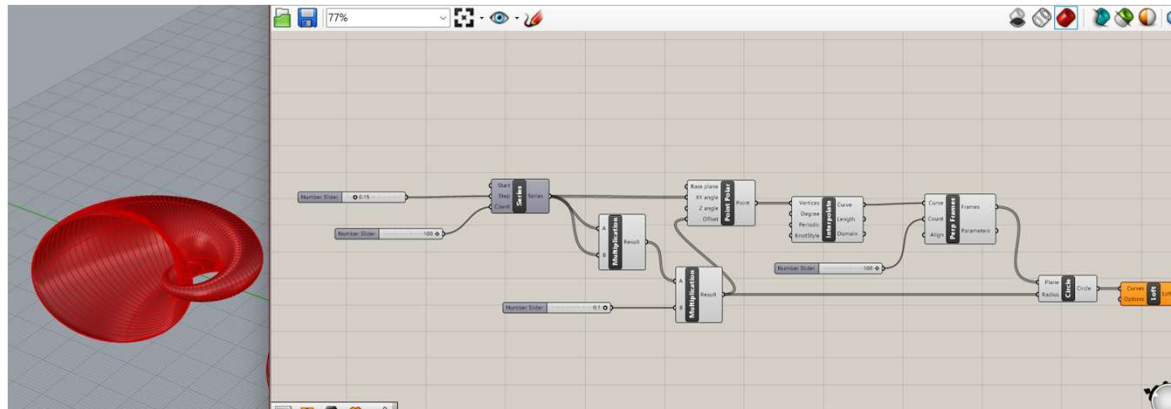
FACULDADE DE ARQUITETURA  
UNIVERSIDADE DE LISBOA

# MGG

Mestrado Integrado em Arquitectura  
Ano Lectivo 2025-2026 2º Semestre  
Docente - Nuno Alão 2º Ano

# MODELAÇÃO E ESTRUTURAÇÃO DE SUPERFÍCIES

## GRASSHOPPER - SPIRULA



**SERIES** – para criar uma sequência crescente, com ela podemos controlar os ângulos de rotação e o tamanho da concha

**MULTIPLICATION** – multiplicamos os números da série por si mesmos para gerar o crescimento

**POINT POLAR** – converte os números calculados em pontos físicos no plano, definindo o traçado da espiral

**INTERPOLATE** – unimos todos os pontos gerados em uma curva interpolada contínua

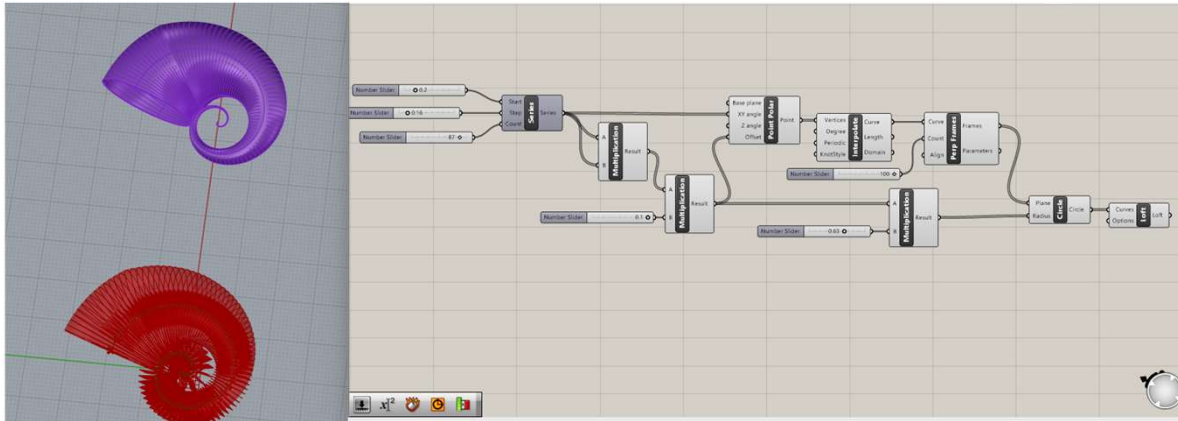
**PERPENDICULAR FRAMES** – geramos planos de construção ao longo da curva, garantindo a perpendicularidade de cada secção

**CIRCLE** – desenhamos círculos em cada um dos planos, progressivamente maiores

**LOFT** – cria a superfície

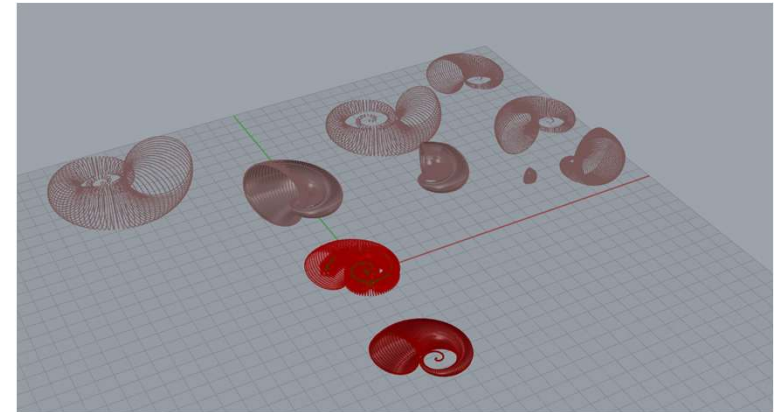
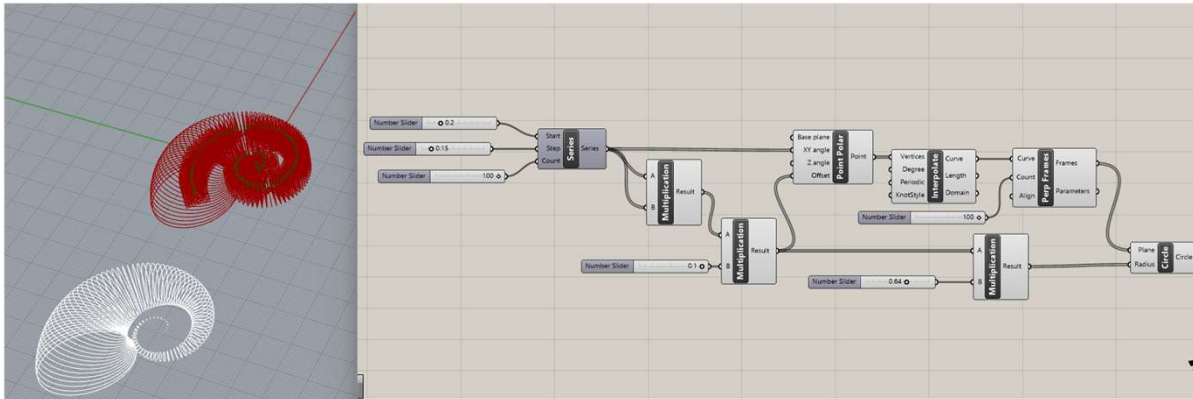
# Trabalho 3.

## GRASSHOPPER - SPIRULA



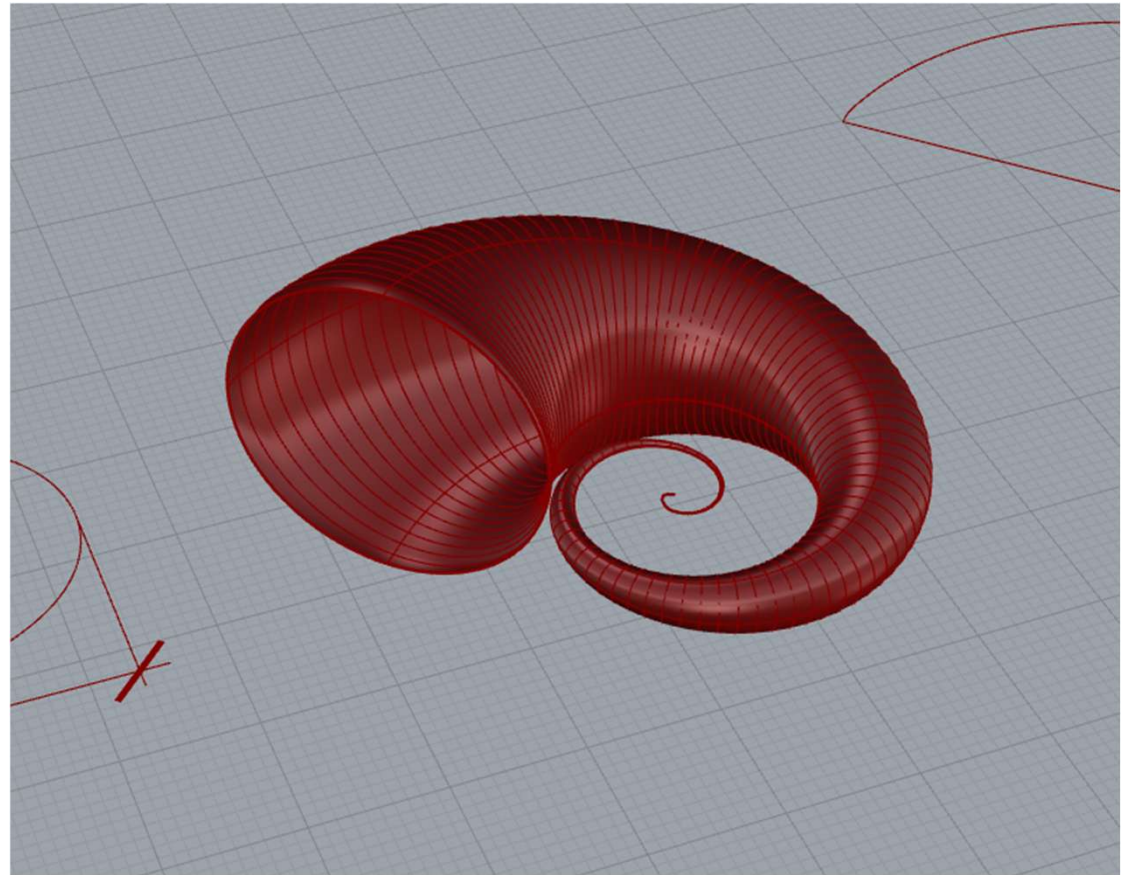
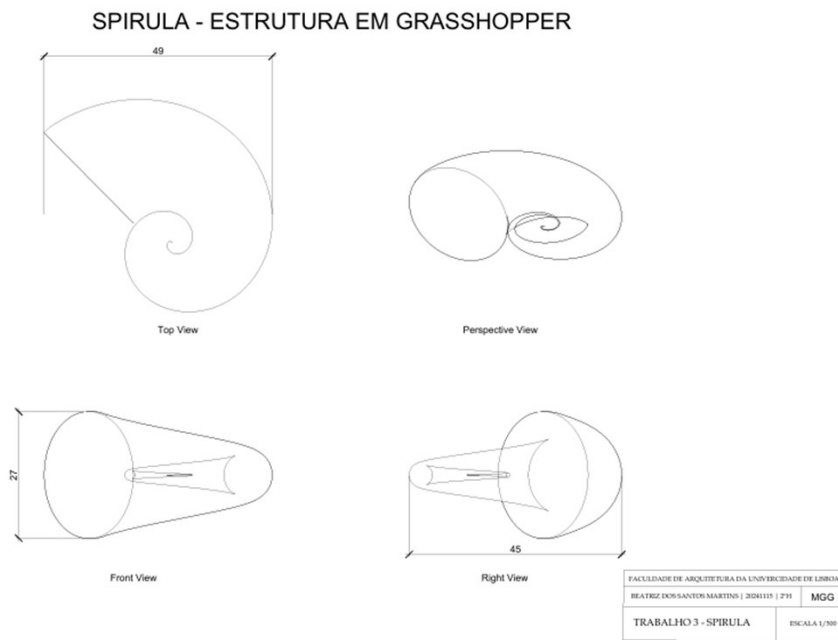
**NUMBER SLIDES** – podemos alterar os números do slide para ajustar o resultado

Tentativa e erro



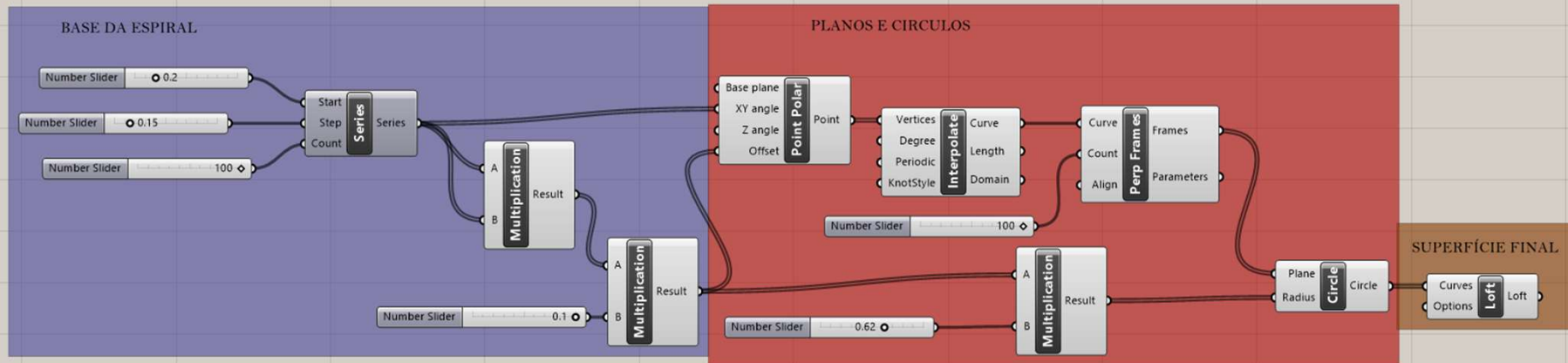
# Trabalho 3.

# GRASSHOPPER - SPIRULA



## Trabalho 3.

## GRASSHOPPER - SPIRULA



Trabalho 3.

Fim do Trabalho 3.