

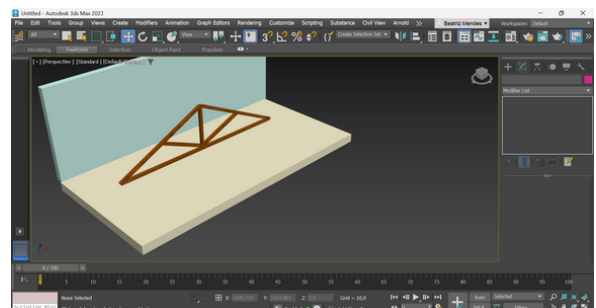
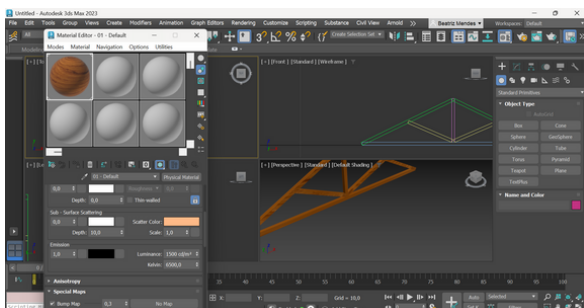
Relatório do projeto desenvolvido - RD

O relatório apresentado tem como função expor e explicar o processo desenvolvido neste exercício até obter o resultado final apresentado no layout. Em primeiro lugar, após abrir o programa de Autocad, foram criadas diversas layers para que os diferentes objetos construídos pudessem, futuramente, apresentar materiais e texturas diferentes.

Processo:

- Após abrir o Autocad defini as unidades para metros
- Na top view desenhei polylines com as medidas apresentadas para a treliça
- Usei o cammand extrude com 0,1 para dar volume a cada uma das vigas/barras
- Após criar todas estas peças individualmente e em layers diferentes posicionei-as com o command move e align.
- Guardei o ficheiro Autocad e abri no 3D Max para iniciar a modelação e aplicação de texturas
- Descarreguei da internet imagens de madeira maciça e, na janela dos materiais do 3D Max, insere-os como Color Map e Bump Map, ajustando os parâmetros necessários.
- Criei ainda duas box para criar contexto (chão e teto) para visualizar melhor o projeto.
- De seguida apliquei luz e câmara
- Coloquei na vista da câmara para renderizar utilizando o render Scanline
- Por fim obtive as imagens de render

Para além disso, considero importante referir que o elevado tempo de renderização no programa 3D MAX condicionou o número de imagens apresentadas no layout, porém aquelas que estão presentes exemplificam e expõe, a meu ver, o exercício proposto.



Prints do processo em Autocad