

Representação Digital

2023-2024

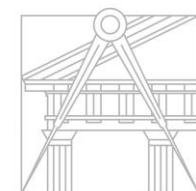
20221413

MARIA FERNANDA GÓMEZ



ÍNDICE

Semana 1
Semana 2
Semana 3
Semana 3
Semana 4
Semana 5
Semana 6
Semana 7
Semana 8



18 e 19 de Setembro de 2023

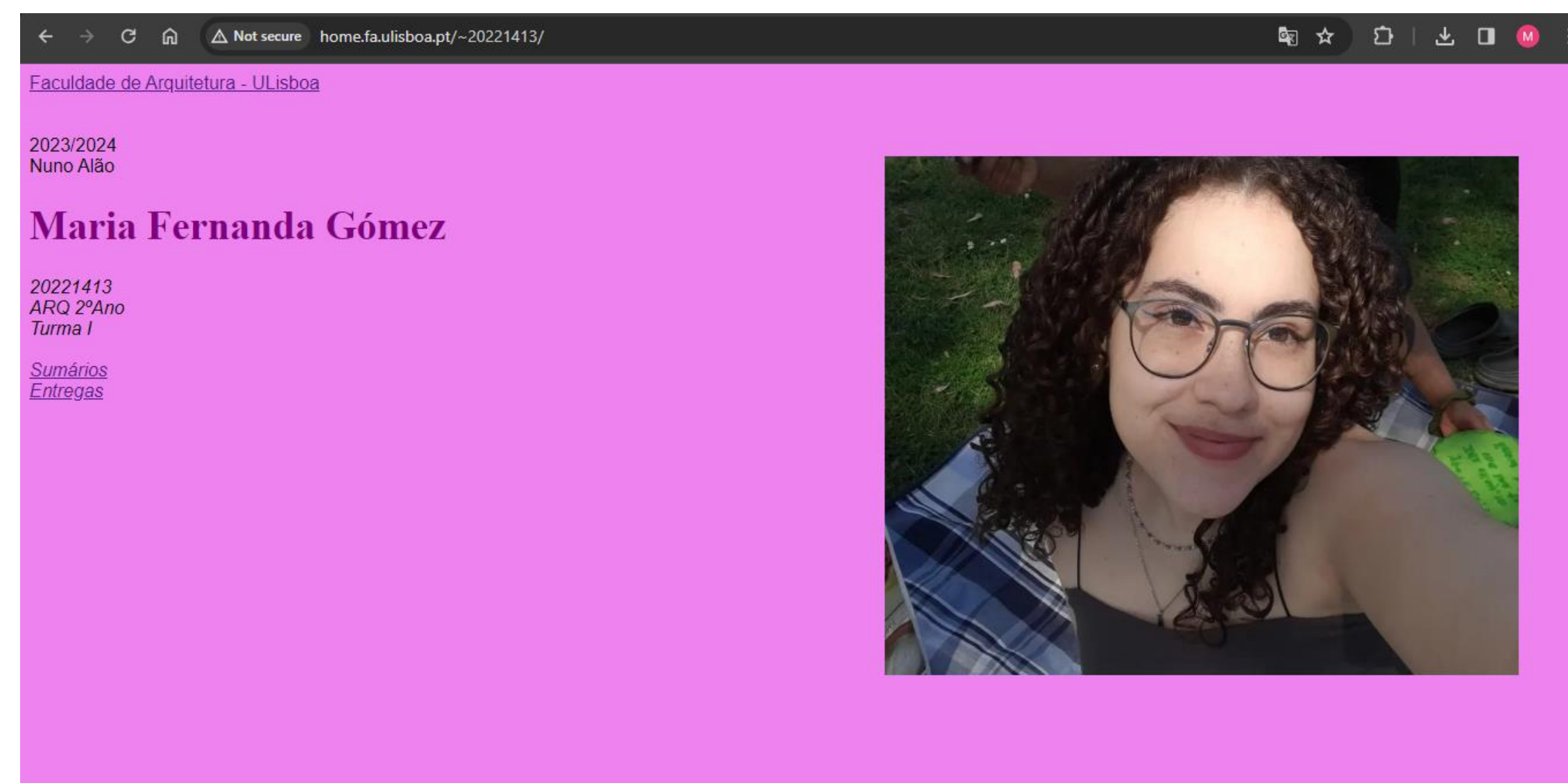
1. Criação das nossas fichas de aluno em ficheiro html

Blog e uso dos programas Notepad++ e Filezilla

2. Introdução no programa de estudo do semestre

```
Ficheiro Editar Procurar Visualização Codificação Linguagem Configuração Tools Macro Executar Plugins Janela ?
index.html | sumario.html | Entregas.html
1 <html>
2
3 <head>
4 <title> Maria Gómez </title>
5 <META http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
6 <style>
7 body{
8     background-color: violet;
9     font-family: Arial, monospace;
10 }
11 p.sansserif{
12     font-family: Arial, sans-serif;
13 }
14 h1{
15     color: purple;
16     text-align: left;
17     font-family: times new roman, sans-serif;
18     font-size: 35px;
19 }
20 #m_foto{
21     box-sizing: border-box;
22 }
23 footer {
24     color: black;
25     text-align: center;
26     font-family: arial, sans-serif;
27     font-size: 15px;
28 }
29 </style>
30 </head>
31 <link type="text/css" rel="stylesheet" href="estilos.css">
32 <body>
33 <div id="foto" style="position:absolute; left:450px; width:530px; height:50px; z-index:0 ; margin-left:300px;margin-bottom: 250px">
34 <br>
```

Hyper Text Markup Language file length: 1 666 lines: 90 Ln: 64 Col: 9 Sel: 0|0 Window



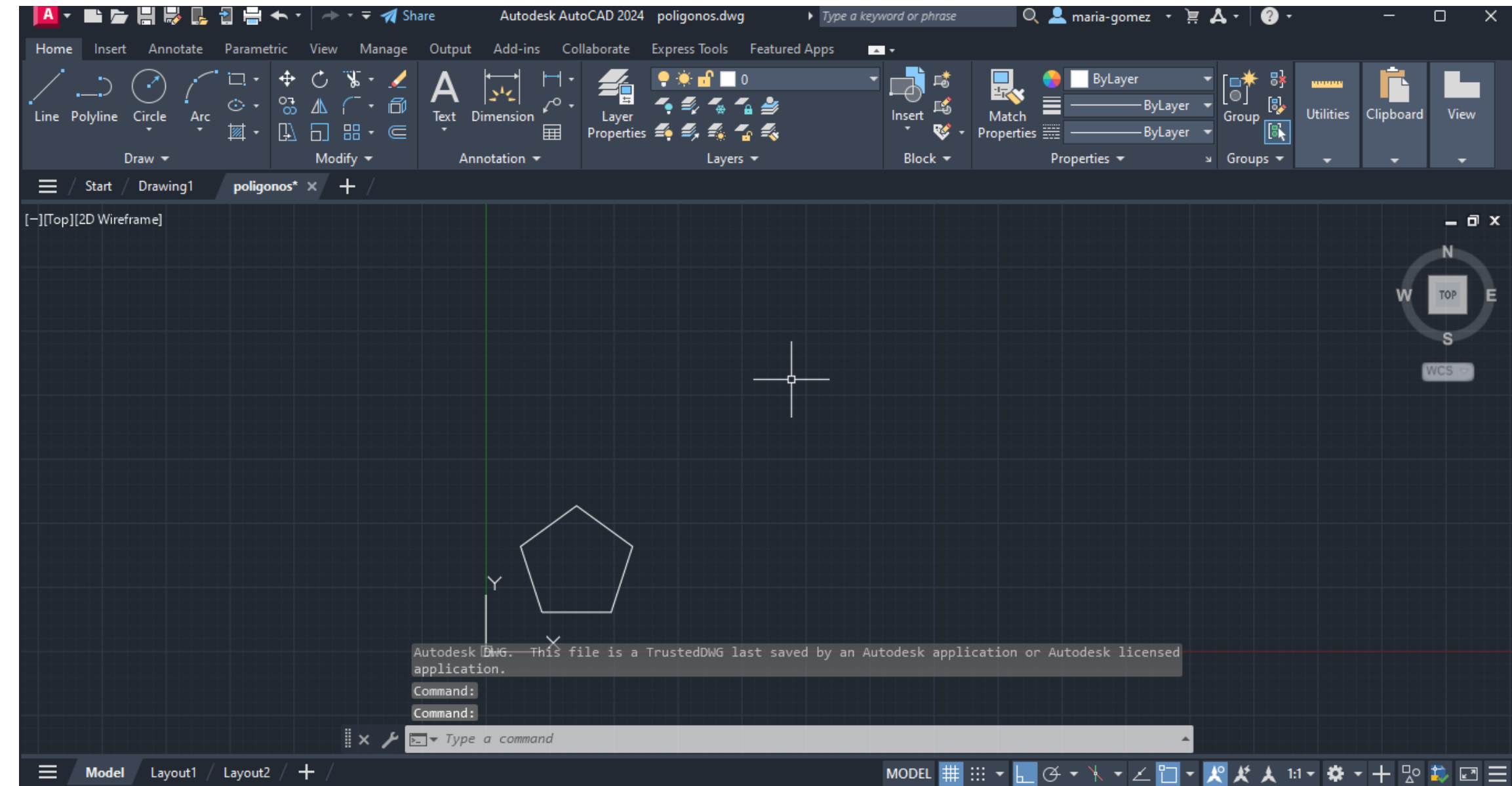
ReDig

Semana 1

25 e 26 de Setembro de 2023

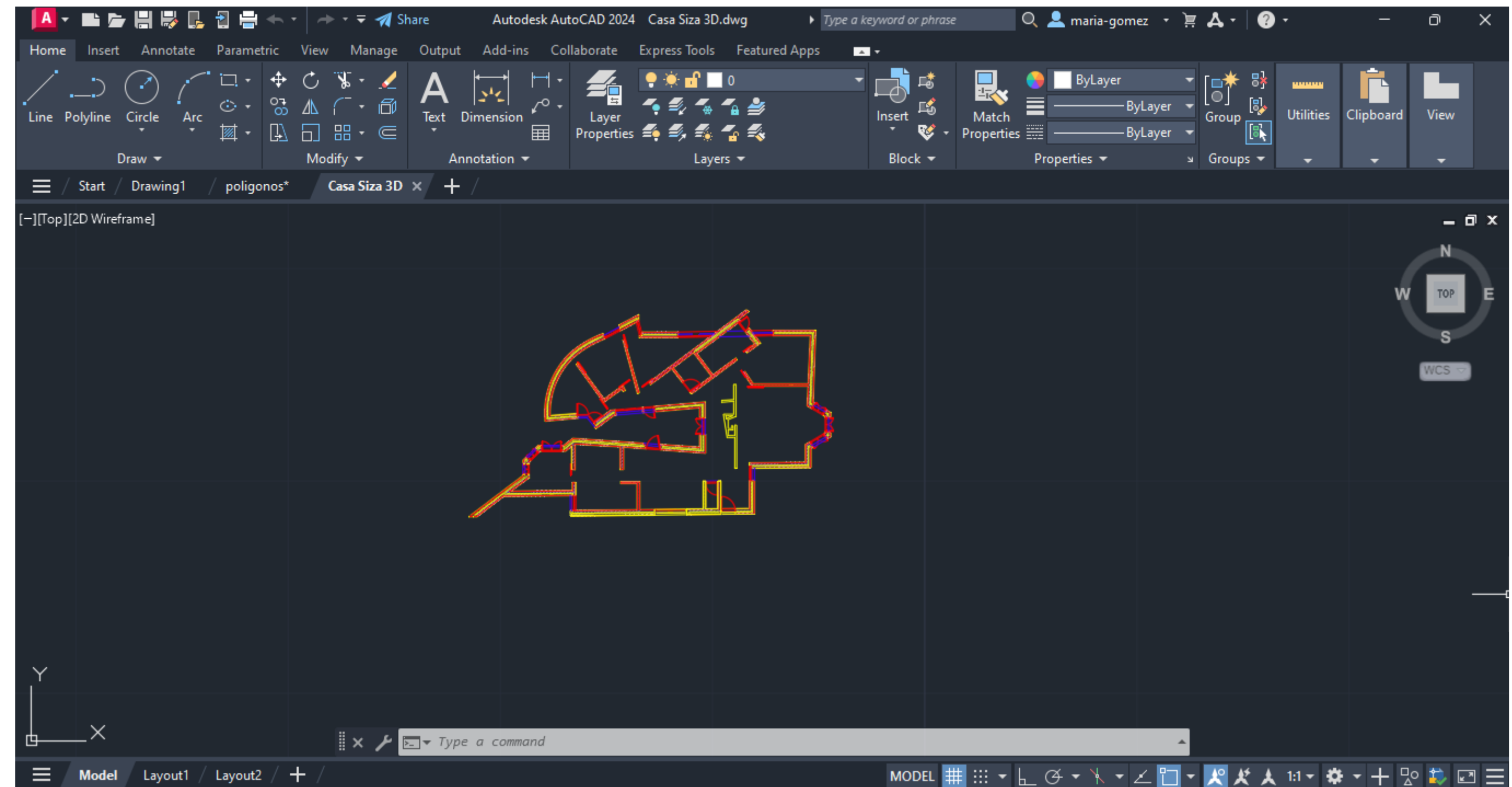
- **Autocad: eixos x e y**
- **Unidades de medida**
- **Como criar layers e comandos para trabalhar**
- **Coordenadas absolutas**
- **Comandos L- para criação de linhas**
- **LA- para definir e editar camadas**
- **HATCH- para criar e definir hatch**
- **MIRROR- para espelhar linhas e figuras**
- **EXTEND**
- **FILLET**
- **OSNAP**
- **DRAWORDER**

Começamos por construir um pentagono



2 e 3 de Outubro de 2023

- Introdução para um novo trabalho: Decalcar a planta do siza
- Comandos ZOOM
- SCALE- para escalar objetos
- ALIGN- para alinhar

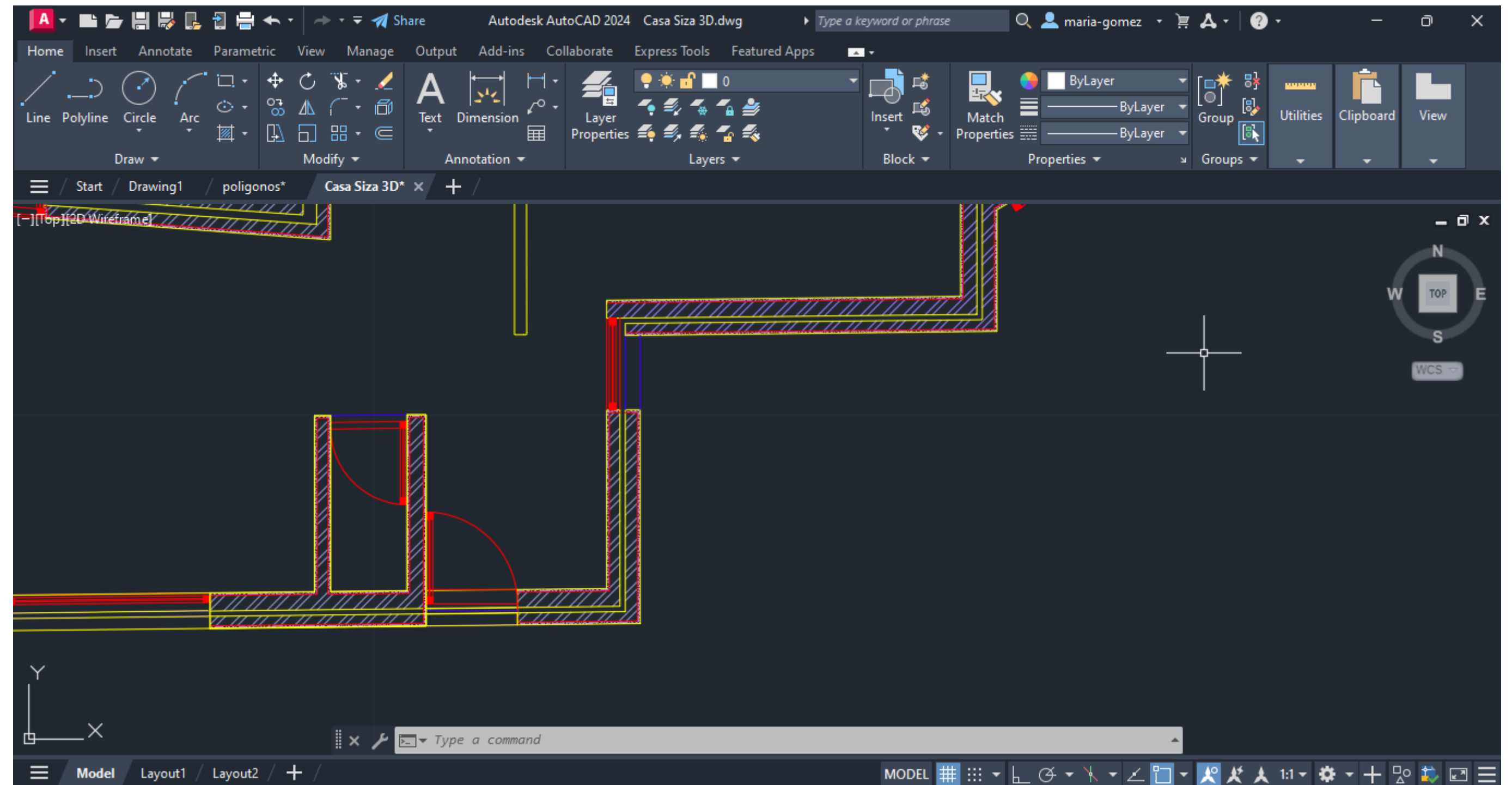


ReDig

Semana 3

9 e 10 de Outubro de 2023

- Continuação do decalque da casa do Siza
- Explicação sobre entrega, data, e metodos
- Começar a sar hatchs para reboco
- Fazer janelas

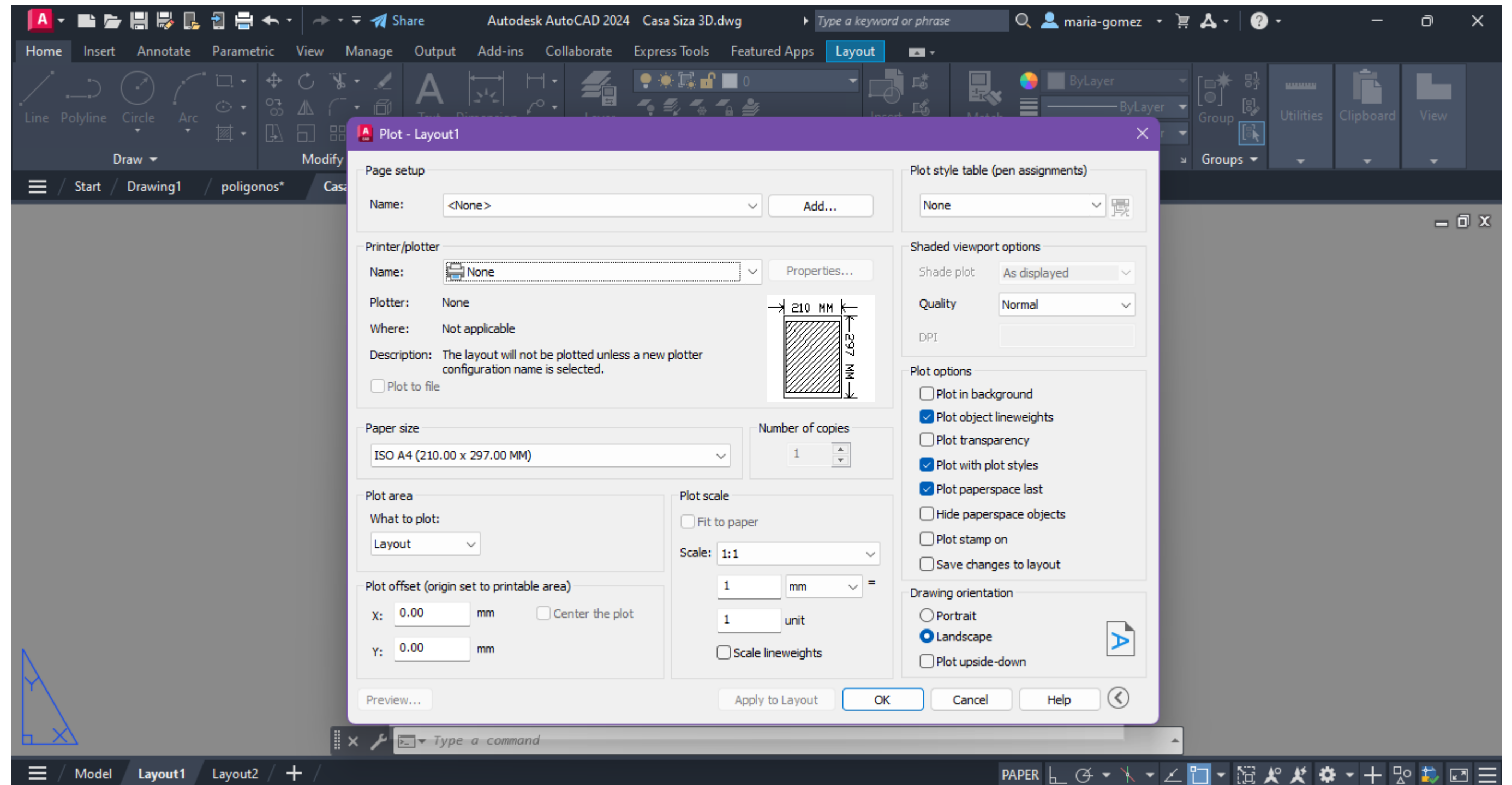


ReDig

Semana 4

16 e 17 de Outubro de 2023

- Criamos o painel para trabalho em A2
- PLOT
- MVIEW- para criar janelas
- DTEXT- para criar textos

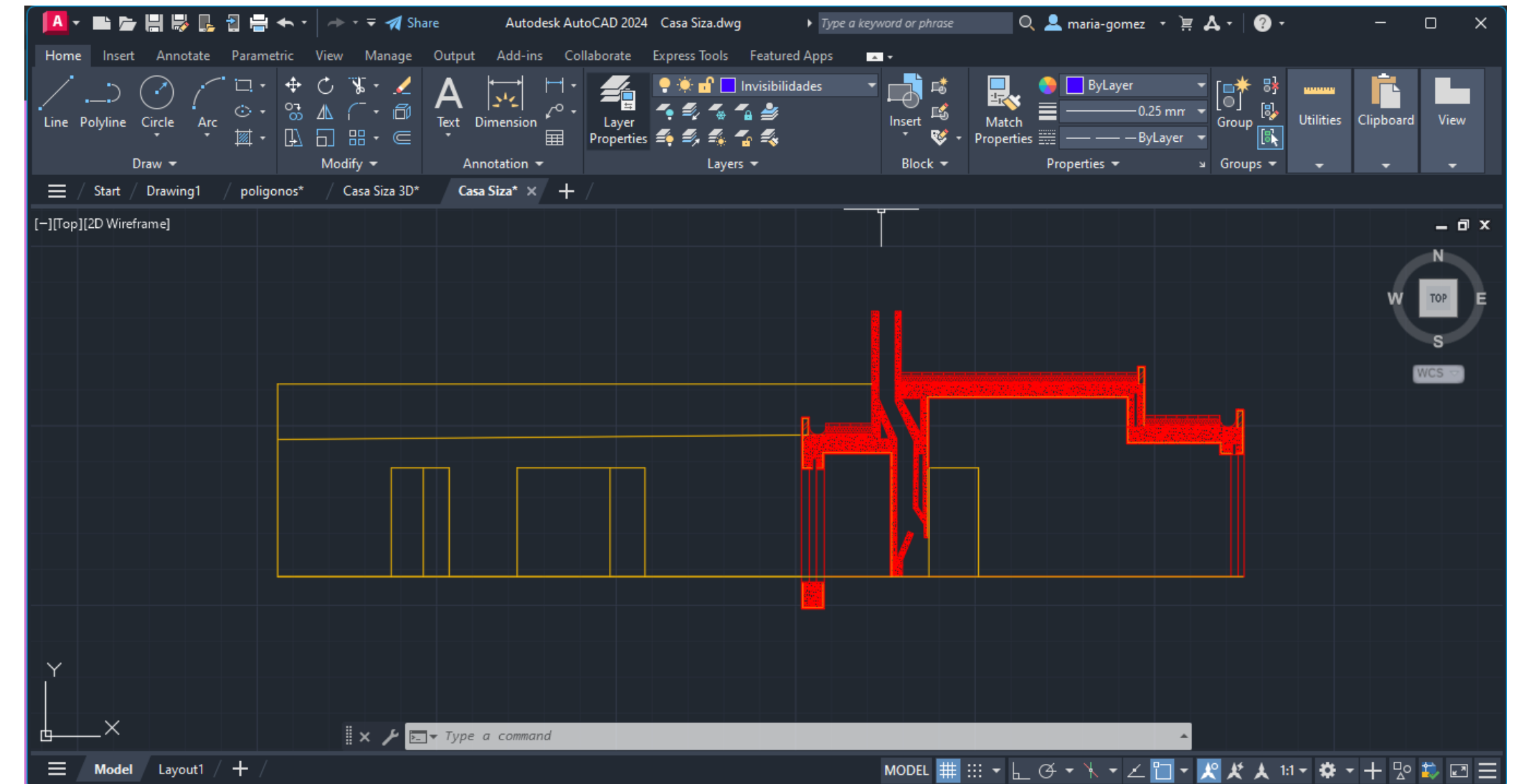
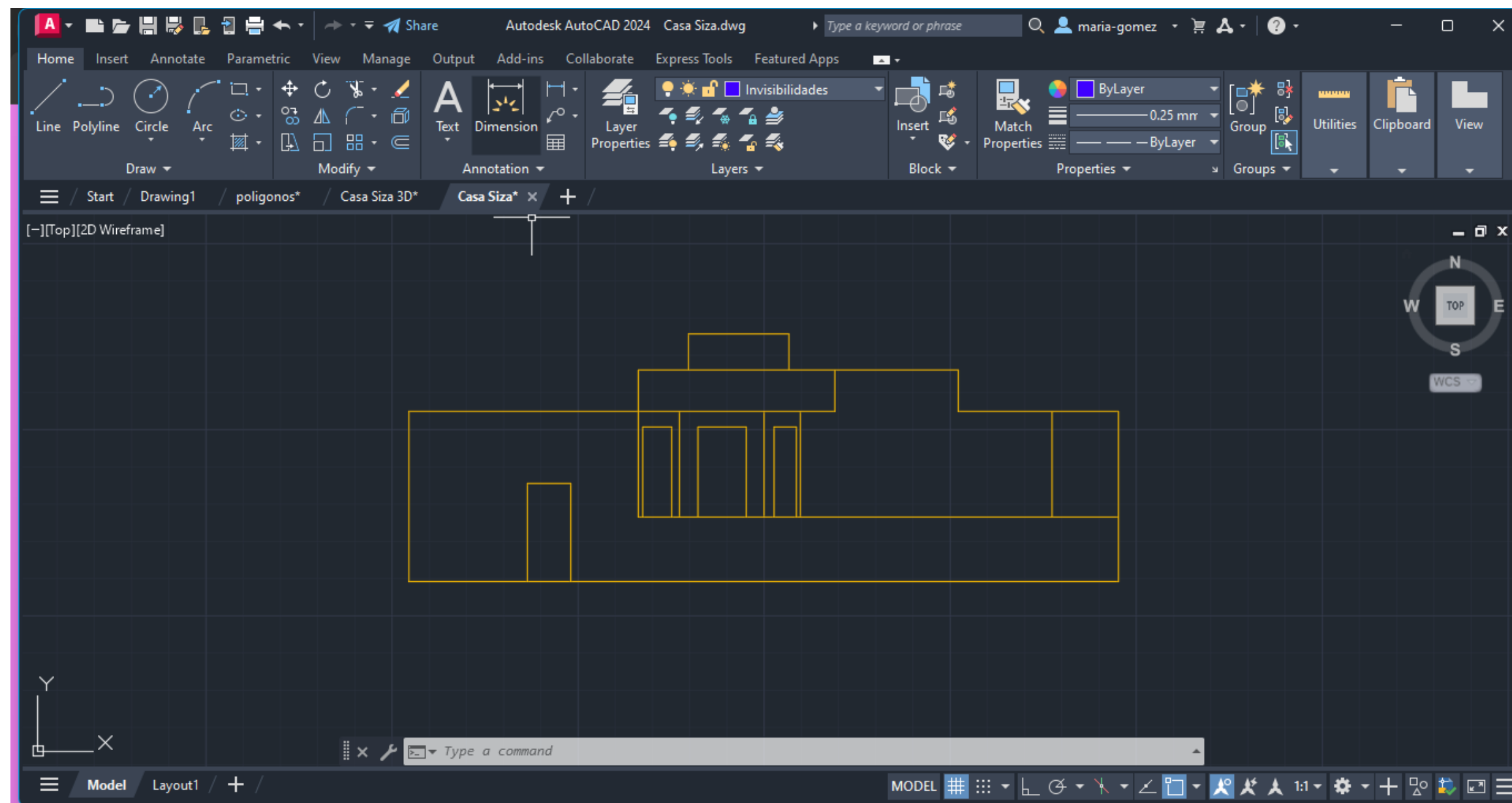


ReDig

Semana 5

Semana 6: 23 e 24 de Outubro de 2023

- Corte de fachada em escala
- Alçado da fachada 1/100

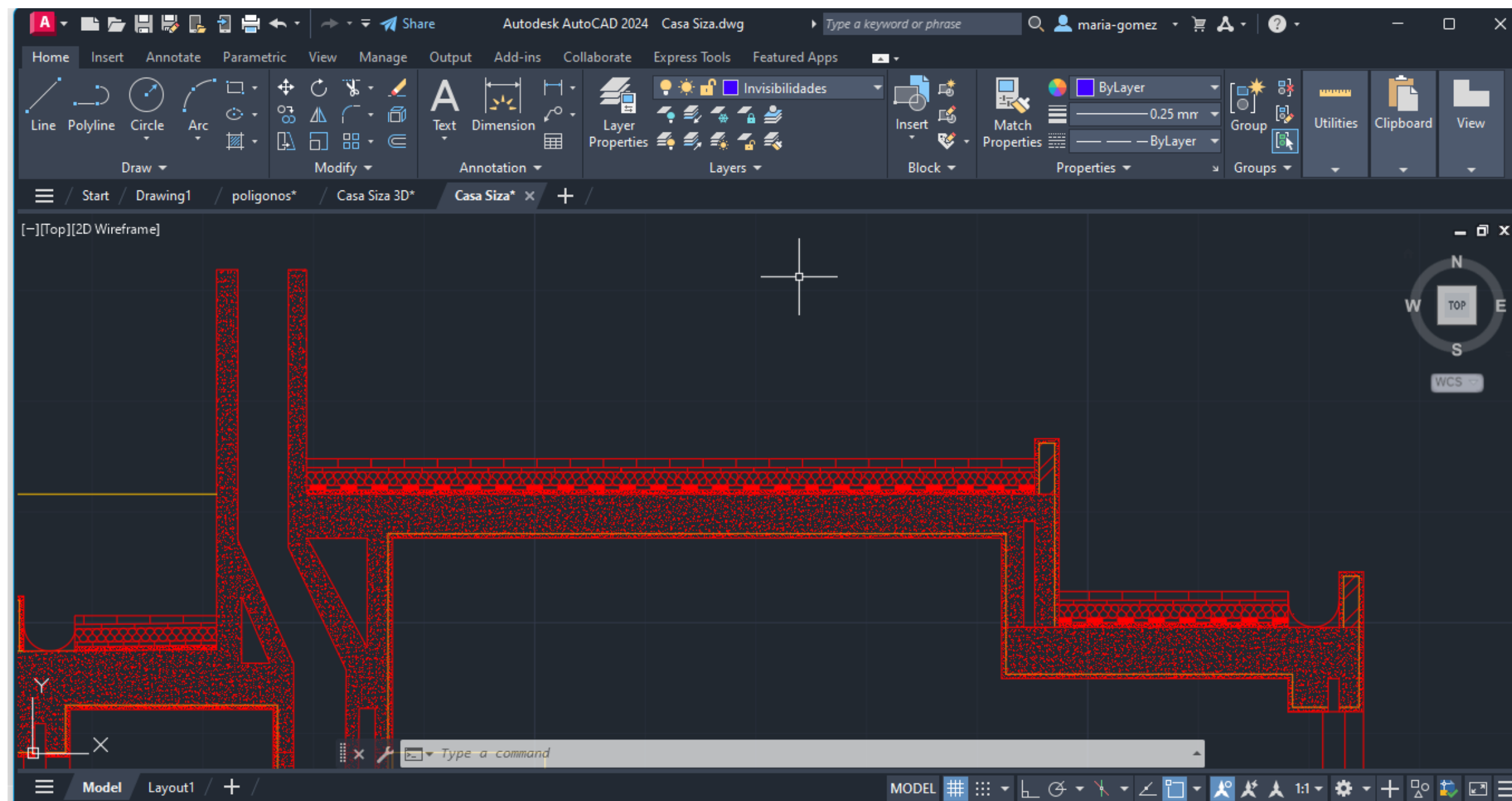


ReDig

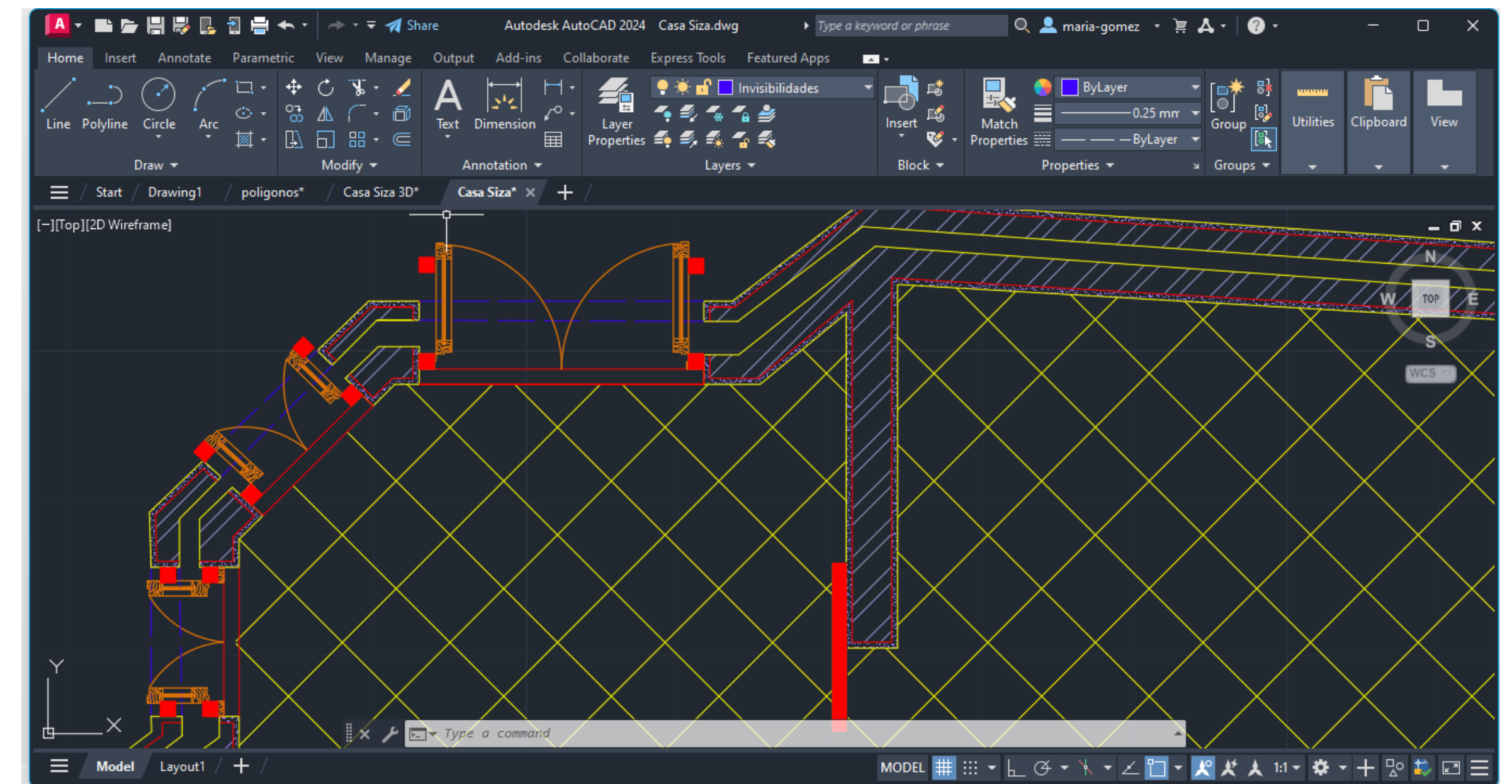
Semana 6

30 e 31 de Outubro de 2023

- Pormenores do corte e da planta em escalas diferentes
- Colocação do mobiliário na planta 1/100



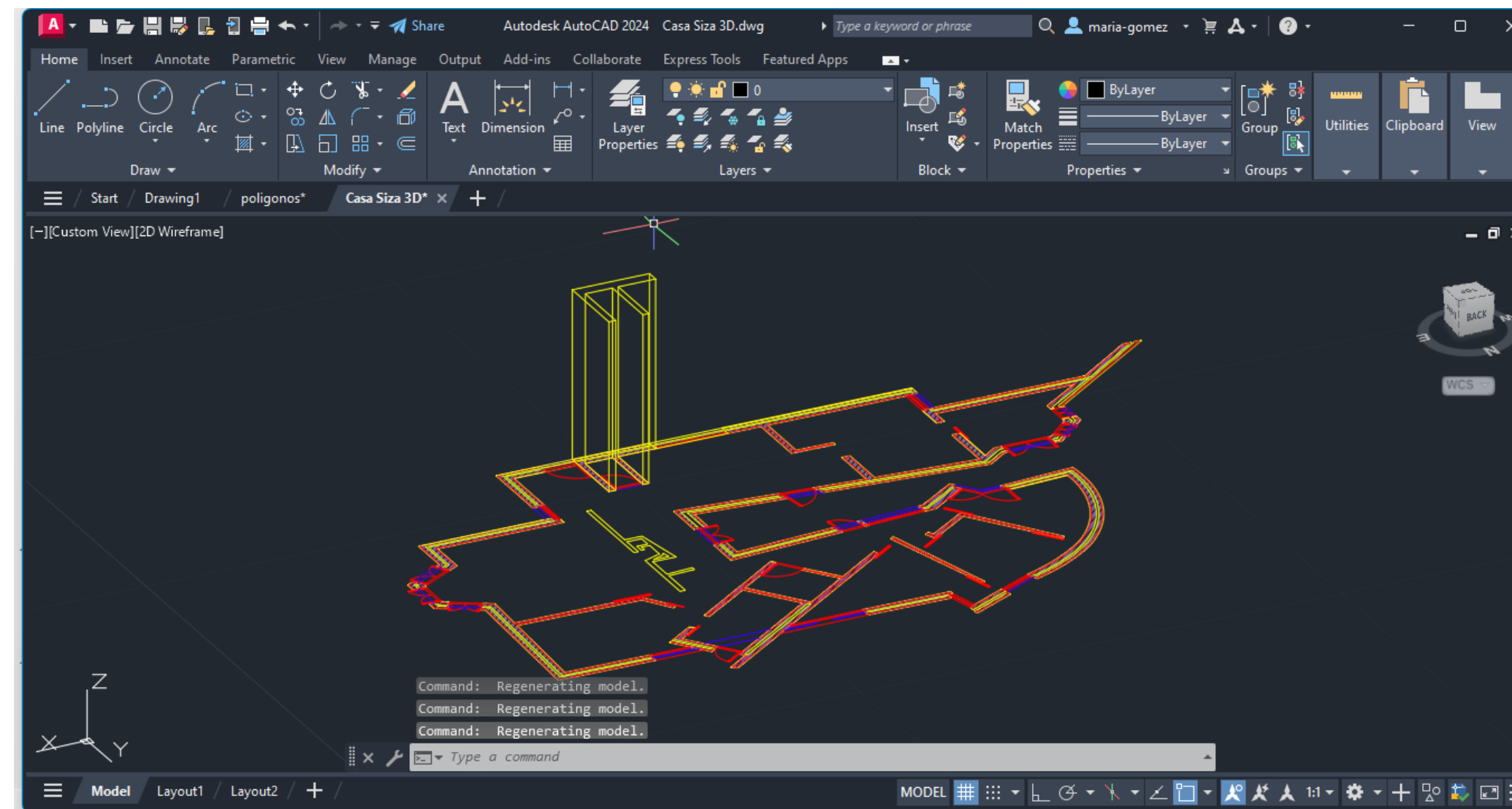
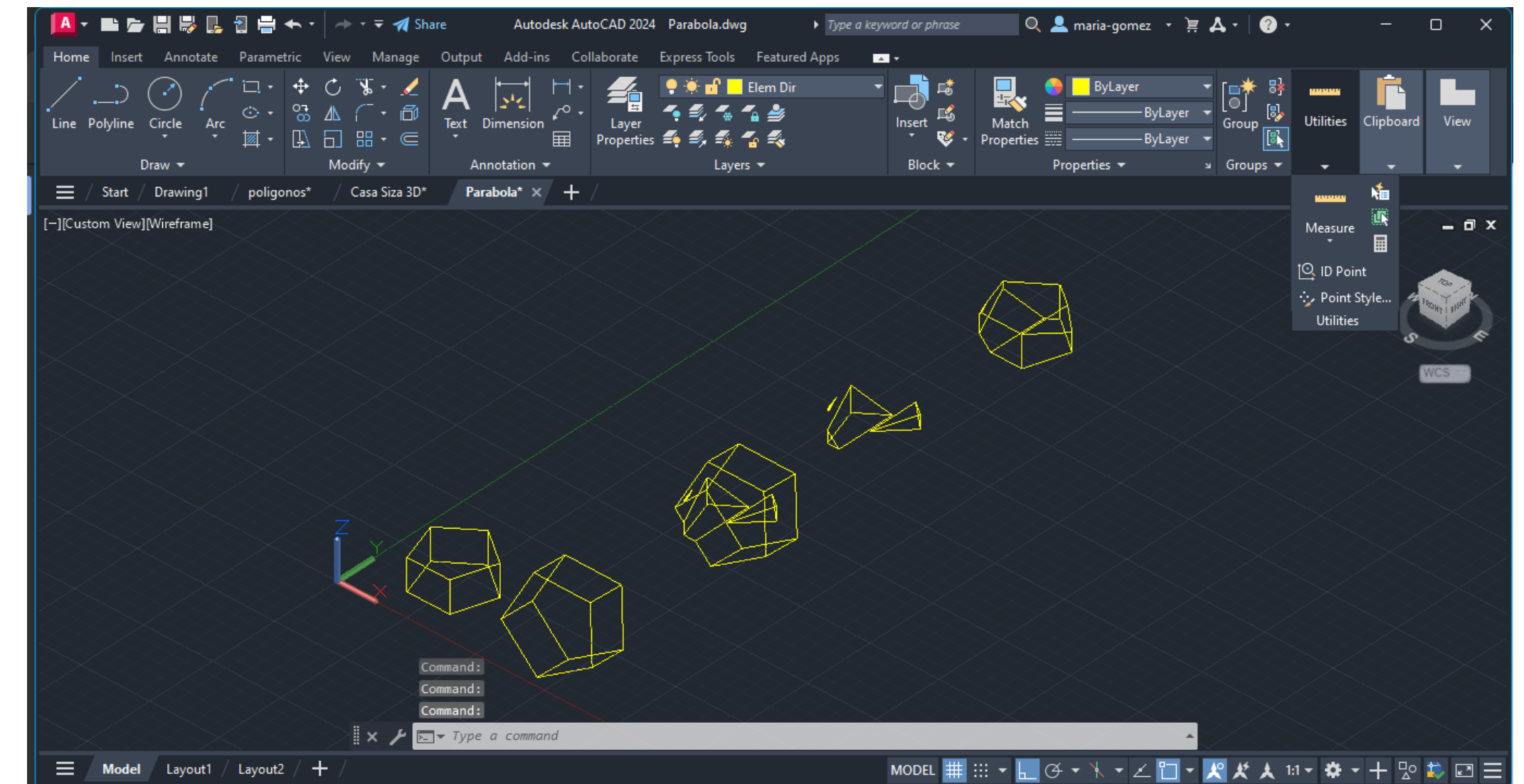
ReDig



Semana 7

6 e 7 de Novembro de 2023

- ORBIT
- 3D ORBIT
- MIRROR
- 3D MIRROR
- ARRAY- para sequenciar elementos
- SUBTRACT
- UNION
- INTERSECTION
- EXTRUDE

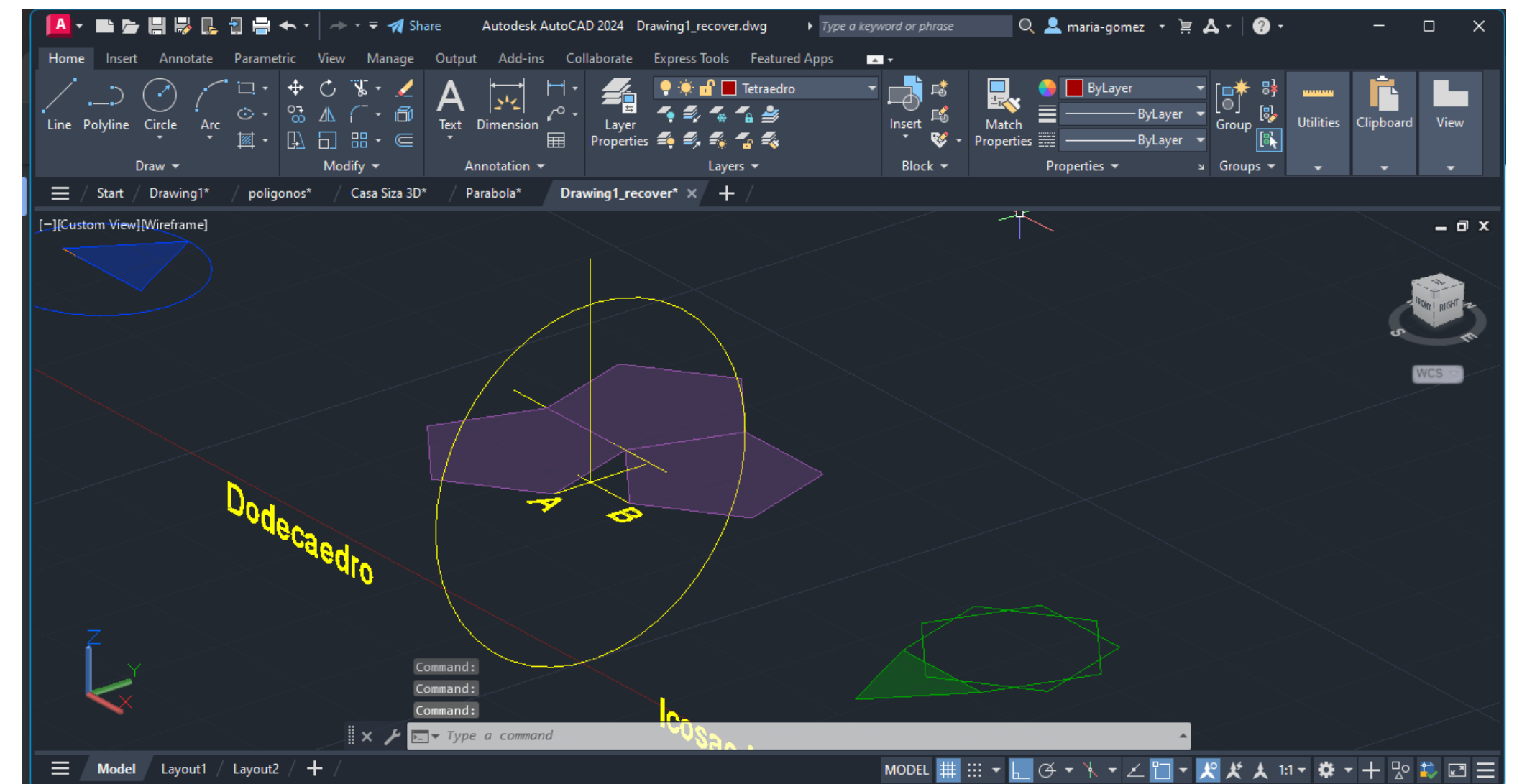
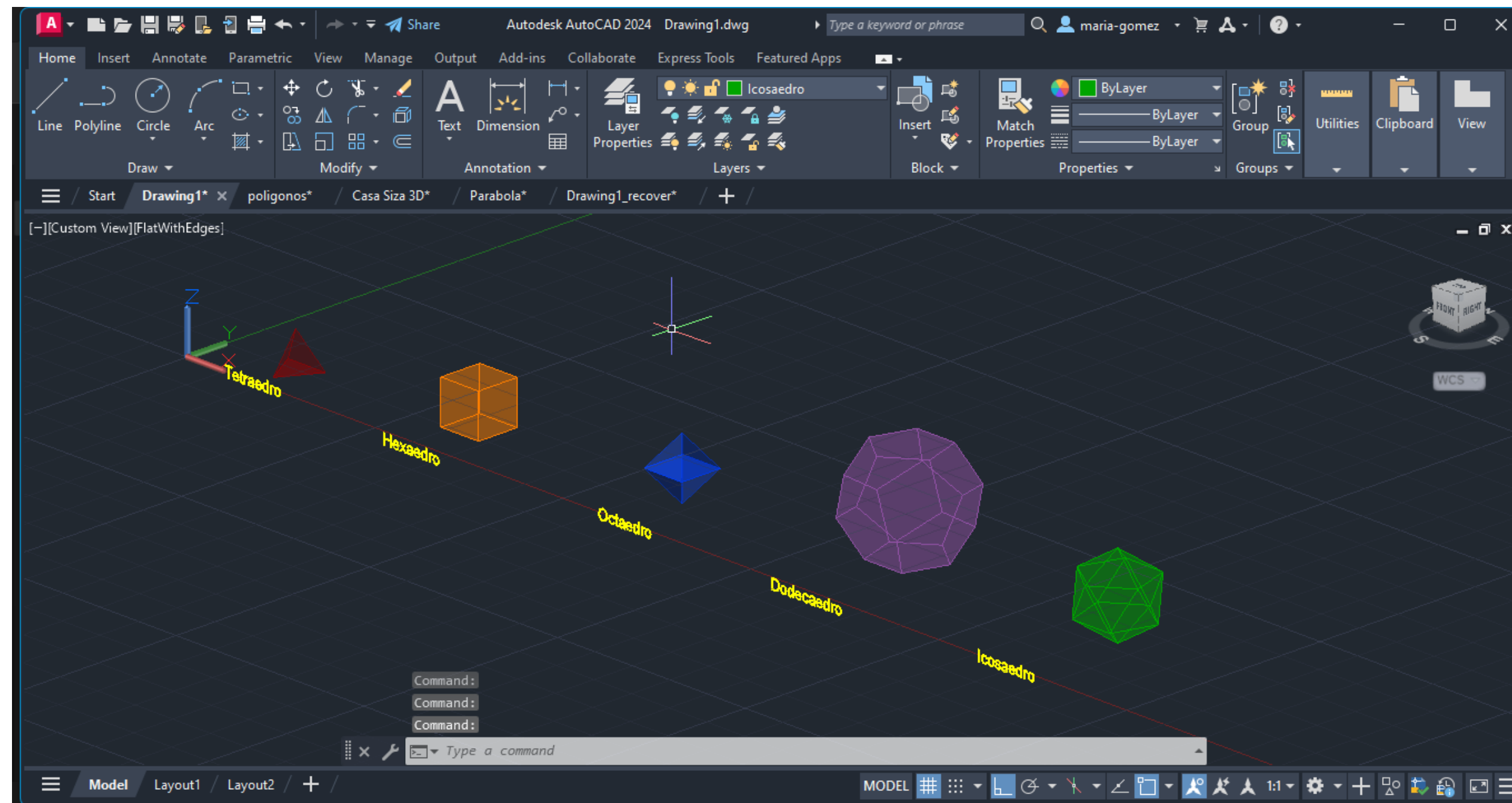
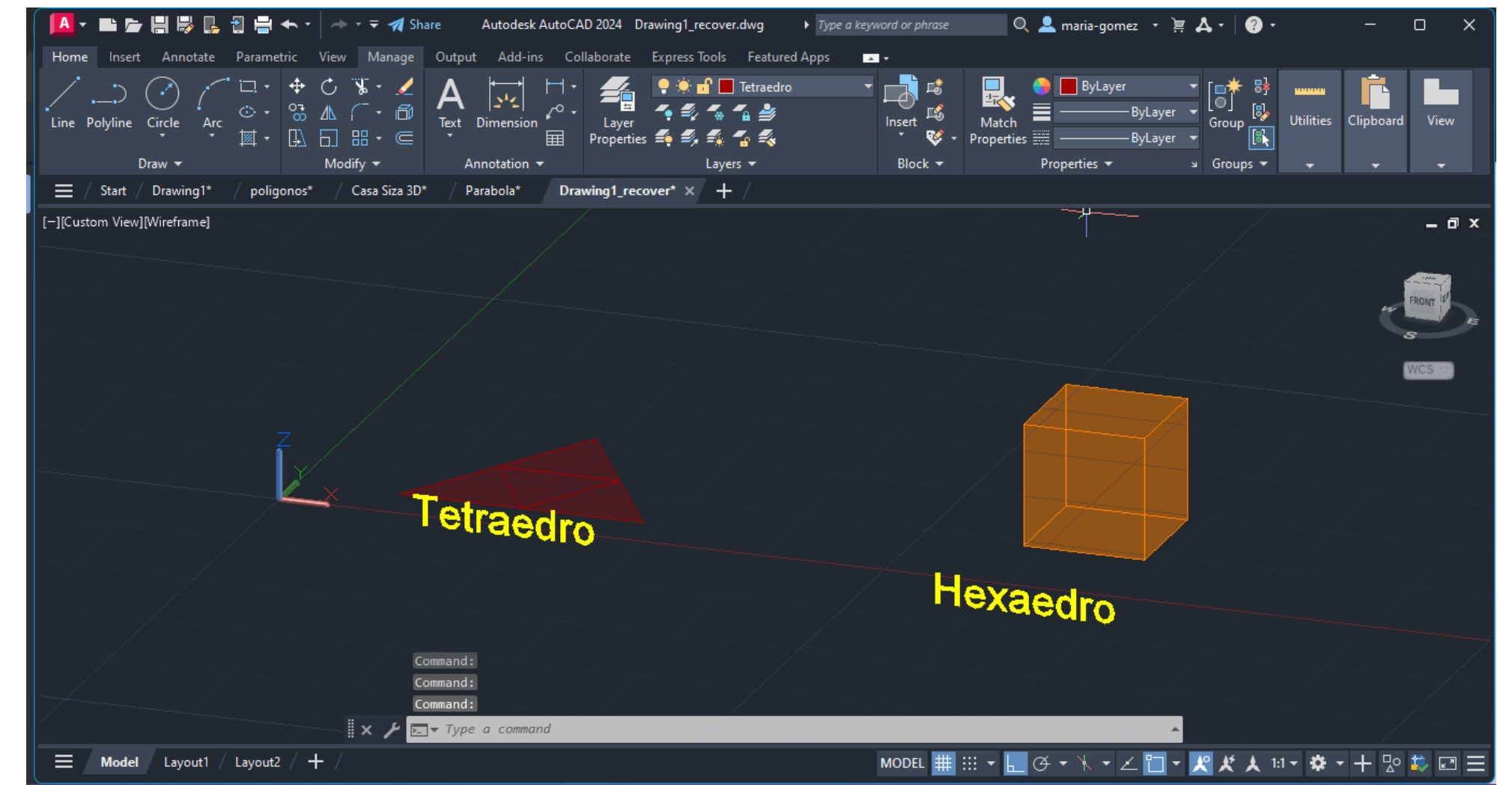


ReDig

Semana 8

13 e 14 de Novembro de 2023

- Construção de poliedros em 3d
- Tetraedro, Hexaedro, Octaedro, Dodocaedro, Icosaedro
- Anrti-prisma
- Dualidade de Poliedros



ReDig

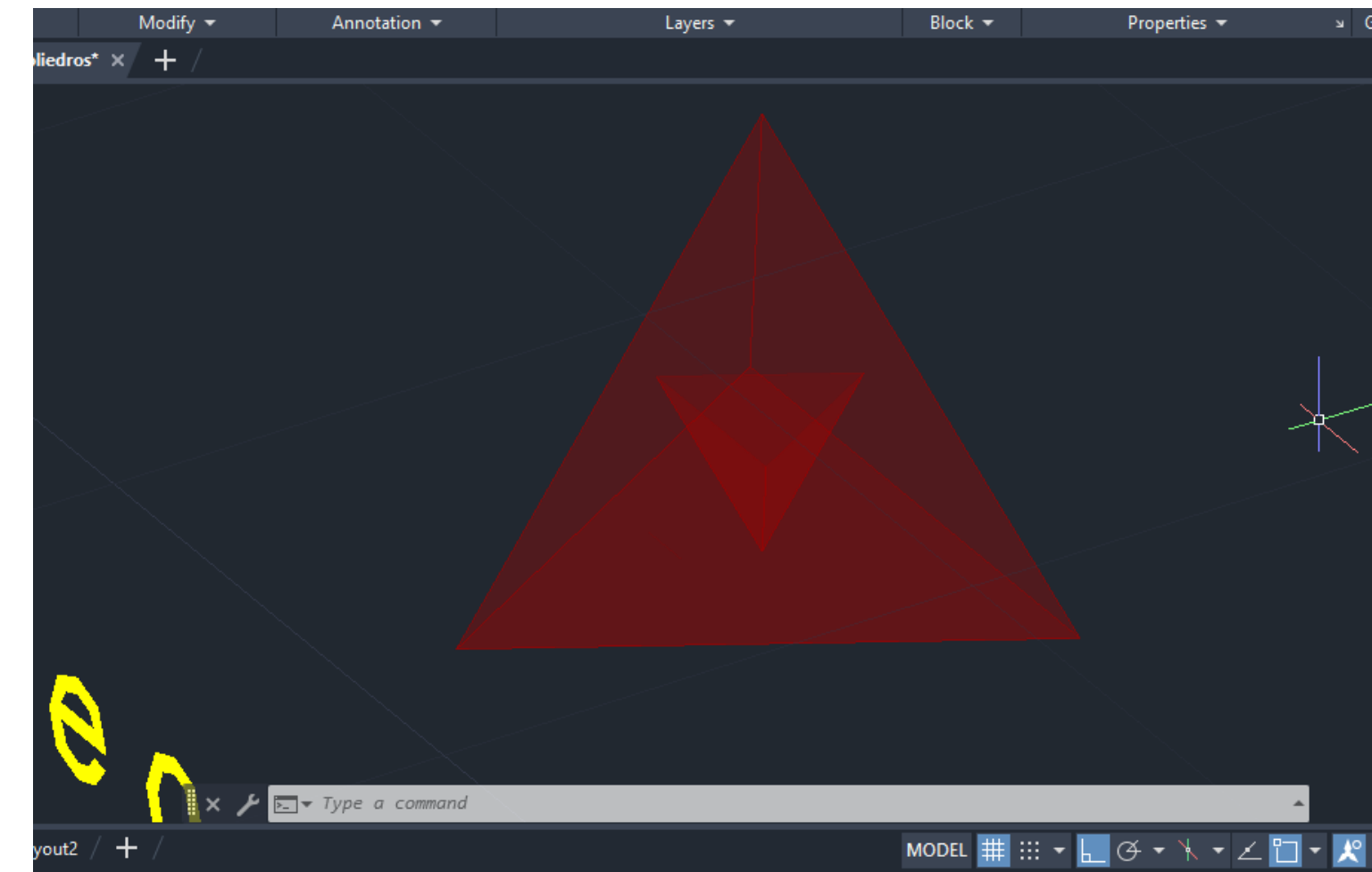
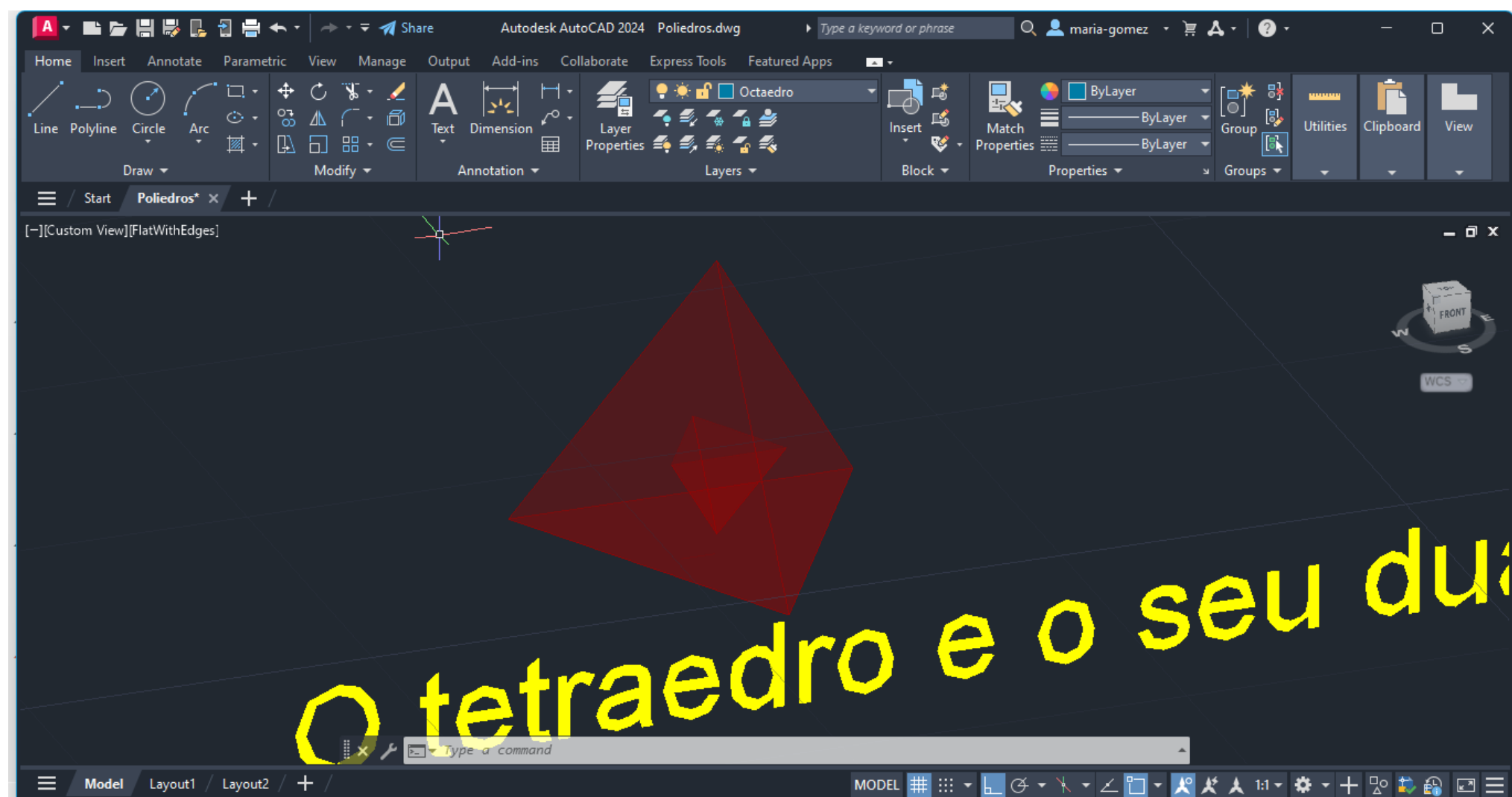
Semana 9

Dualidade de Poliedros

- Tetraedro e o seu dual

Começamos por copiar o tetraedro e com 3DMIRROR coloca-lo para baixo. A seguir com ROTATE podemos rotar o tetraedro 45 graus para as arestas possam coincidir no meio da face escolhida. Depois com o comando ALIGN seleccionar o segundo tetraedro, seleccionar duas das vertices do segundo e o meio de duas das faces do outro tetraedro, seleccionamos YES quando é pedido para escalar figura, e assim ficara inserido no centro.

Com isto podemos perceber que o tetraedro é um poliedro hermafrodita já que esta inscrito nele mesmo.

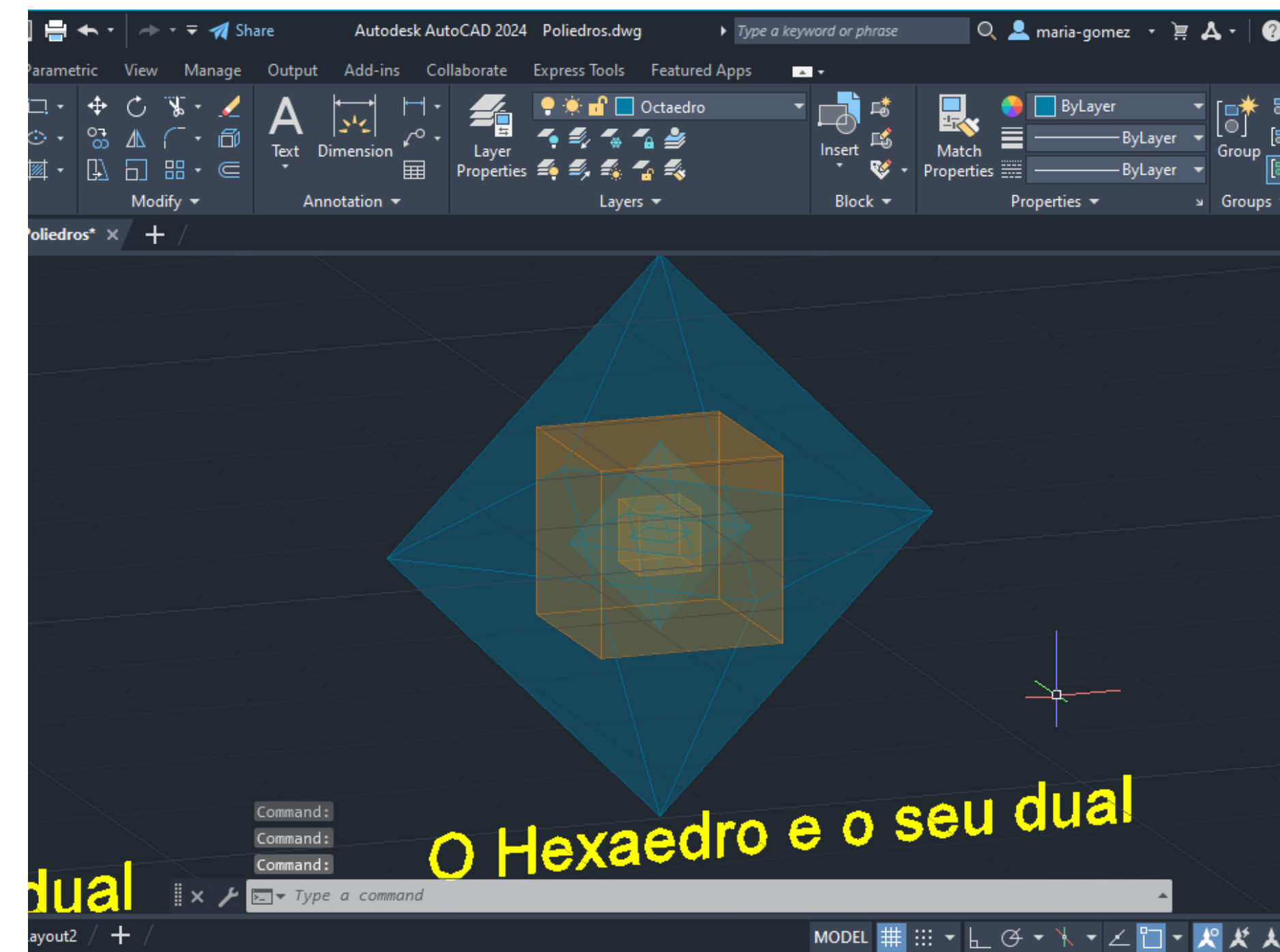
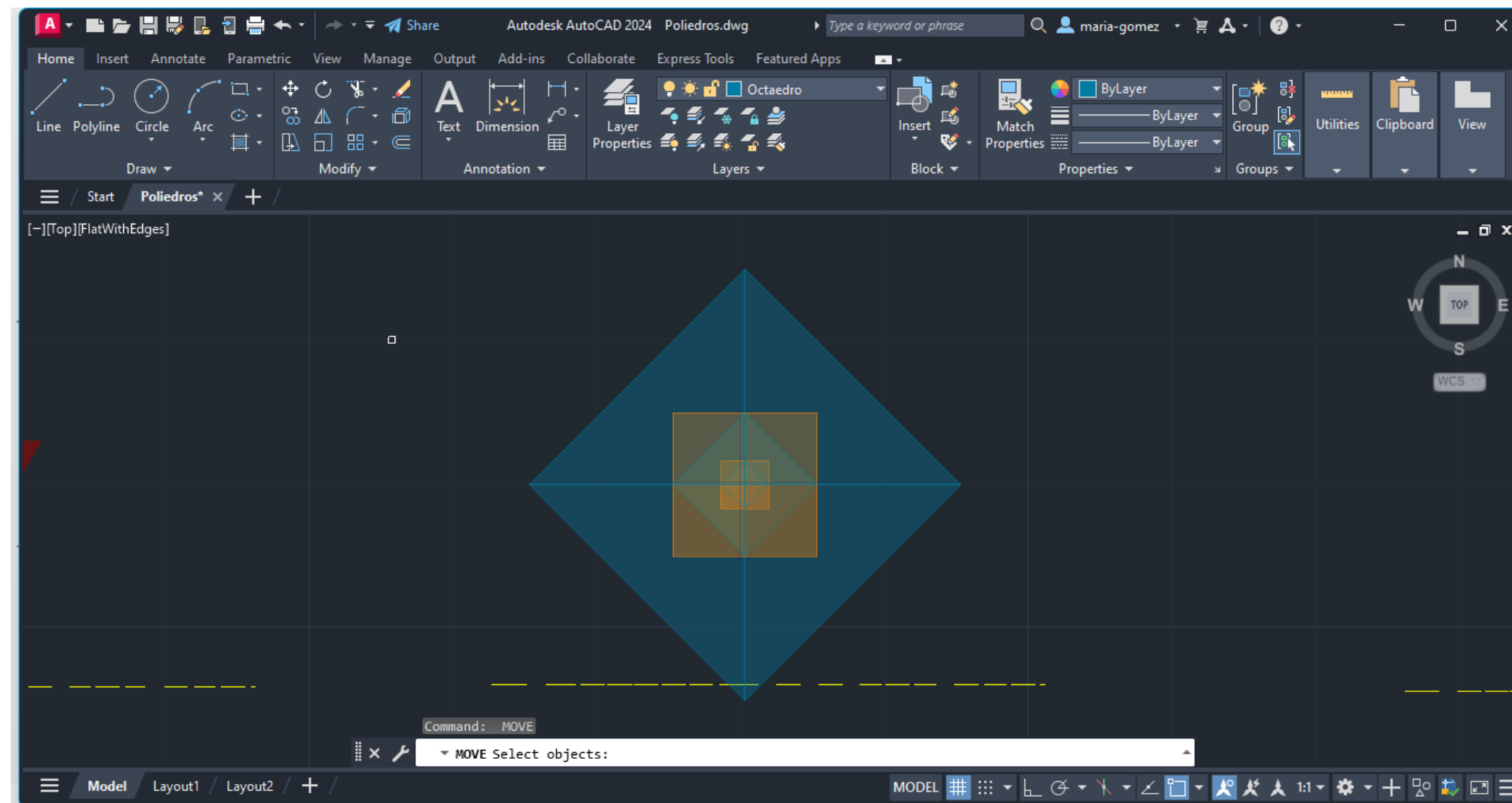


Dualidade de Poliedros

- Hexagono e o seu dual

O dual do hexaedro é o octaedro, já que é o unico poliedro que tem arestas e faces equivalente com o hexaedro.

Tendo estes dois solidos, começamos com o comando ROTATE e seleccionamos o octaedro para poder girar 45 graus. Logo usamos o comando ALIGN, seleccionando o octaedro já que é o que vai estar inserido, ligamos dois dos seus vertices com o meio de duas das faces do hexaedro, seleccionamos YES quando for pedido para escalar.

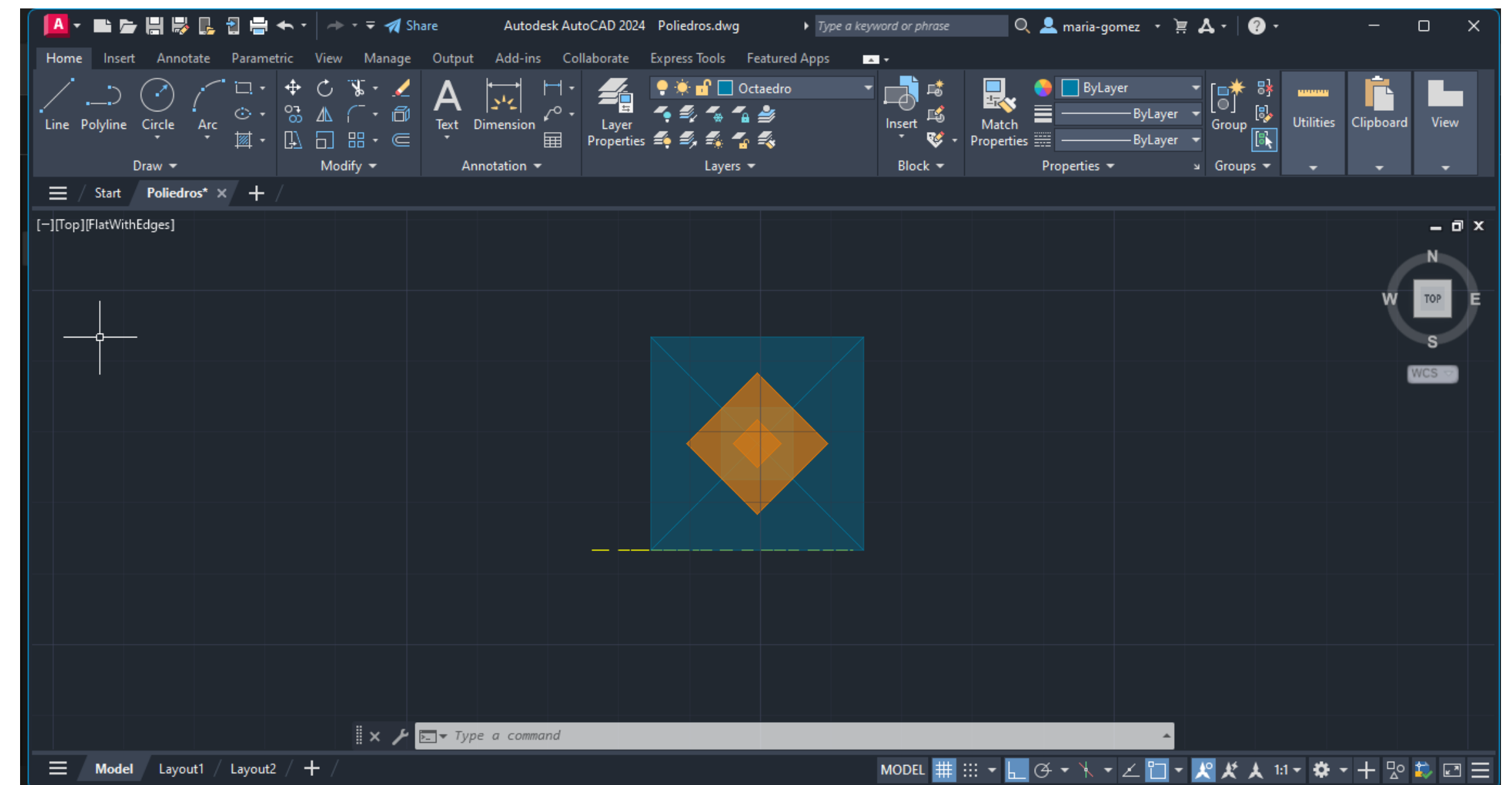
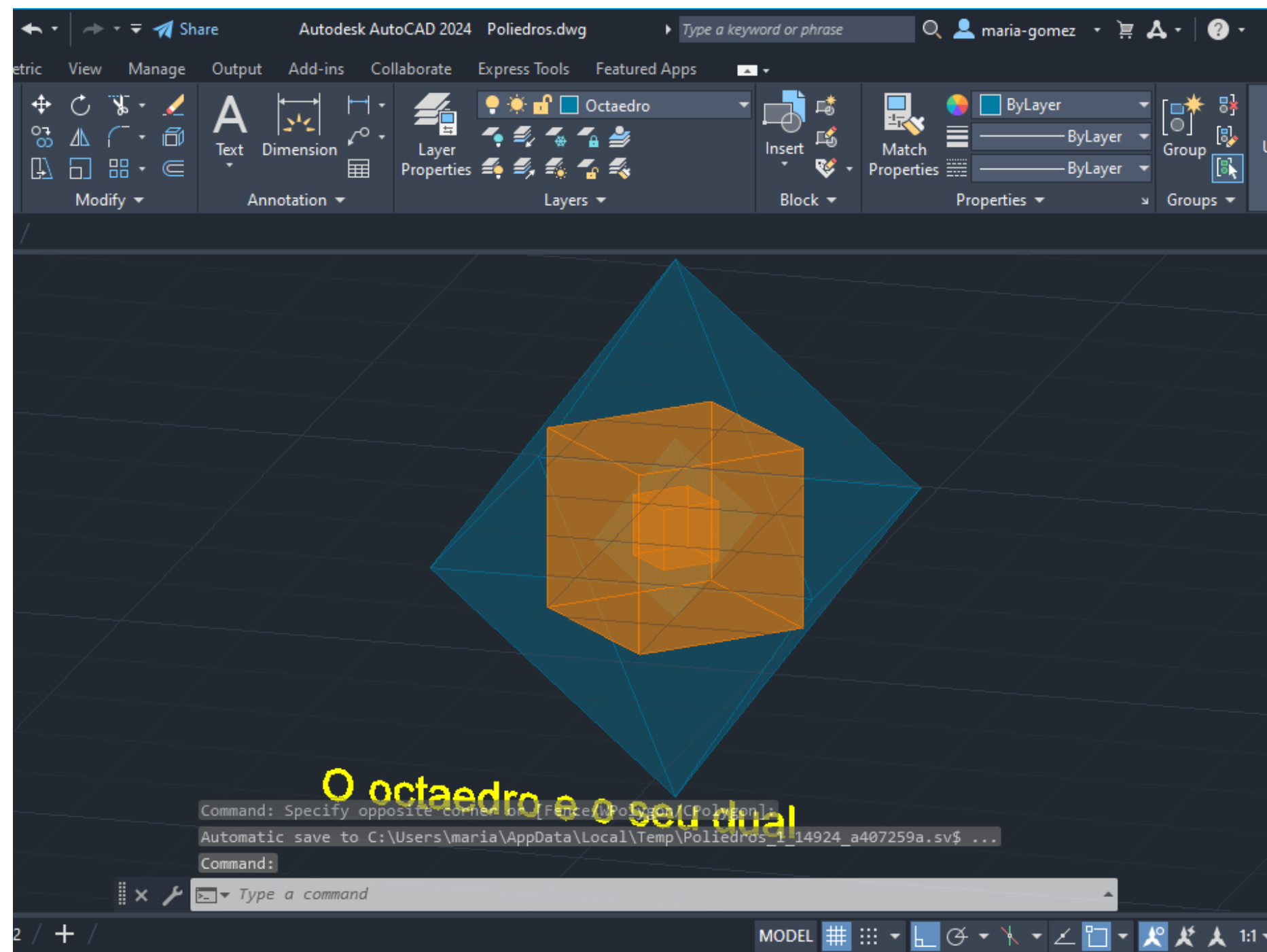


ReDig

Dualidade de Poliedros

- O Octaedro o seu dual

O dualidade do octaedro seria composta pelo hexaedro, pelo que temos o mesmo processo de dualidade, mas podemos acrescentar mais um conjunto por fora, com o comando ROTATE seleccionamos o hexaedro, seleccionamos um dos vertices e rotamos 45 graus. Depois com o comando ALIGN seleccionamos o hexaedro que é o poliedro que vai ser inserido e a seguir seleccionamos o meio de duas das faces do hexaedro com o meio das arestas correspondentes, para logo seleccionar YES para escalar a figura.

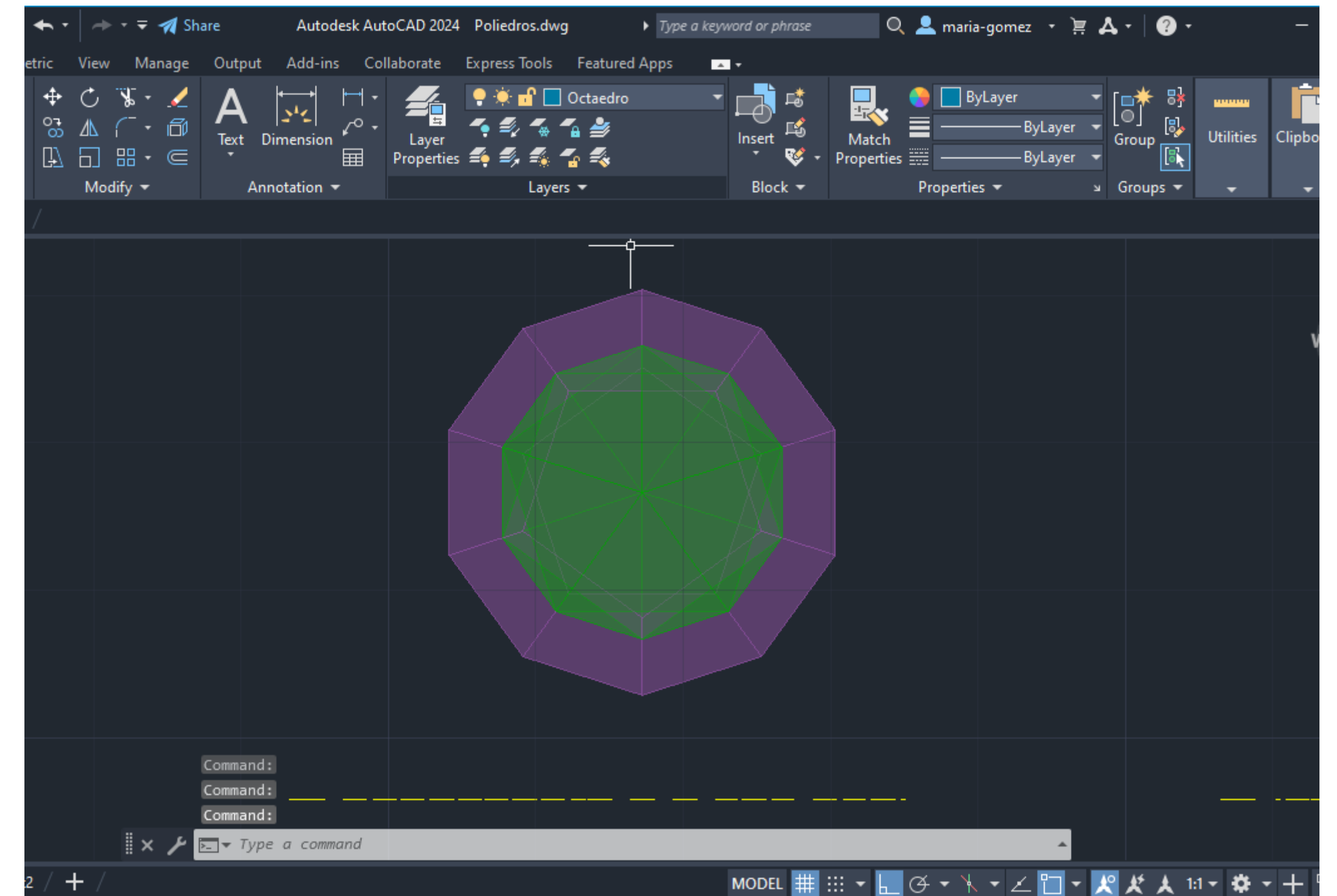
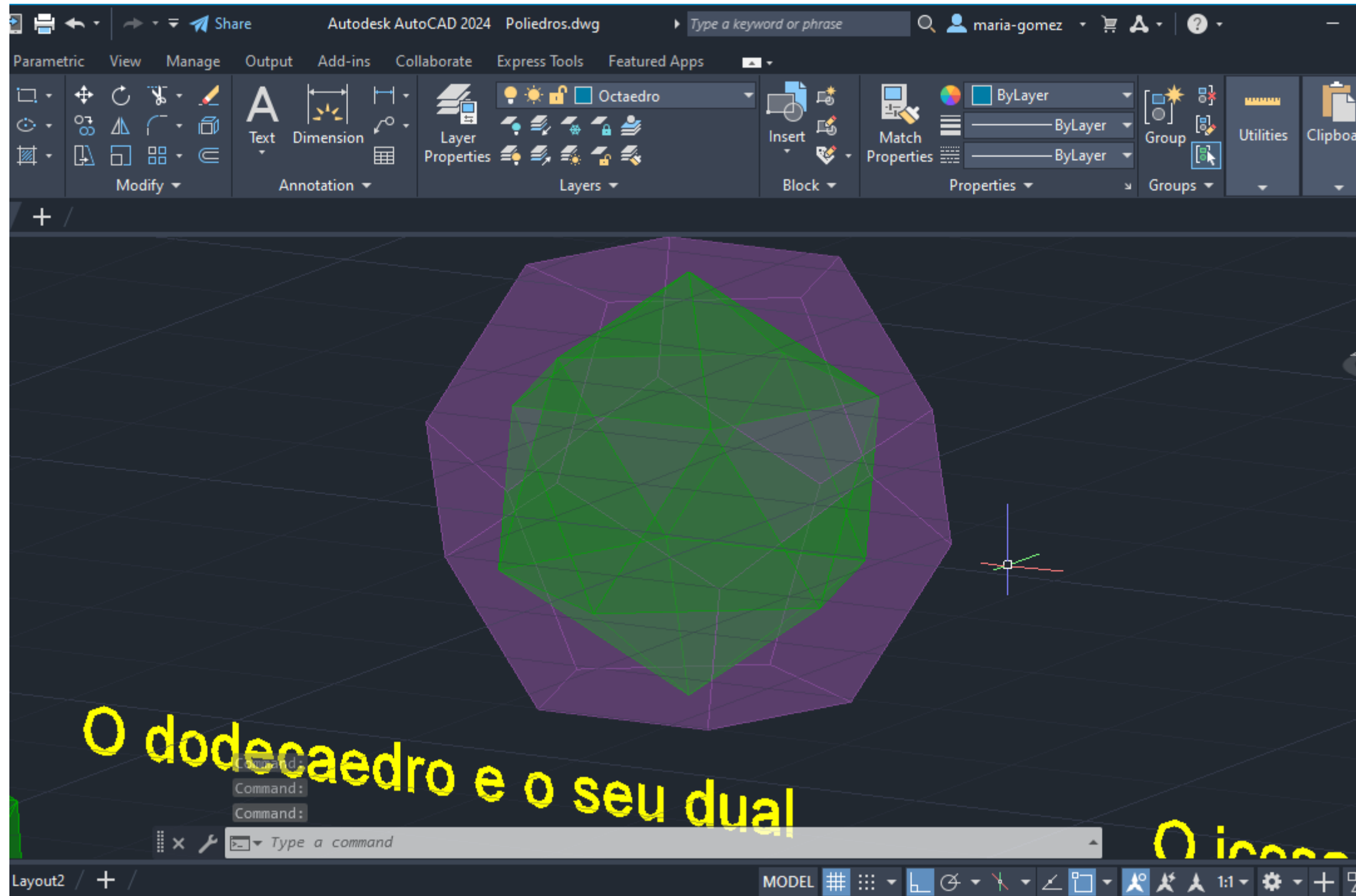


ReDig

Dualidade de Poliedros

- O Dodecaedro e o seu dual

Neste caso o dual do dodecaedro é o icosaedro tendo ele as arestas e faces equivalentes. Começamos com o comando ROTATE selecionando o icosaedro para gira-lo 45 graus. Logo para inseri-lo no dodecaedro usamos o comando ALIGN, selecionando o icosaedro e ligando duas das suas arestas com o meio das faces correspondentes do dodecaedro. Sem esquecer de selecionar YES para escalar a figura.

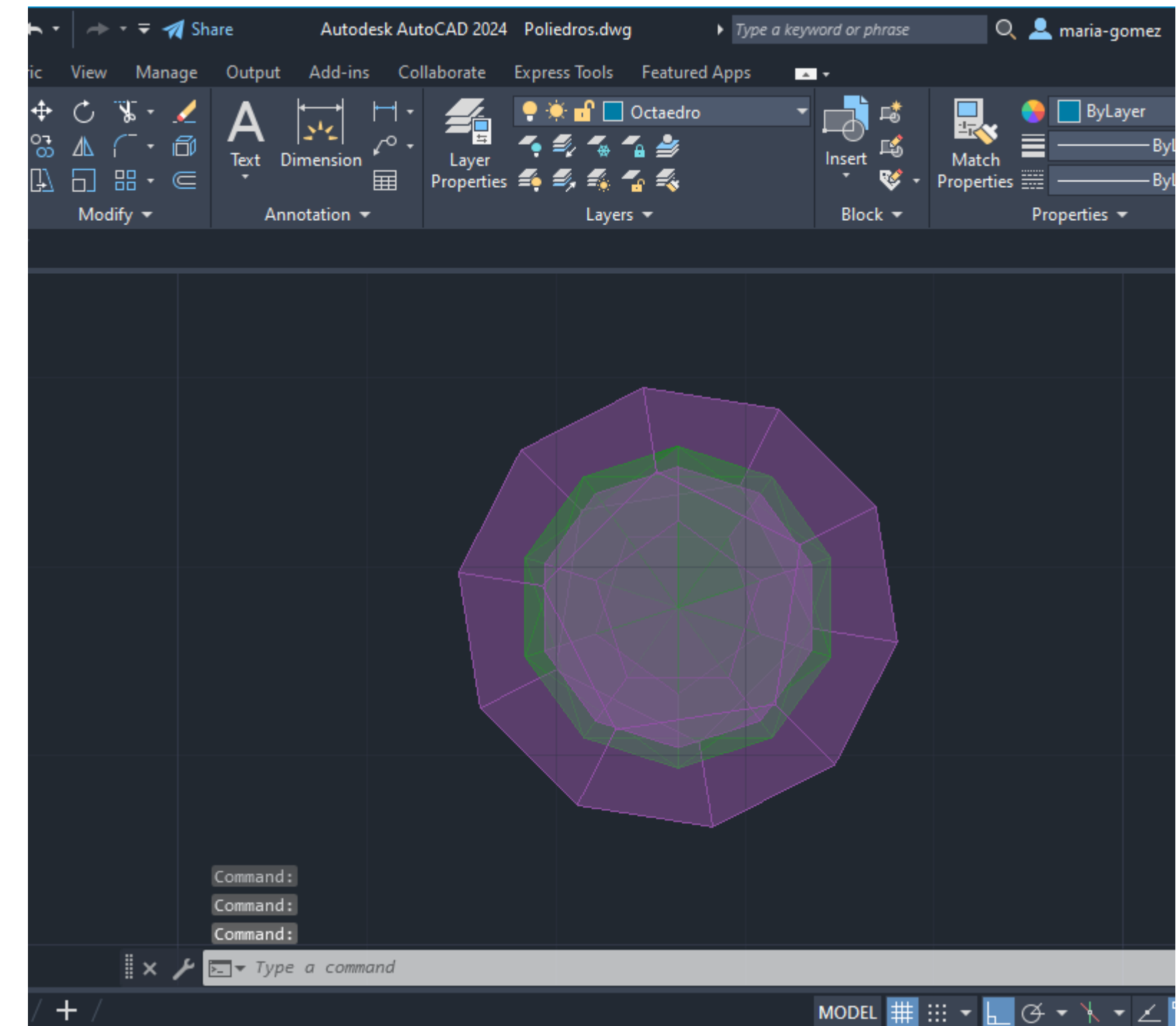
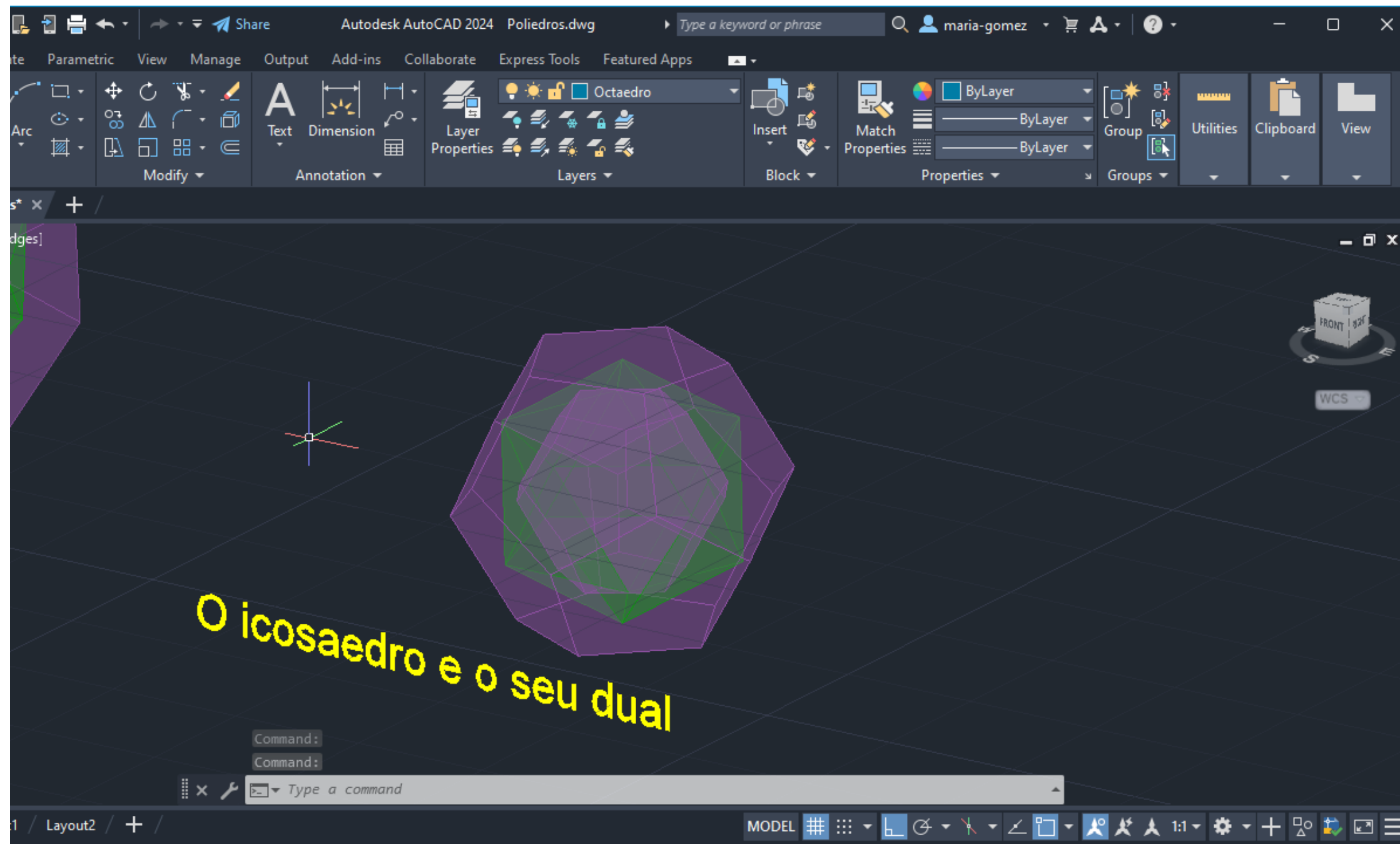


ReDig

Dualidade de Poliedros

- O Icosaedro o seu dual

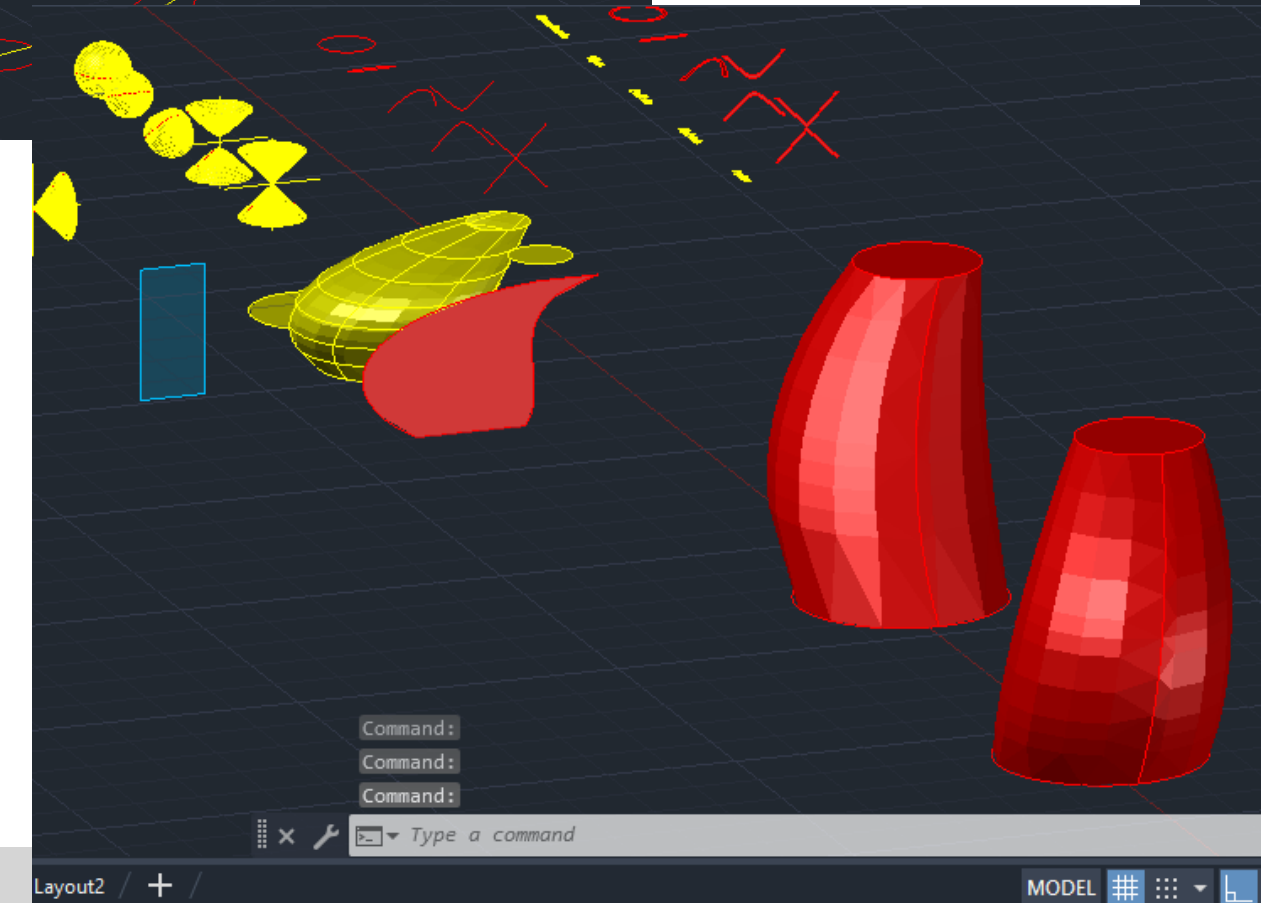
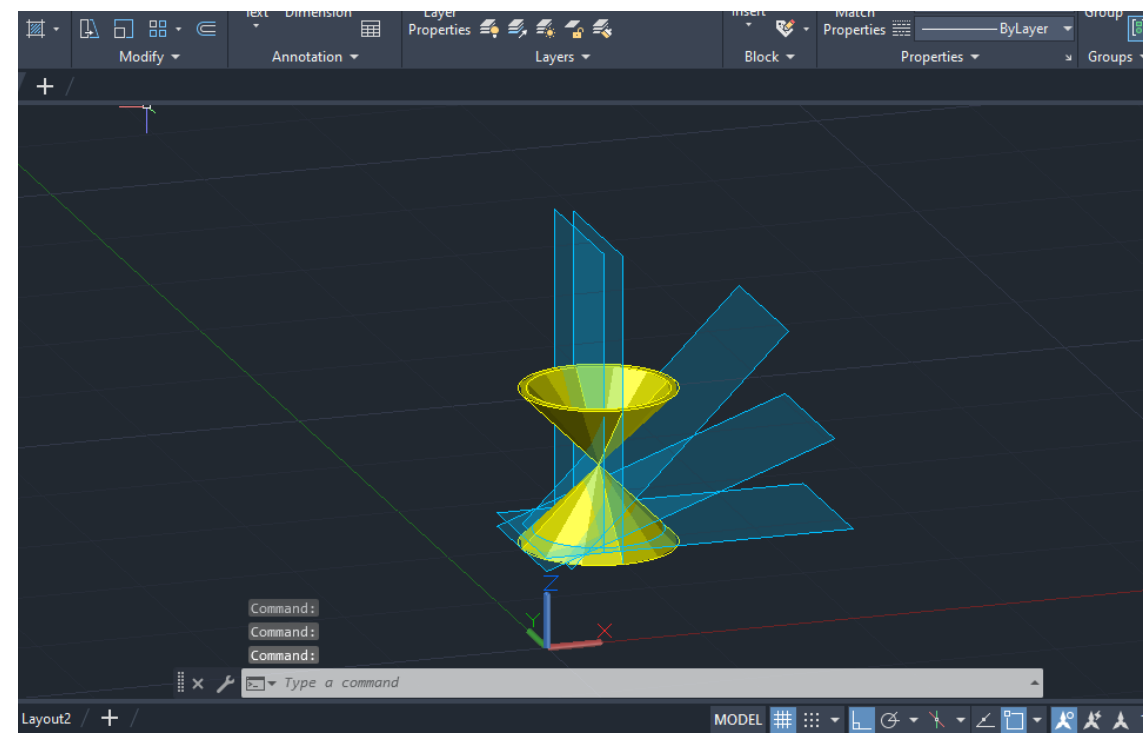
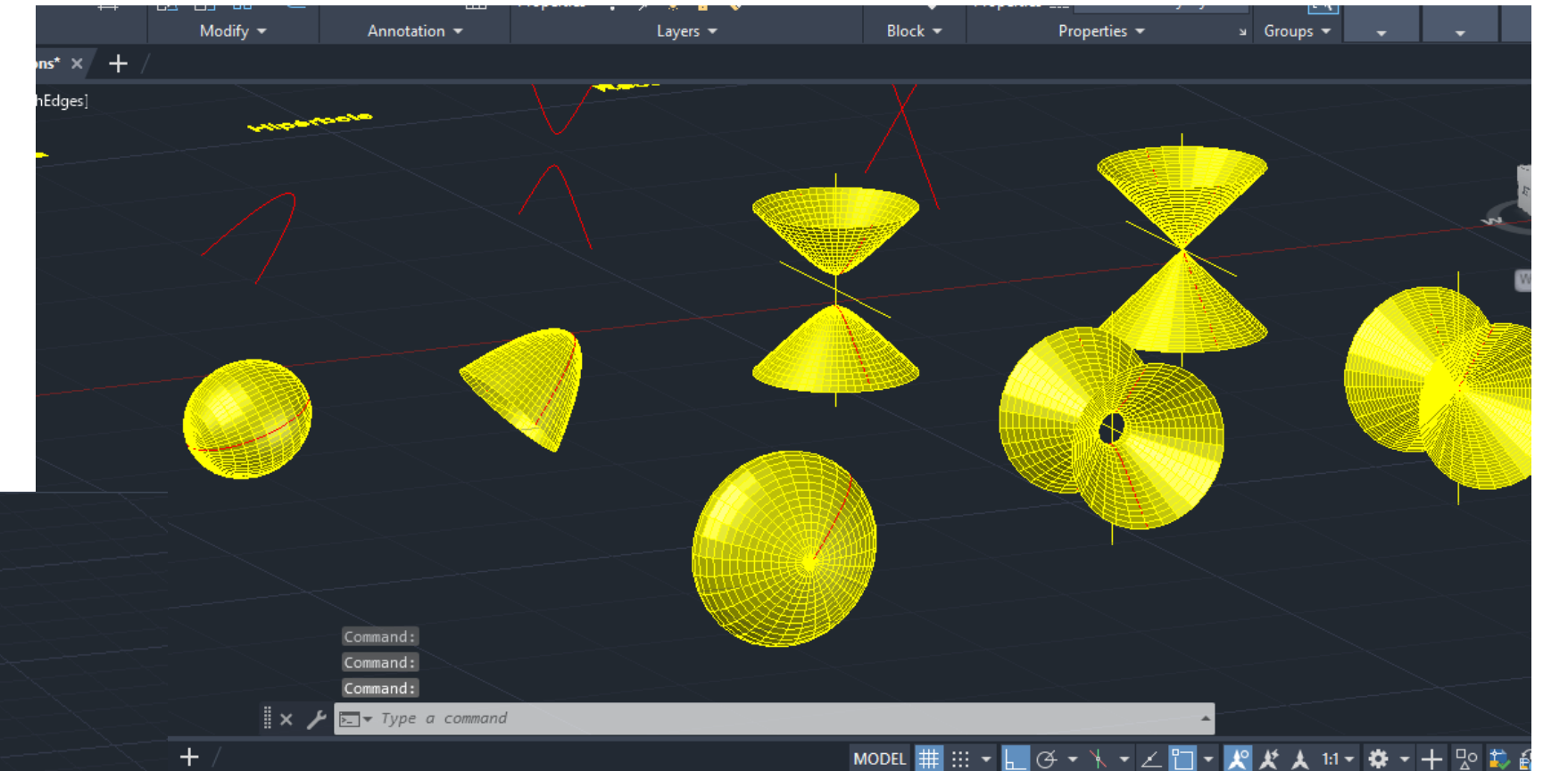
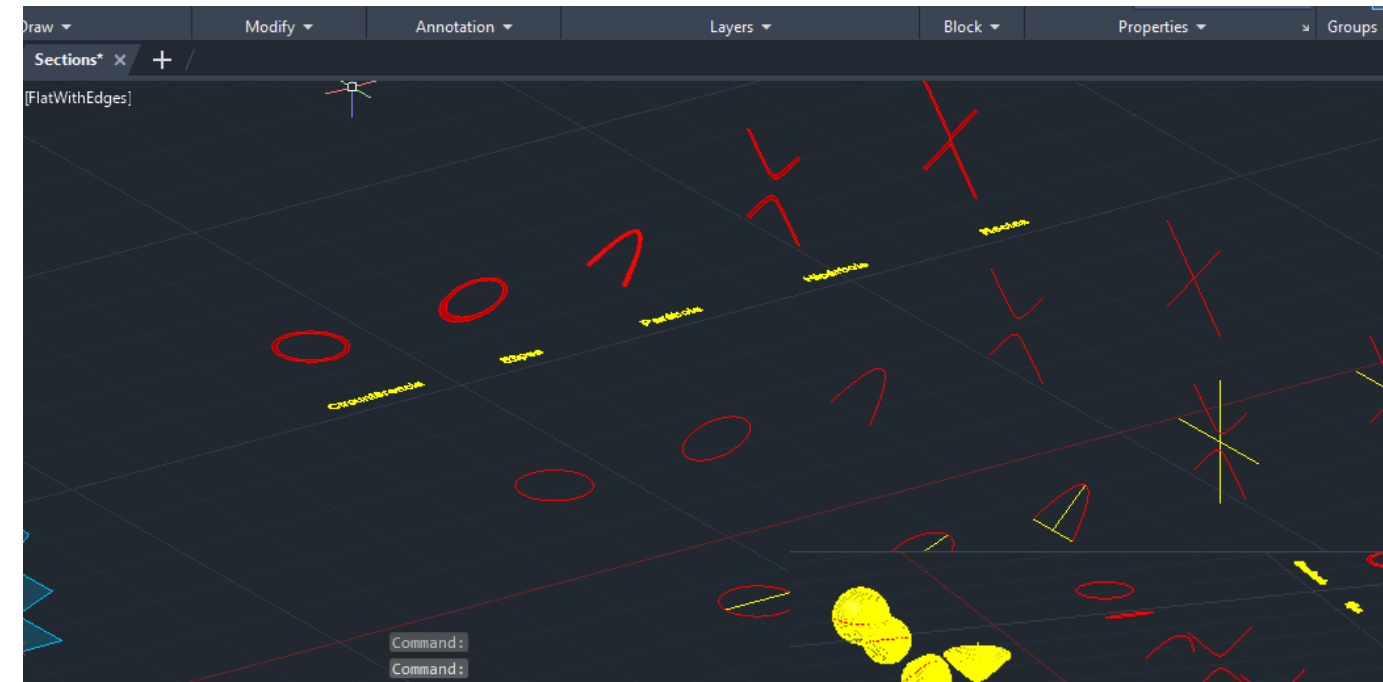
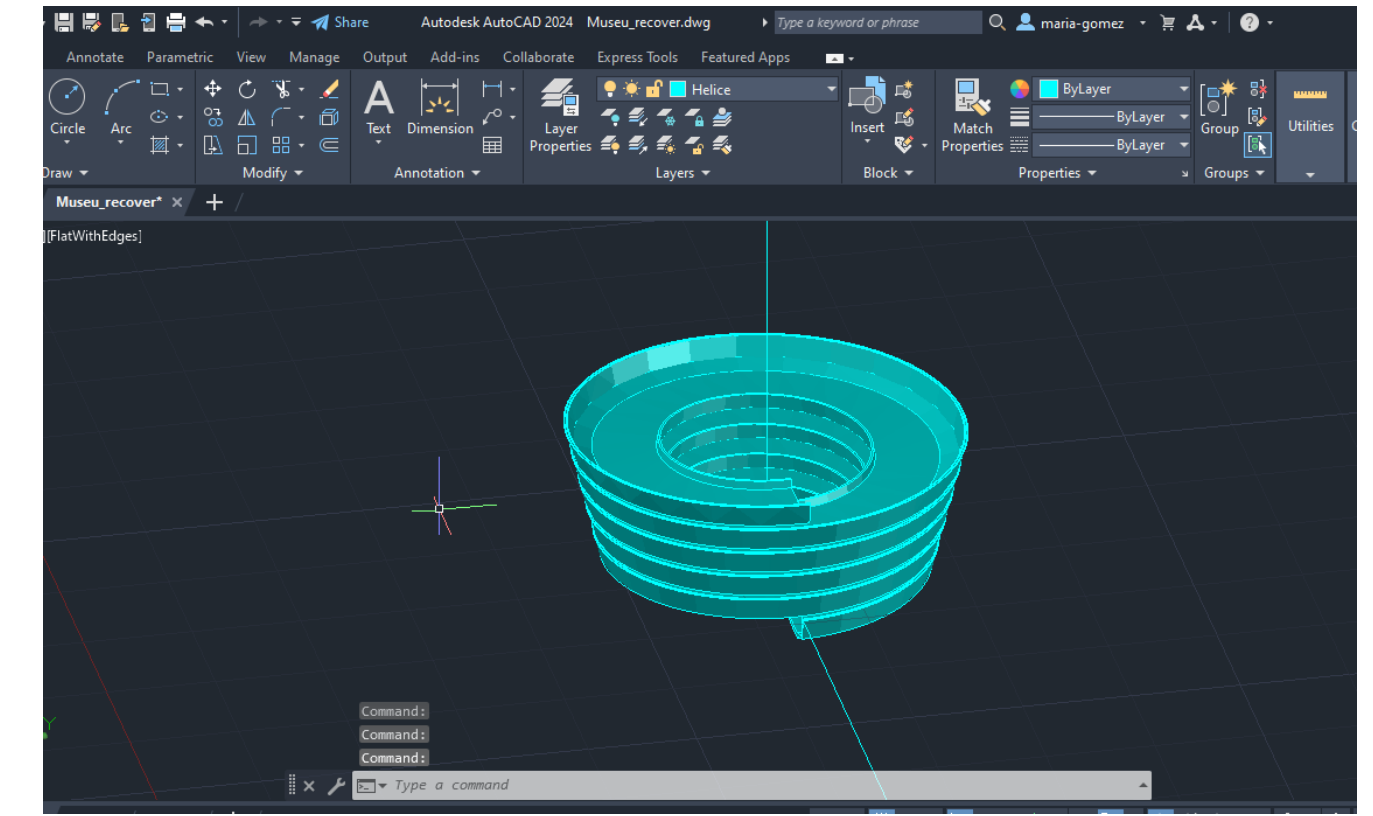
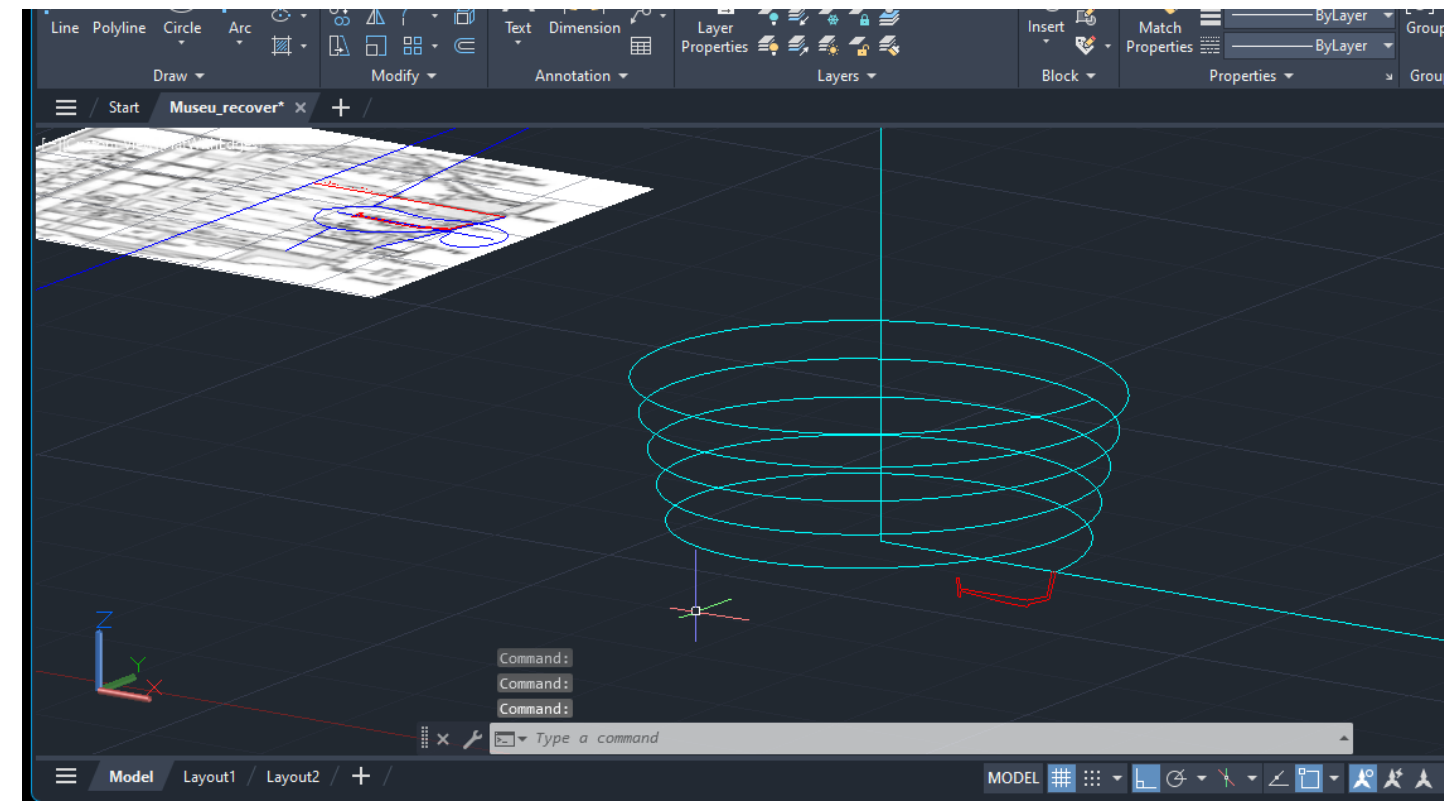
Para fazer a dualidade do Icosaedro trabalhamos com o dodecaedro, primeiro com o comando ROTATE seleccionamo-lo e a partir de uma aresta rotamo 45 graus. Depois com o comando ALIGN fazemos igual que já fizemos com os outros poliedros, ligamos duas das arestas do dodecaedro com o meio das duas faces correspondentes do icosaedro. E por ultimo seleccionar YES quando for pedido par escalar.



ReDig

20 e 21 de Novembro de 2023

- Decalque do corte de Guggenheim
- Construção em 3d da helice
- Seções
- LOFT-para crear superficies
- CONE
- SECTION- para determinar seções
- REVSURF
- EXPLODE
- THIKEN

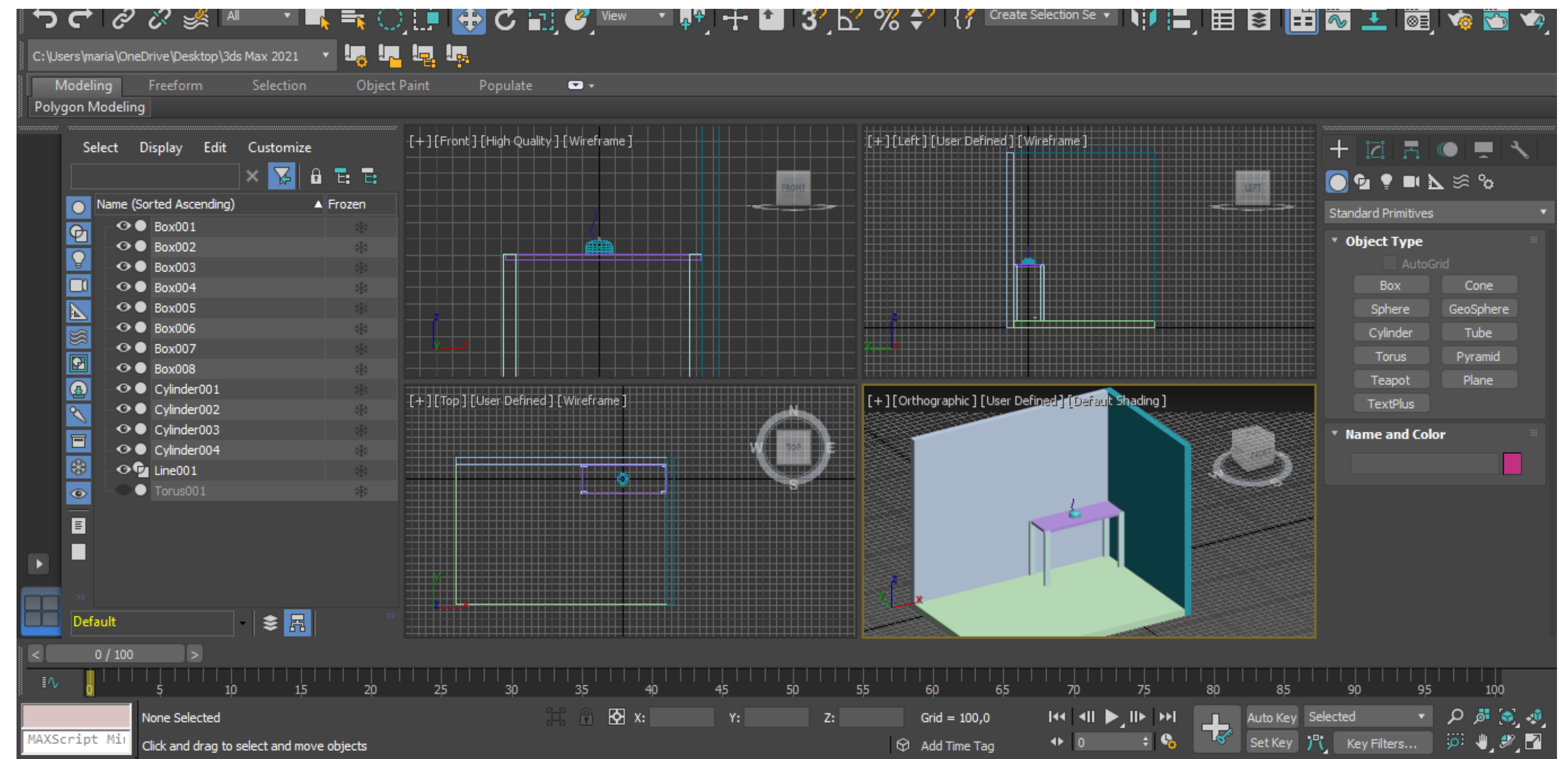
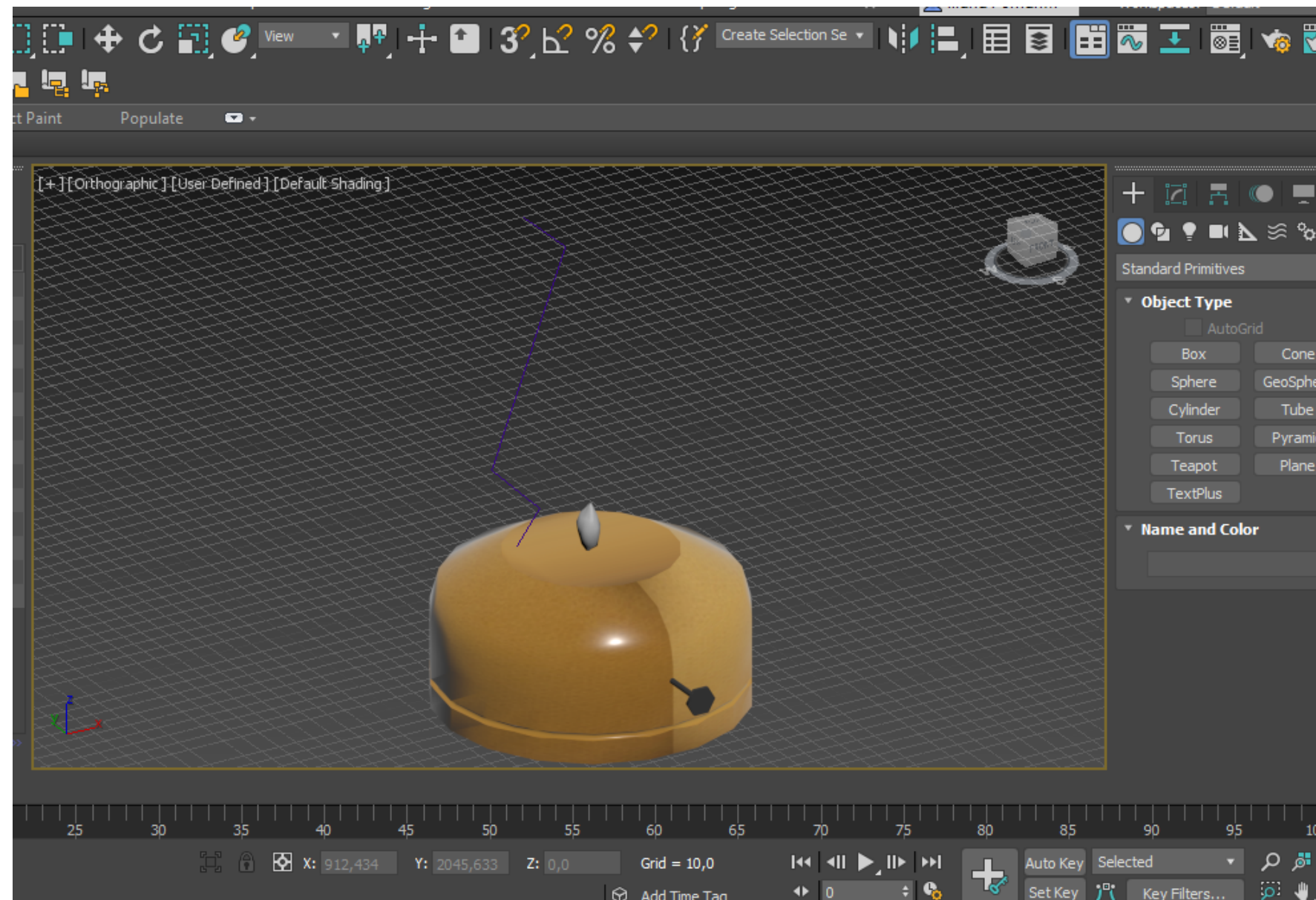


ReDig

Semana 10

27 e 28 de Novembro de 2023

- **Introdução ao 3D MAX**
- **Aprender a fazer fontes de luz**
- **Operações booleanas**
- **Ferramentas como box, edit, tools**
- **Fizemos uma lamparina em cima de uma mesa com paredes ao redor**
- **Editar materiais, copiar elementos**

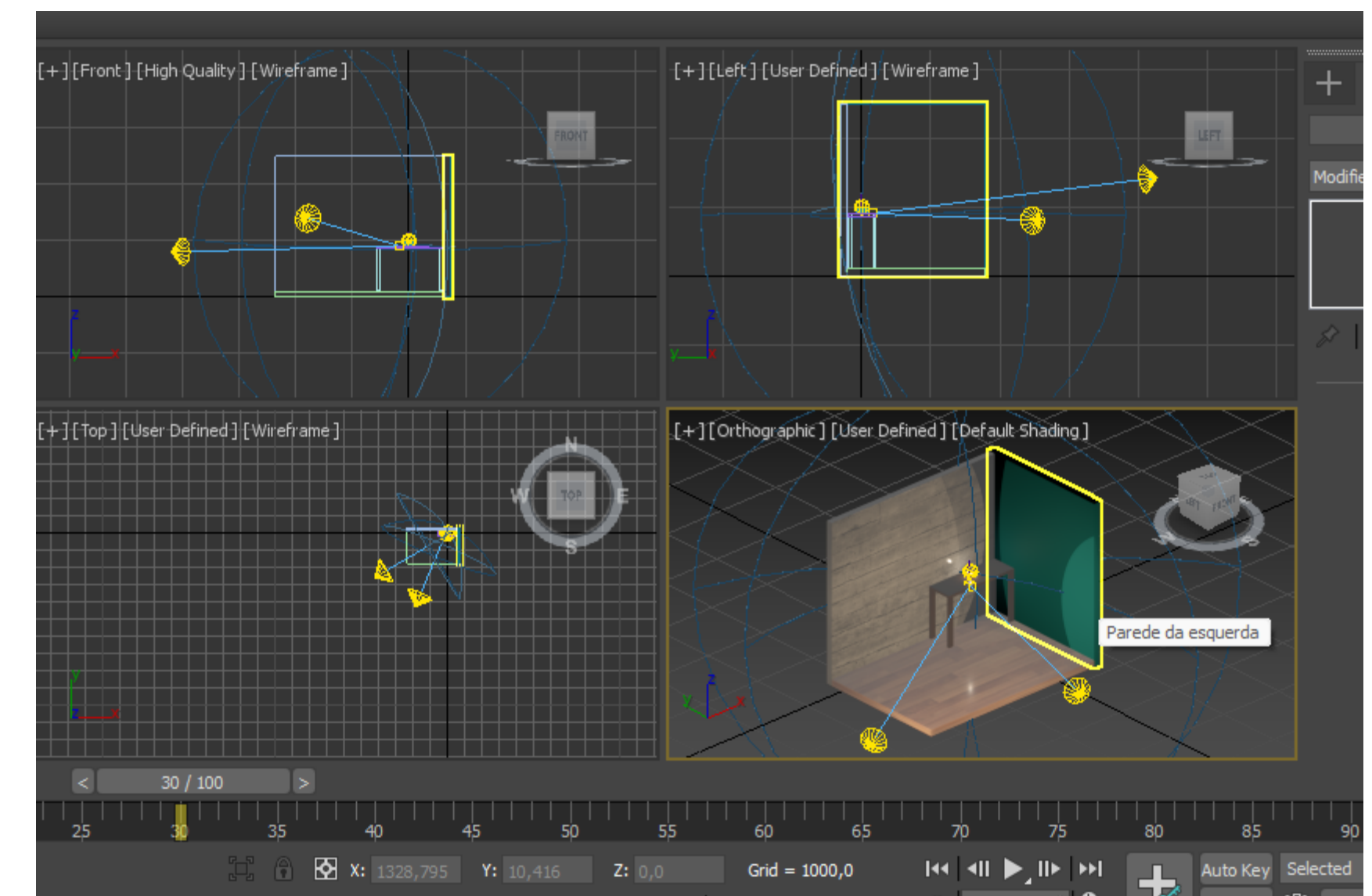
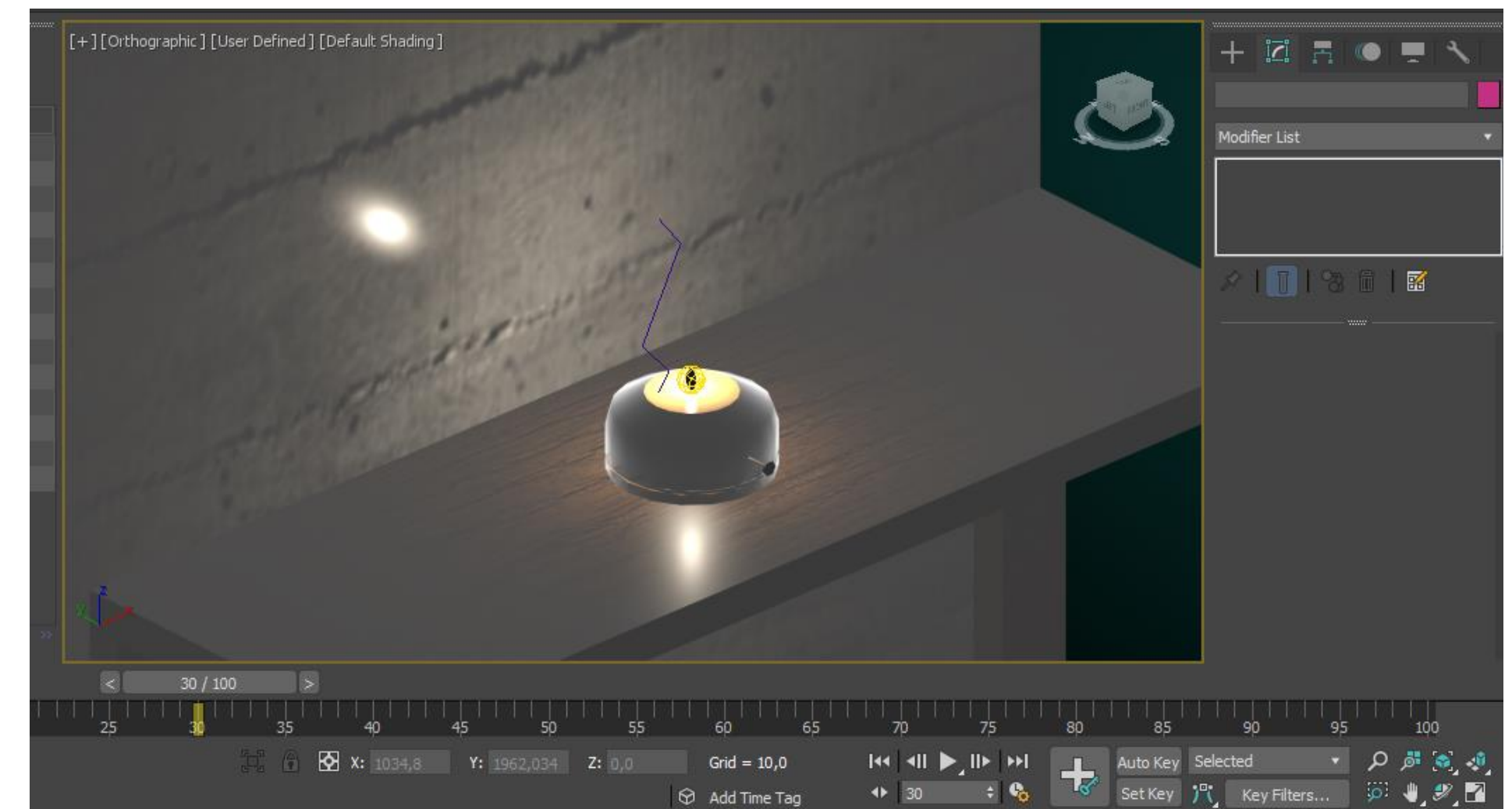
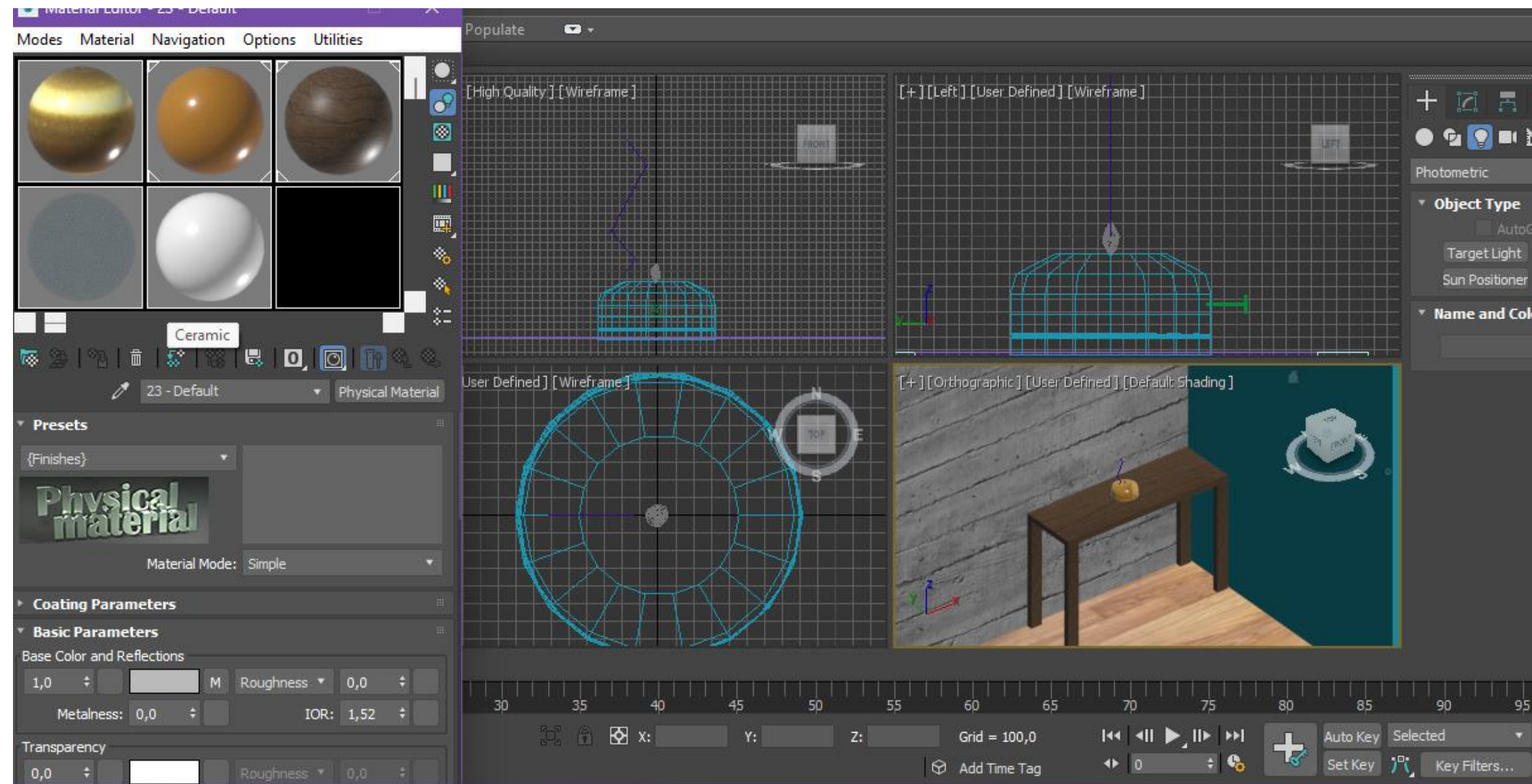


ReDig

Semana 11

4 e 5 de Dezembro de 2023

- Continuação da lamparina
- Colocar os materiais
- Colocação de luzes



ReDig

Semana 12

11 e 12 de Dezembro de 2023

- **Esclarecimento de duvidas sobre o trabalho individual:
modelação da casa do Antonio Carlos Siza**

18 e 19 de Dezembro de 2023

- **Esclarecimento de duvidas sobre o trabalho individual:
modelação da casa do Antonio Carlos Siza**