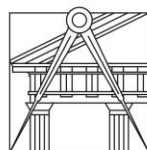


# Representação Digital

2023/2024

**Bruna Schiavo Lima**

20221410



**FACULDADE DE ARQUITETURA**  
UNIVERSIDADE DE LISBOA

Mestrado Integrado em Arquitectura  
Ano Lectivo 2023-2024 1º Semestre  
Docente - Nuno Alão 2º Ano

# Índice – Caderno Digital

## 1. Introdução

AULA 1 (21/09)

AULA 2 (22/09)

## 2. AutoCad + trabalho 1

AULA 3 (28/09)

AULA 4 (29/09)

AULA 5 (06/10)

AULA 6 (12/10)

AULA 7 (13/10)

AULA 8 (19/10)

AULA 9 (20/10)

AULA 10 (26/10)

AULA 11 (27/10)

AULA 12 (02/11)

AULA 13 (03/11)

## 3. Sólidos em AutoCad

AULA 14 (09/11)

AULA 15 (10/11)

AULA 16 (16/11)

## 3. Modelação 3D

AULA 17 (17/11)

AULA 18 (23/11)

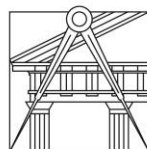
## 4. Modelação 3D- 3DMax

AULA 19 (24/11)

AULA 20 (30/11)

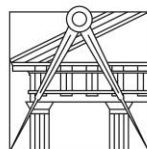
AULA 21 (7/12)

AULA 22 (14/12)



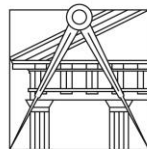
# AULA 1 – (21/09)

- Apresentação do plano de estudo
- Softwares que utilizaremos na cadeira -  
Brackets/ Sublime / Notepad++ Filezilla  
AutoCAD /3DMax 21
- Criação do html



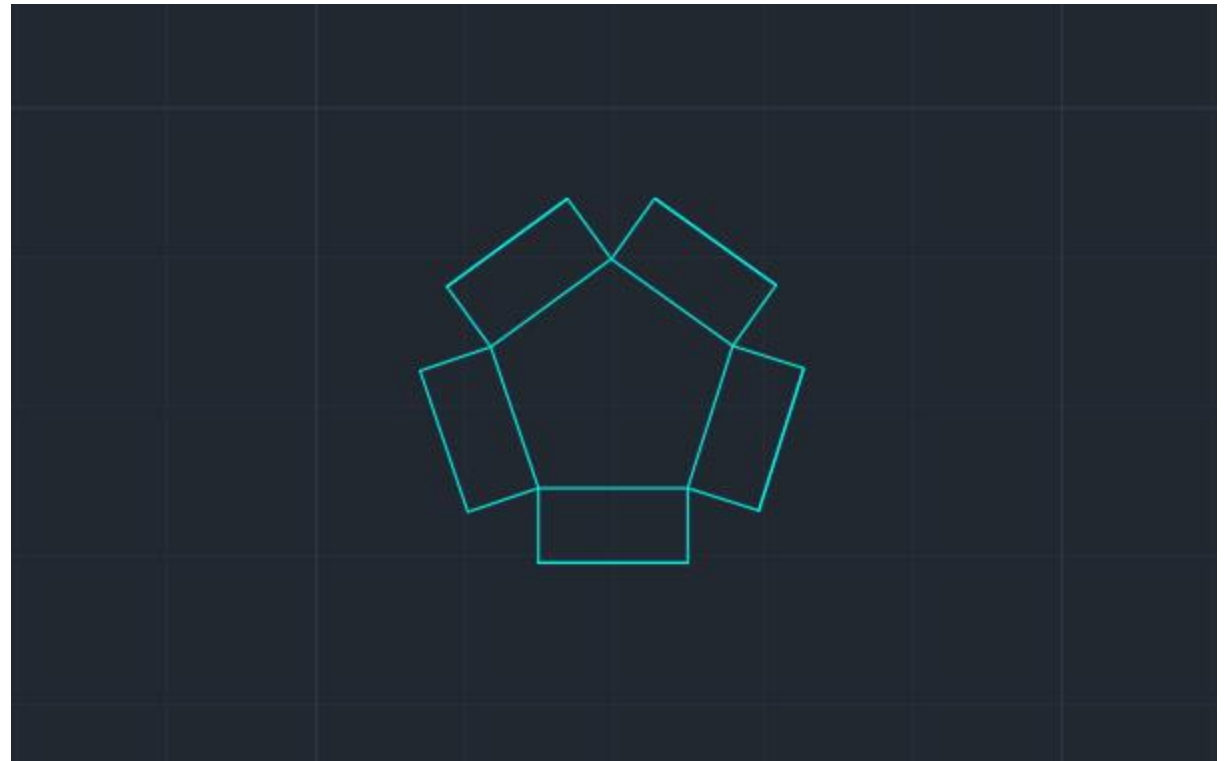
# AULA 2 – (22/09)

- Inspirações e procura dos tutoriais para escrita em html
- Composição de letras com acentos e caracteres especiais em html: º = º ã = ã çã = çã ó = ónio à = &agrav
- Exploração do W3schools- referências e tutoriais para html



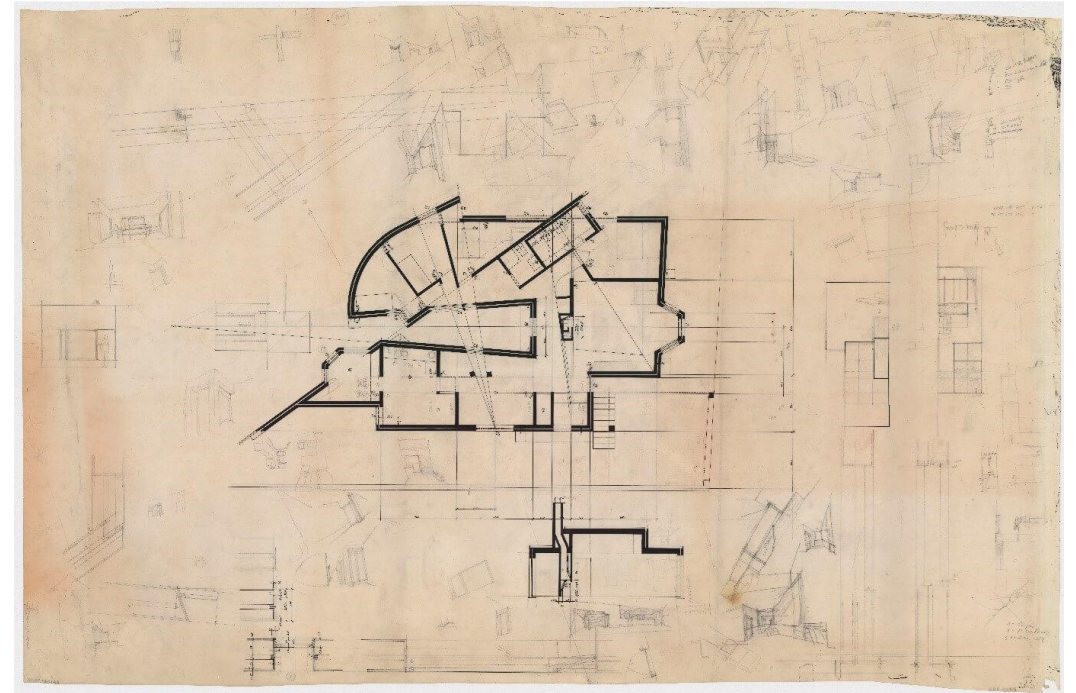
# AULA 3 – (28/09)

- Formas geométricas no AutoCad
- Comandos: ALIGN, PEDIT, LINE, UNDO, OFFSET, POLYLINE



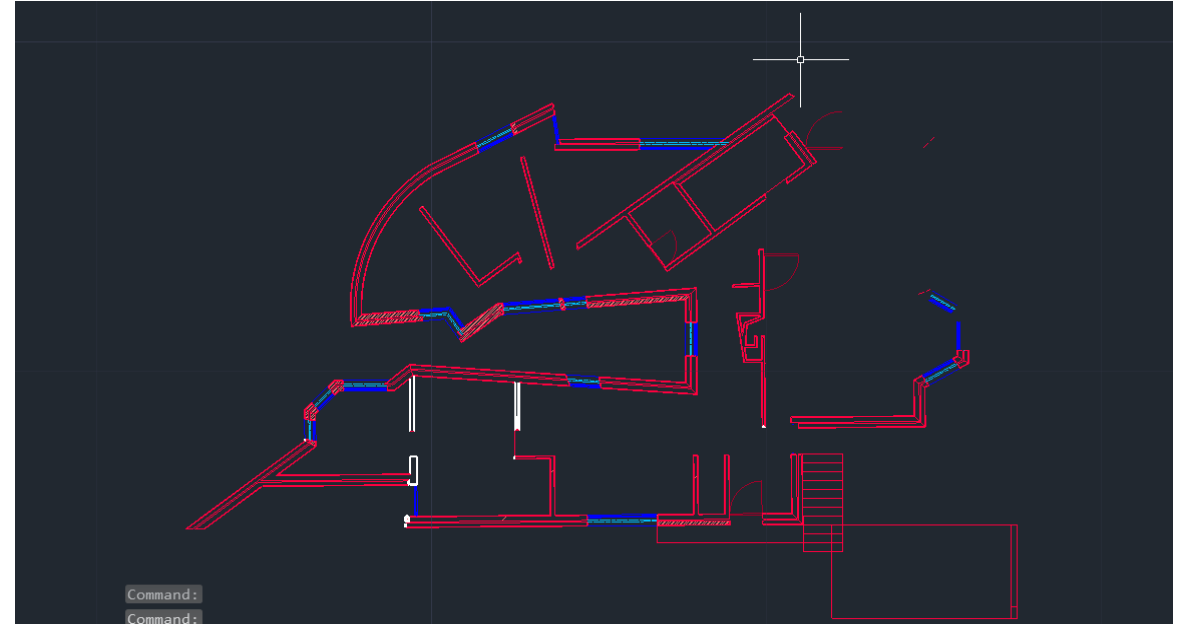
# AULA 4 – (29/09)

- Iniciação desenho tecnico da planta casa do Siza
- Comandos: OFFSET, BREAK, TRIM, MATCHPROP, FILLET
- Colocar desenho à escala e alinhar eixo X e Y
- Criação de novos layers



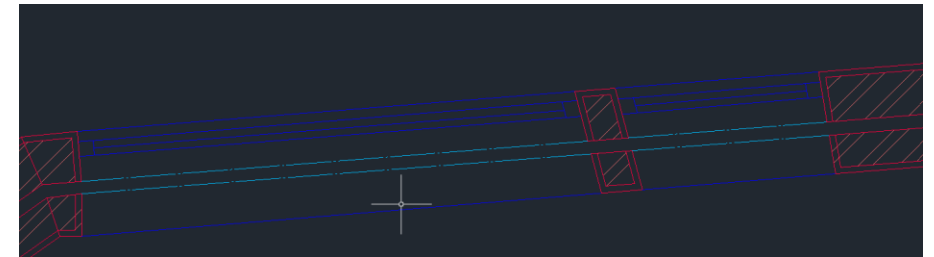
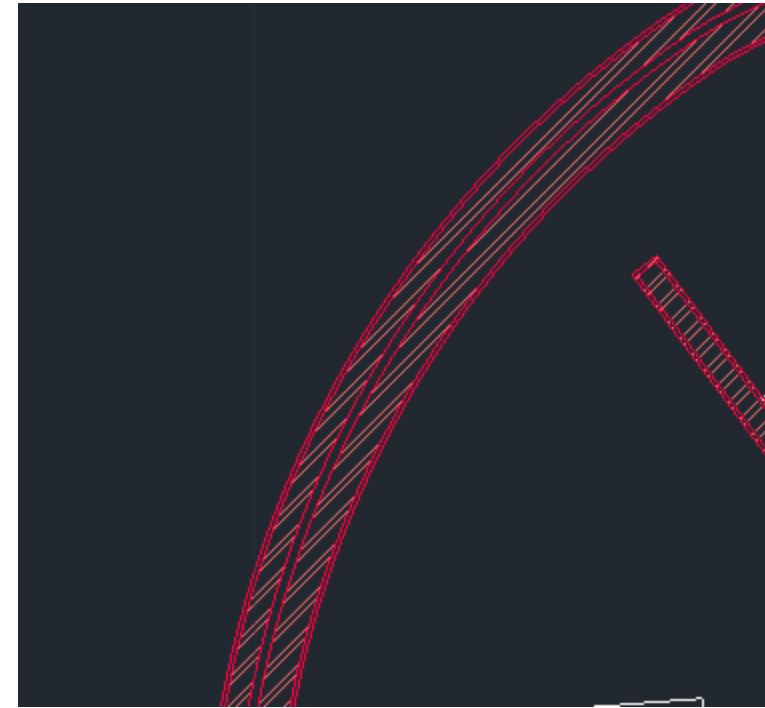
# AULA 5 – (06/10)

- Medidas das paredes com todos os detalhes
- Detalhes dos vãos
- Comandos utilizados com devida explicação OSNAP = faz uma paralela á linha escolhida OFFSET = dá pontos auxiliares (midpoint, endpoint) FILLET = juntar linhas STRETCH = estica uma medida mantendo as outras



# AULA 6 - (12/10)

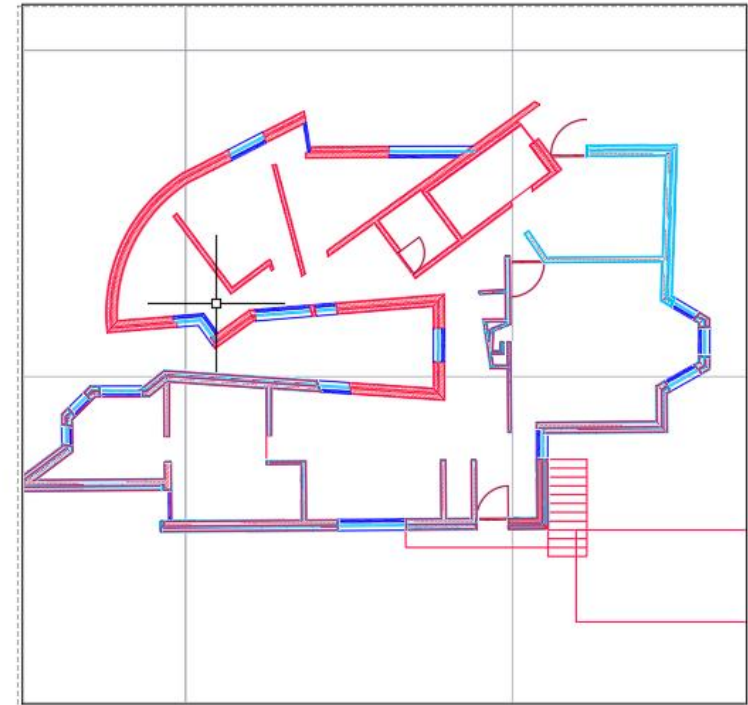
- ARC - parede curva
- PEDIT - transformar segmento numa polyline (juntar segmento curvo à parte reta da parede)
- OFFSET - espessuras da parede, reboco e caixa de ar
- HATCH - preenchimento para o tijolo (ANC32 na escala 0.01)
- WCS - world coordinate system (novo sistema de eixos)





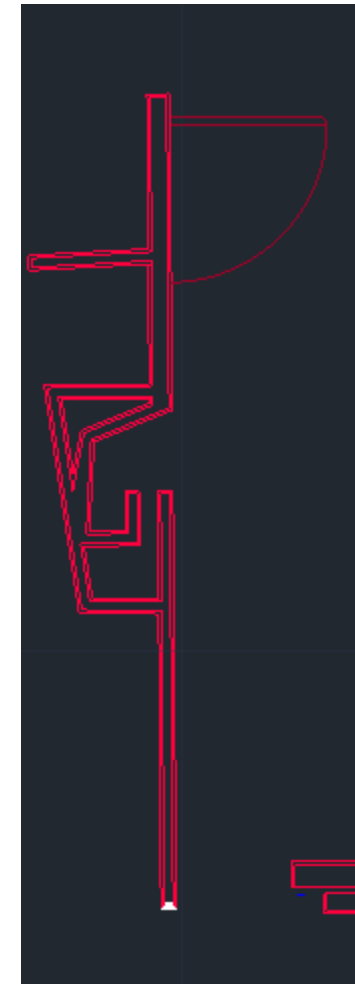
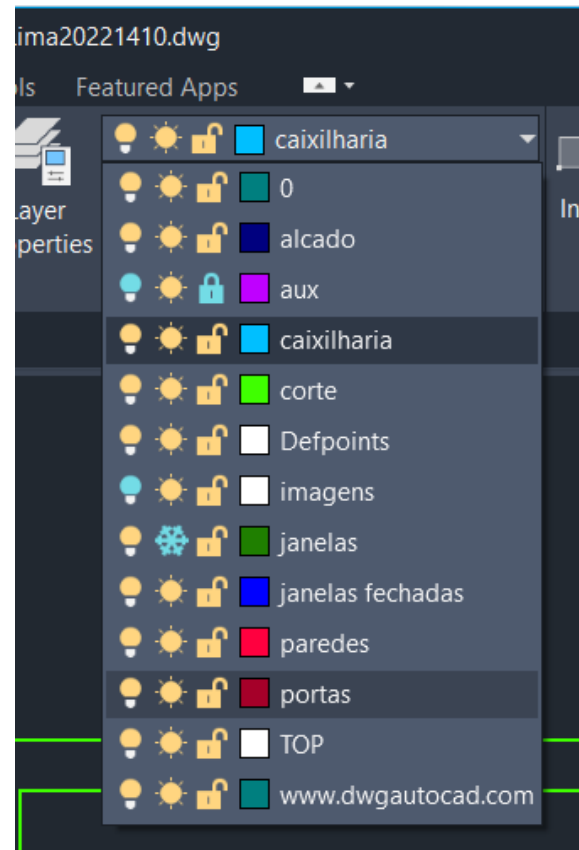
# AULA 7 - (13/10)

- Continuação construção da planta Siza
- Layout 1 - A4
- PLOT - imprimir o desenho
- DWG to PDF.pc3
- Orientação da folha - Portrait



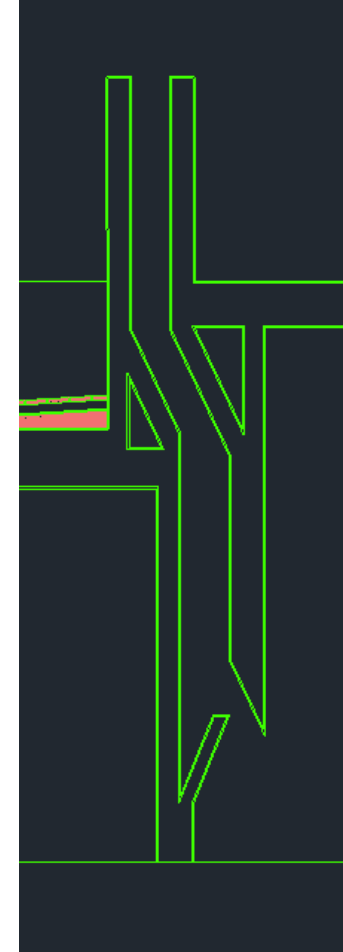
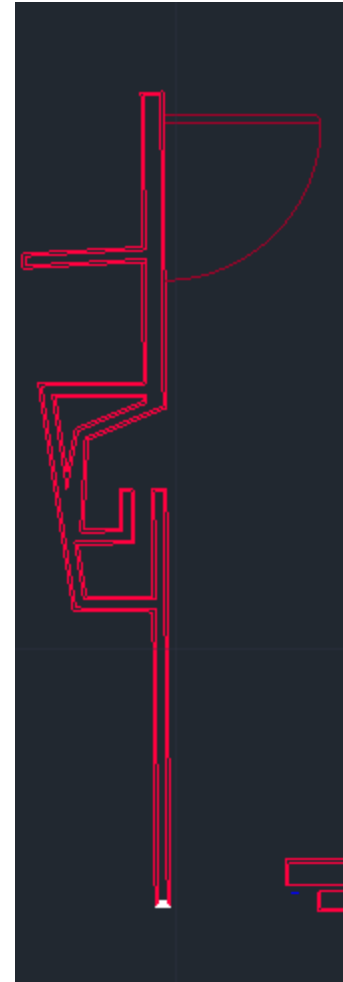
# AULA 8 – (19/10)

- Layers
- Comunicação do novo enunciado
- Construção e detelhes da chaminé



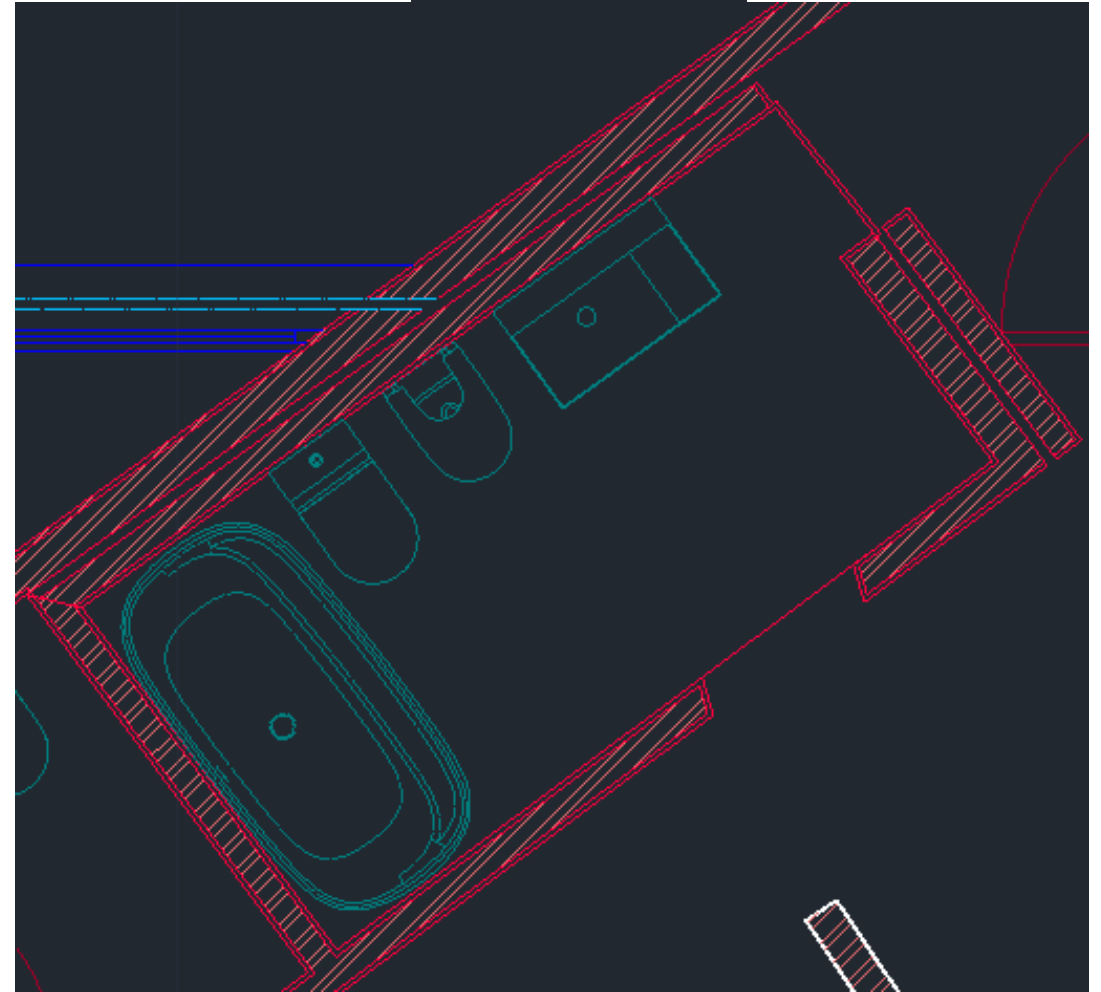
# AULA 9 – (20/10)

- Layout painel A2
- Comunicação do novo enunciado
- Construção e detelhes da chaminé



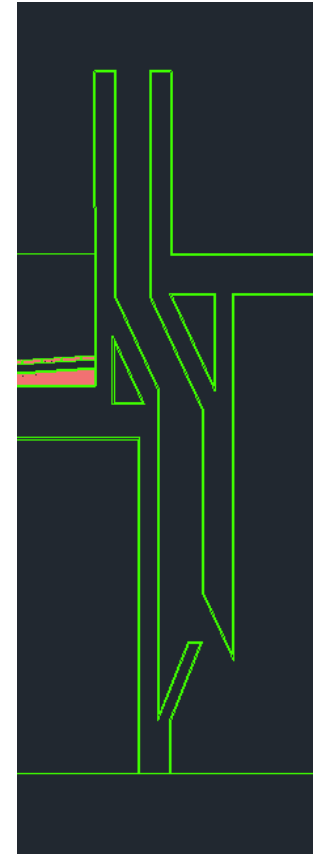
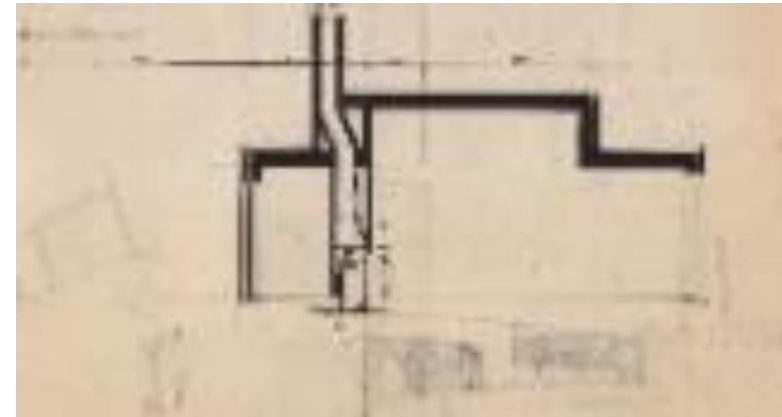
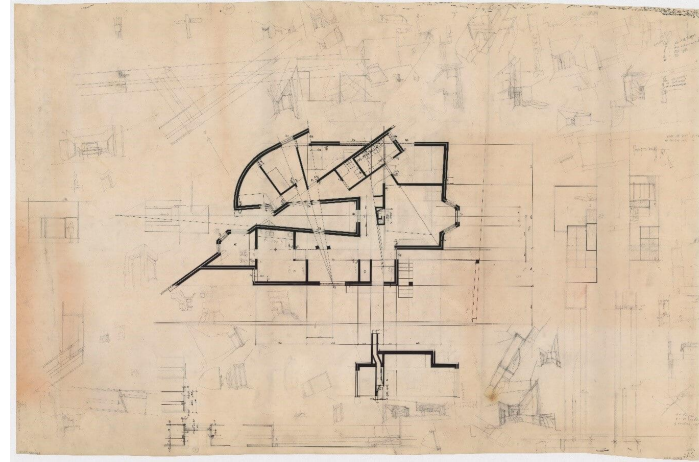
# AULA 10 – (26/10)

- Blocos de imobiliário
- Decalque de uma imagem
- Copy paste entre ficheiros



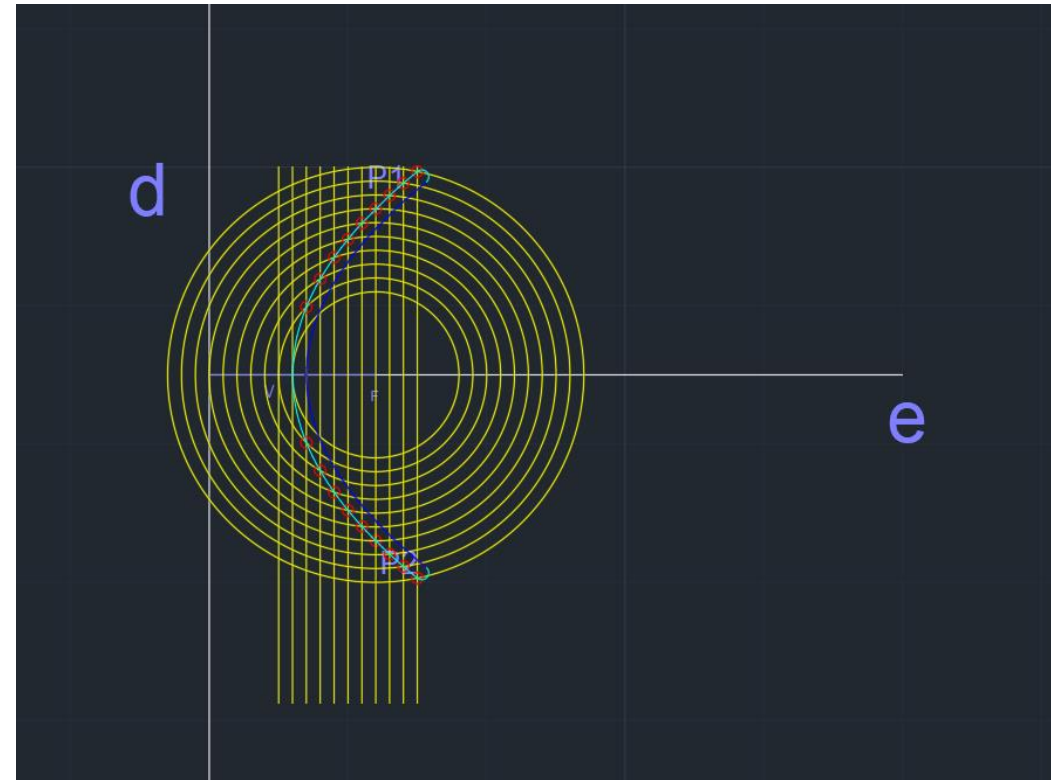
# AULA 11 – (27/10)

- Preenchimento das lajes
- Preenchimento com respectivos materiais e suas medidas
- Desenvolvimento do corte através de um desenho disponibilizado

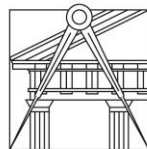


# AULA 12 – (02/11)

- Ponto, linha, plano, figura
- Tipo de movimento, revolução e extrusão
- Parábola e superfícies parabolicas



# AULA 13 – (03/11)



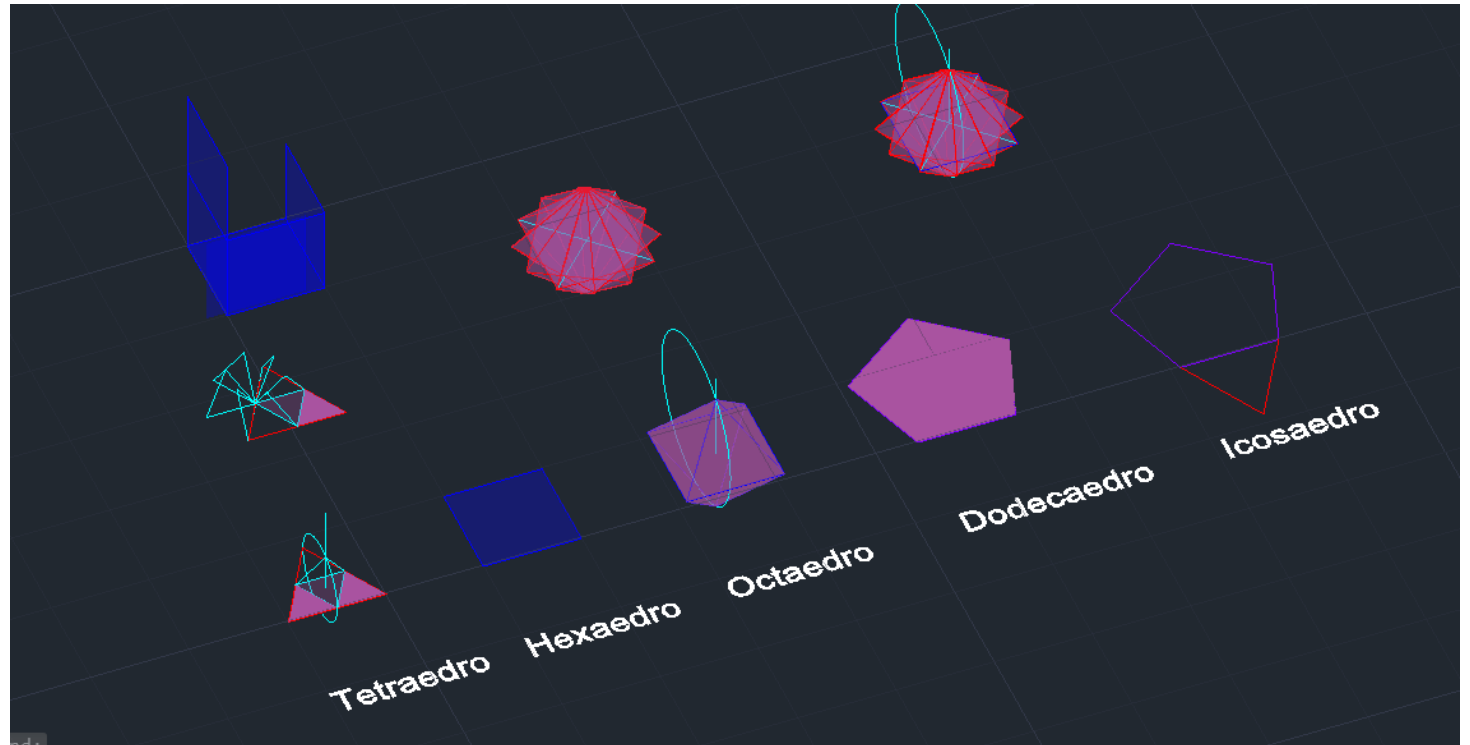
**FACULDADE DE ARQUITETURA**  
UNIVERSIDADE DE LISBOA

**RE. DIG.**

Mestrado Integrado em Arquitectura  
Ano Lectivo 2023-2024 1º Semestre  
Docente - Nuno Alão 2º Ano

# AULA 14 – (09/11)

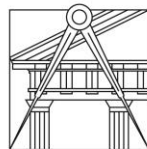
- Poliedros regulares





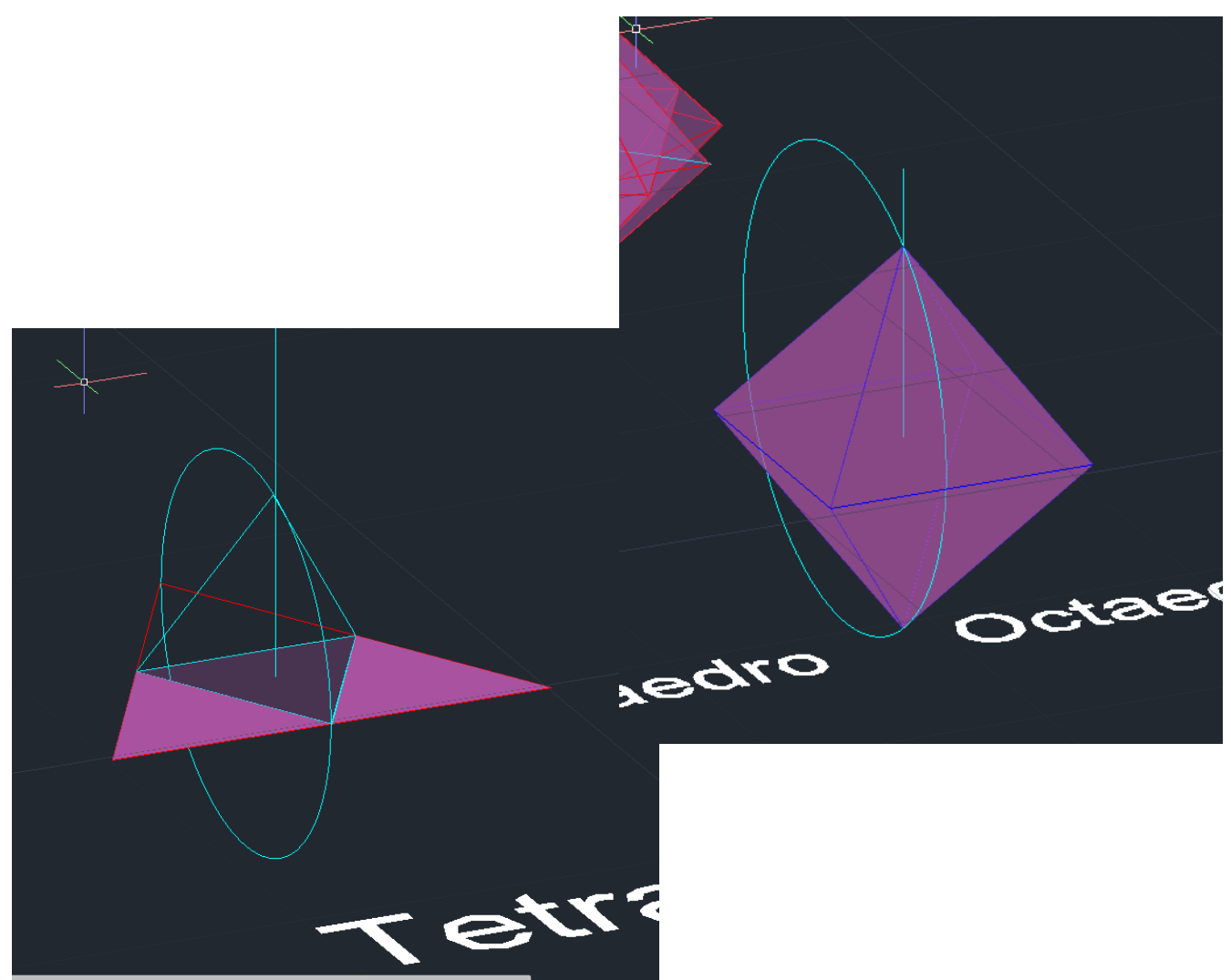
# AULA 15 – (10/11)

- Esclarecimento de dúvidas
- Entrega do primeiro trabalho



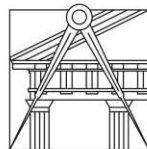
# AULA 16 – (16/11)

- Continuação da construção dos poliedros apresentados na aula 14



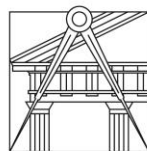
# AULA 17 – (17/11)

- Utilização do comando EXTRUDE, para fazer a tridimensão das paredes. Umas têm 3.5m e outras 2.4m
- A parte das janelas é feita à parte e depois fazemos MOVE para colocar no centro certo.
- Boolean Operations - Adição, Subtração e Interseção
- Utilização do comando UNION para juntar as paredes



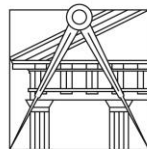
# AULA 18 – (23/11)

- Construção do Guggenheim através do comando HELIX



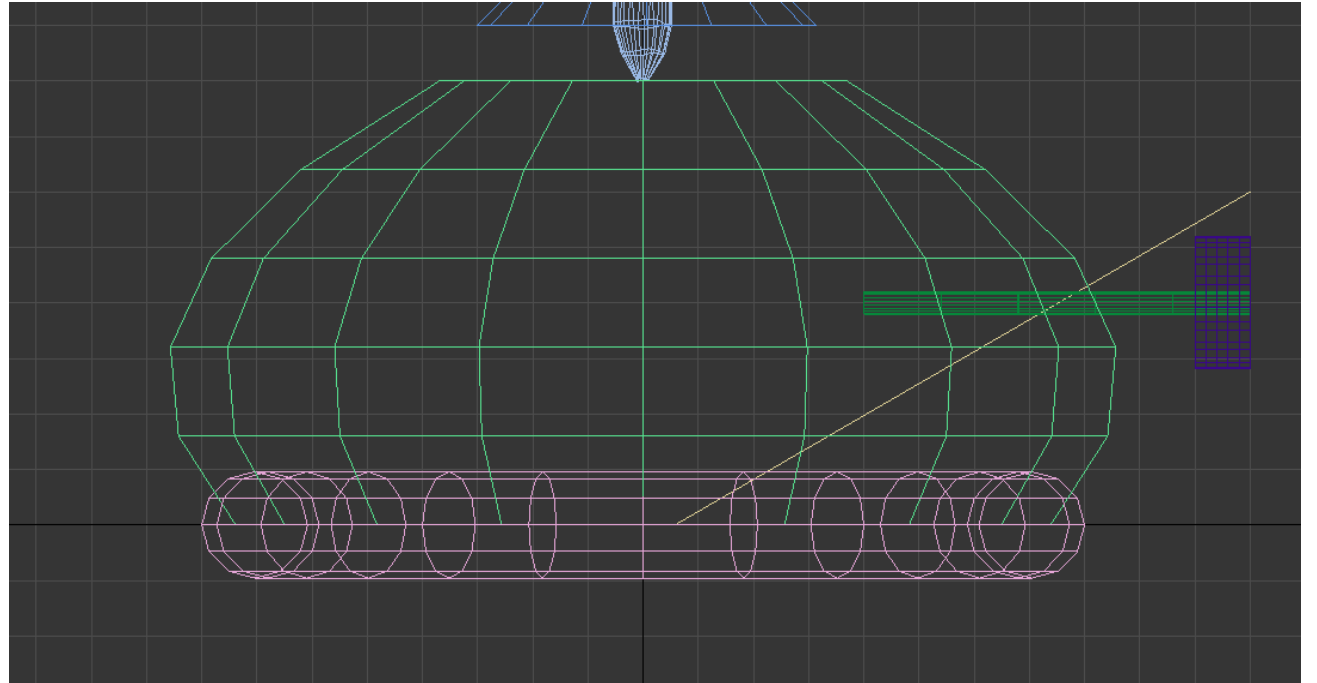
# AULA 19 – (24/11)

- Construção de um cone (20,20), circunferência com 5 de raio e 5 de altura.
- 3D mirror
- Shade



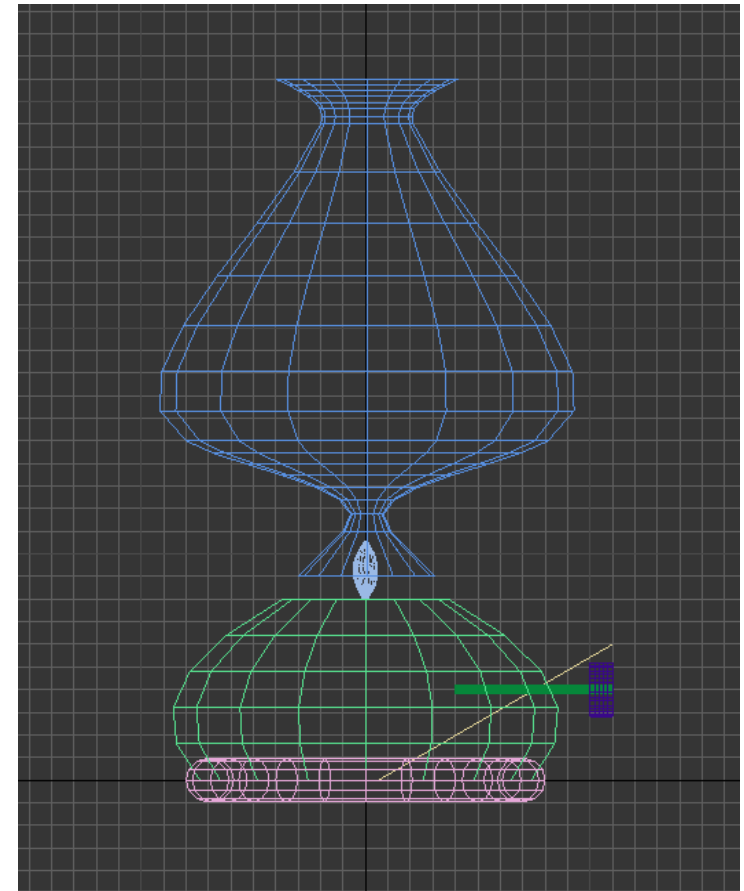
# AULA 20 – (30/11)

- Construção de uma lamparina a petróleo:
- Ligar o SNAPS TOGGLE, OBJECT TYPE, CYLINDER.



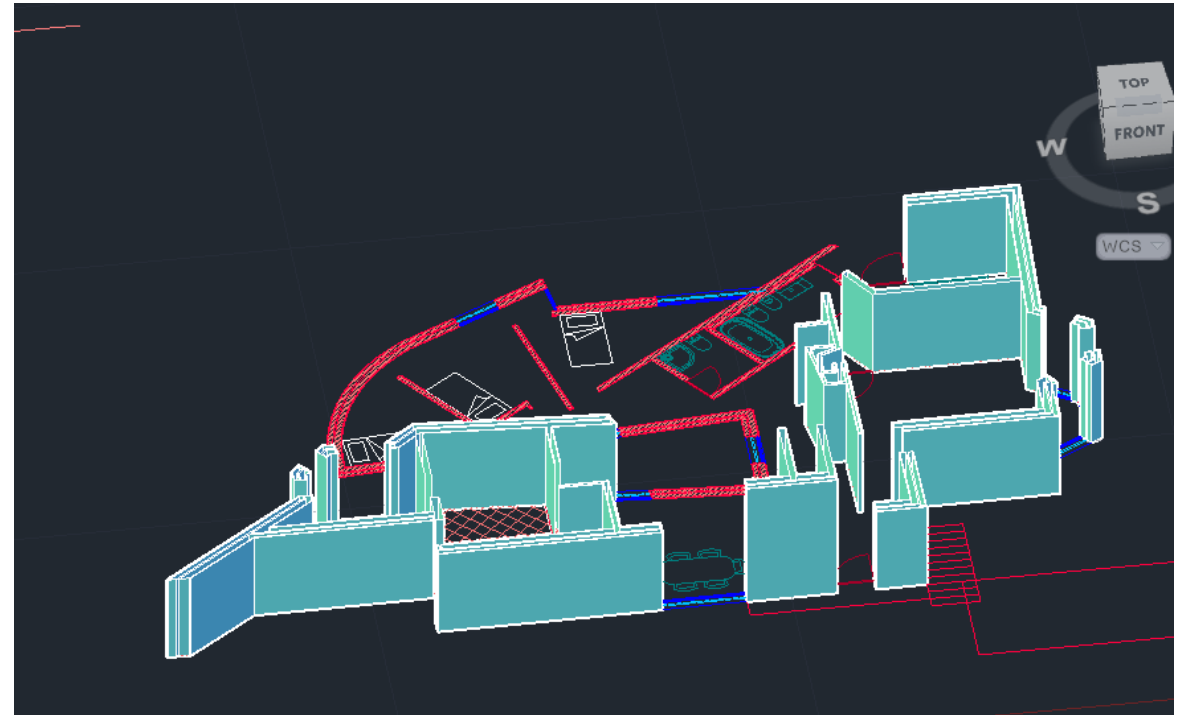
# AULA 21 – (07/12)

- Continuação do desenvolvimento da lamparina e seu entorno



# AULA 22 – (14/12)

- Construção de paredes da planta casa do Siza em 3d basics
- Inserção de detalhes nas paredes no 3d max





# AULA 23 – (15/12)

- Inserção de detalhes nas paredes no 3d max
- Azulejos
- Luz e seus ângulos
- Iluminação do cenário

