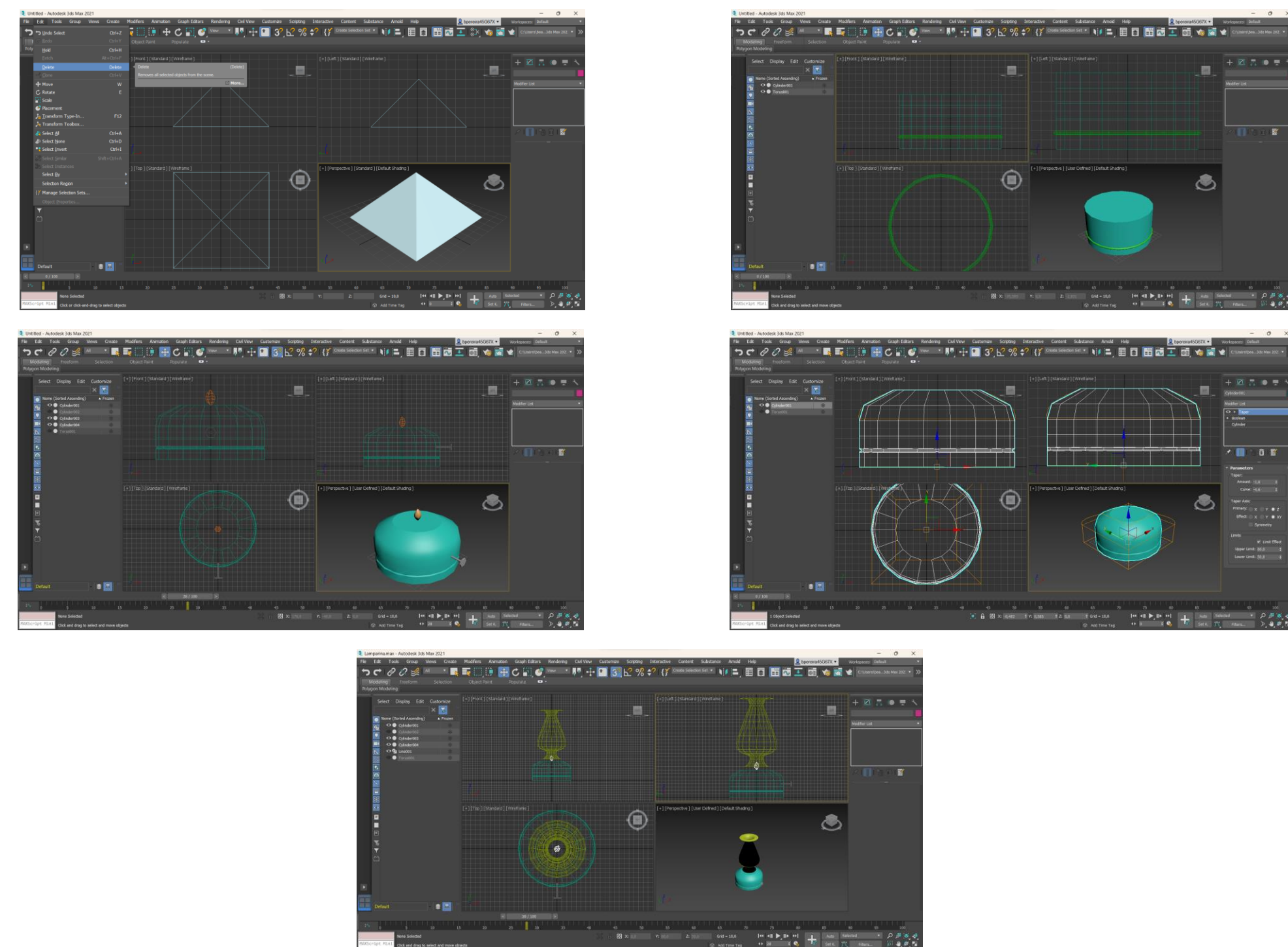


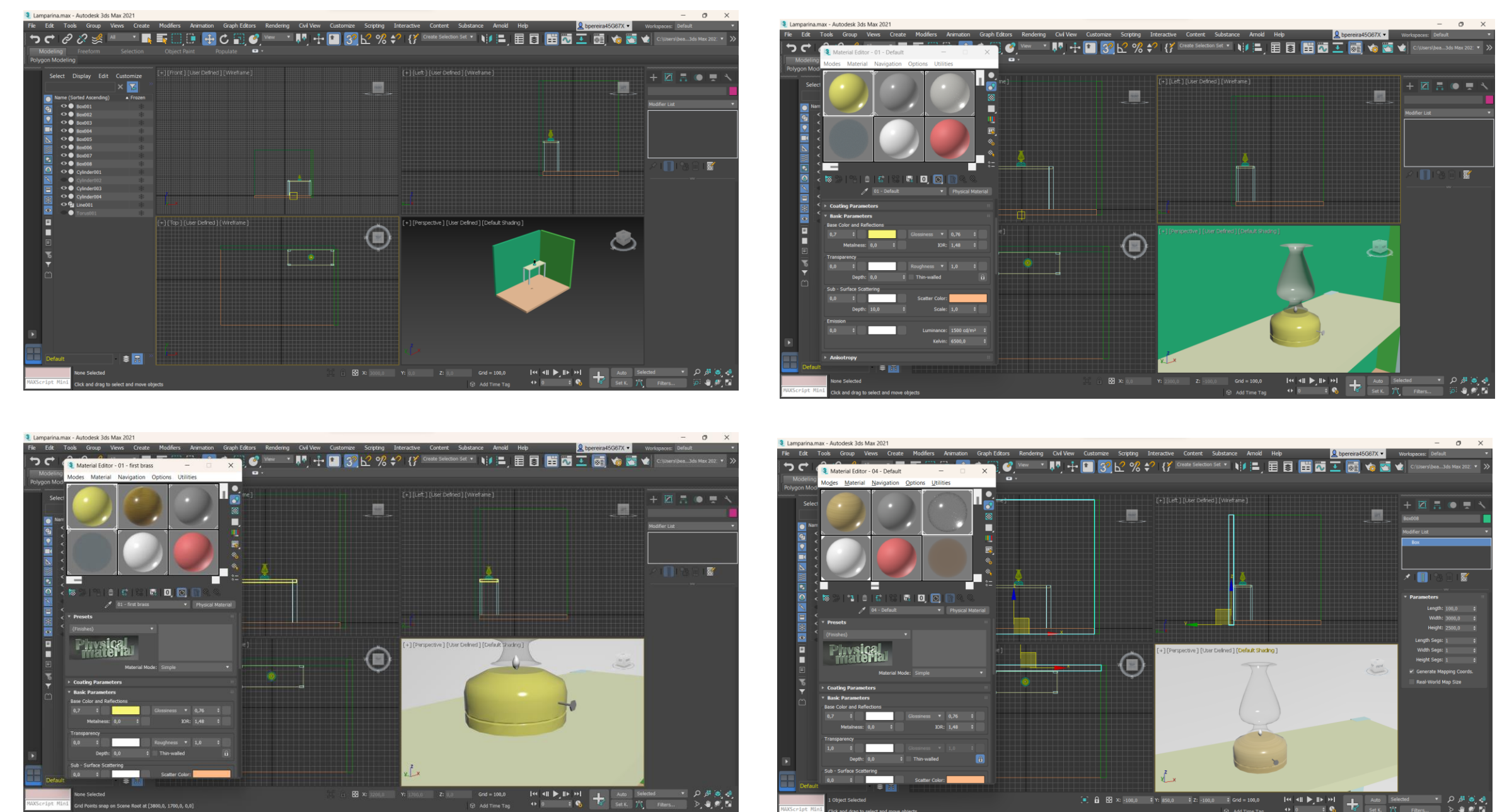
Aula 21_Segunda-feira_27 Novembro de 2023

- Início de modelação no 3DSMAX;
- Conceitos bases do aplicativo;
- Criação de uma pirâmide e uma lamparina;



Aula 22_Terça-feira_28 Novembro de 2023

- 3DSMAX;
- Auxiliares de construção: CREATE;MODIFY;MATERIAL EDITOR; TAPER-SUBTRACT;LATHE.



ReDig

Semana 1