Aula 12

- » Acompanhamento dos trabalhos finais.
- » Esclarecimento de dúvidas.
- » Introdução à programação em arquitetura (através da apresentação do tema do doutoramento do professor).
- » Introdução à programação no ambiente do Rhinoceros 3D (fazendo uso do plugin grasshopper):
 - Apresentação da noção de diagrama Voronoi.
 - Criação de um padrão.
 - Criação de um padrão associado a uma superfície.
 - Criação de um padrão tridimensional que foi decomposto, esculpindo um volume final.

















