

Aula 06

» Entrega do exercício de edição de imagem: GIMP.

» Desenho técnico vetorial de arquitetura: Rhinoceros 3D.

» Introdução ao Rhinoceros 3D:

- Menus;
- Barras de ferramentas;
- Painéis;
- Views (top, perspective, front, right);
- Grid Snap;
- Osnap;
- Desenho de entidades (line, polyline, circle, arc, rectangle, surface);
- Seleção de entidades (window, crossing, shift, ctrl);
- Desenhar com object snap e pontos notáveis da geometria (end, mid, cen, int, perp, tan, quad);
- Ferramentas (copy, mirror, offset, revolve);
- Coordenadas cartesianas absolutas e relativas;
- Coordenadas polares relativas;

» Exercício do tabuleiro de xadrez.

» Início do exercício da parábola.







