

Aula 04

» Edição de imagens através do Gimp (exercícios práticos):

- Layers de texto (edição de propriedades de texto, texto como base de seleção para máscara e pintura);
- Efeitos de layer (drop shadow, glow, stroke);
- Ferramentas de transformação (scale, rotate, move, perspectiva);
- “Feather” para suavizar limites de seleção;
- Acerto de contraste e tonalidades com a ferramenta “levels”;
- Histograma como descrição da estrutura de tonalidades dos pixels da imagem;
- Edição de imagens com “levels”.

Texto A

Turma A

Turma A

Turma A



