

Modelação e Visualização Tridimensional em Arquitectura

20201259



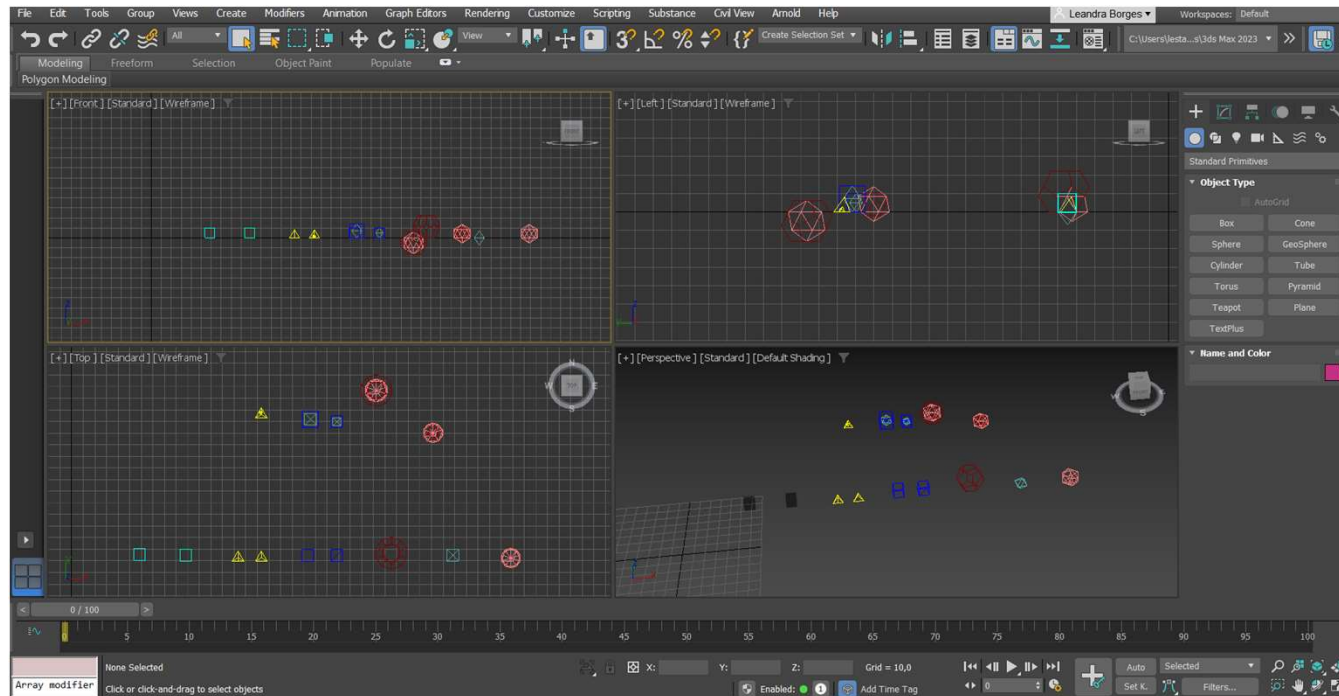
LEANDRA BORGES

ÍNDICE

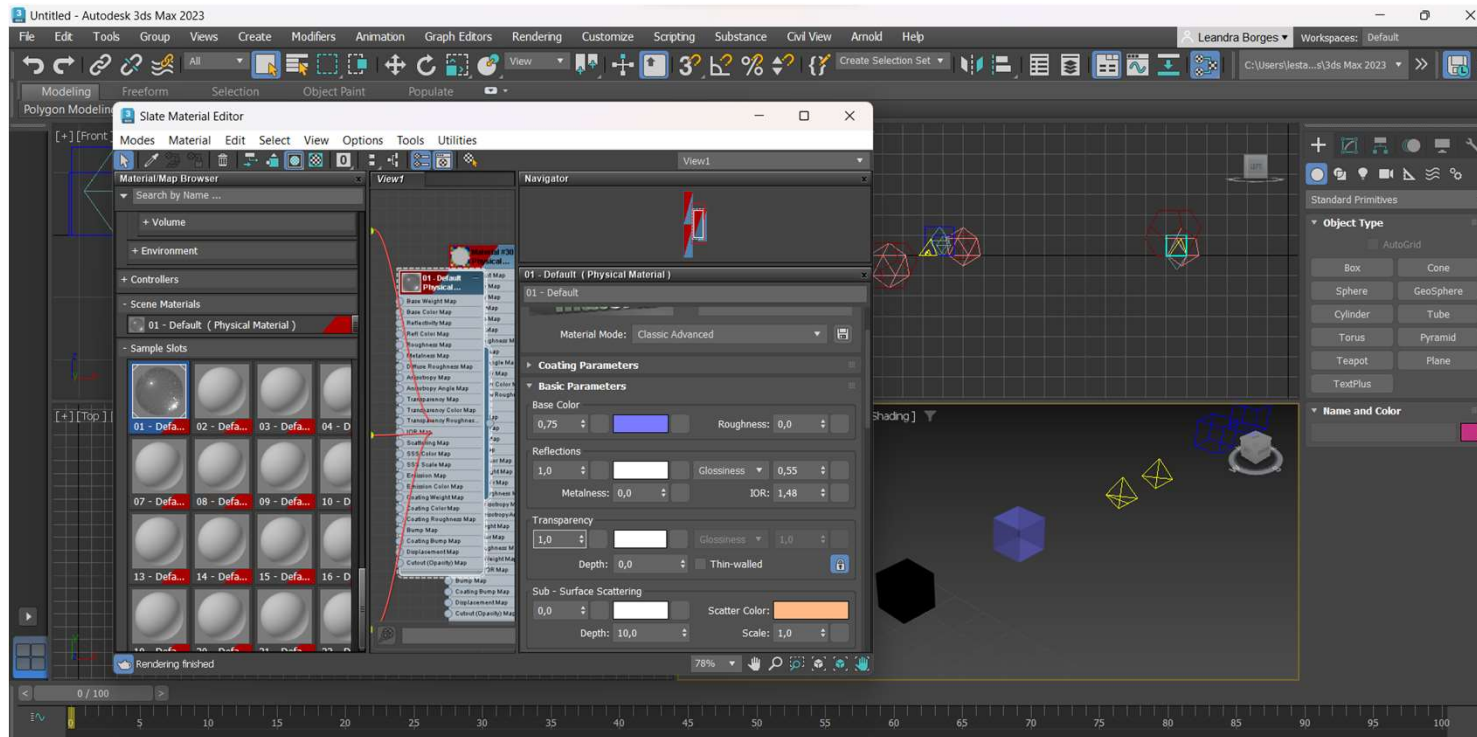
8. Introdução 3ds Max

8.1 Import – Autocad para 3ds Max

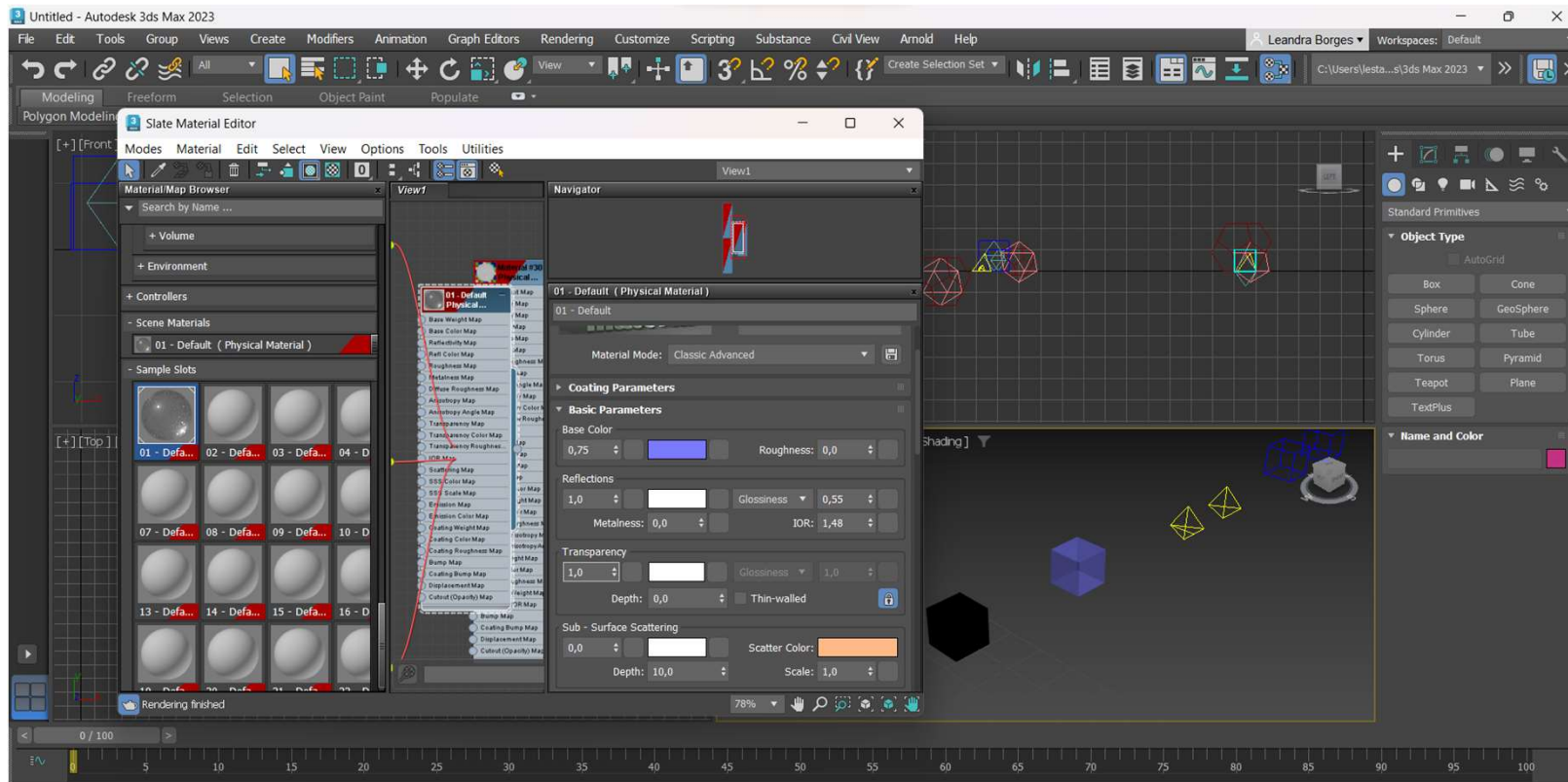
8.2 Criação de sólidos



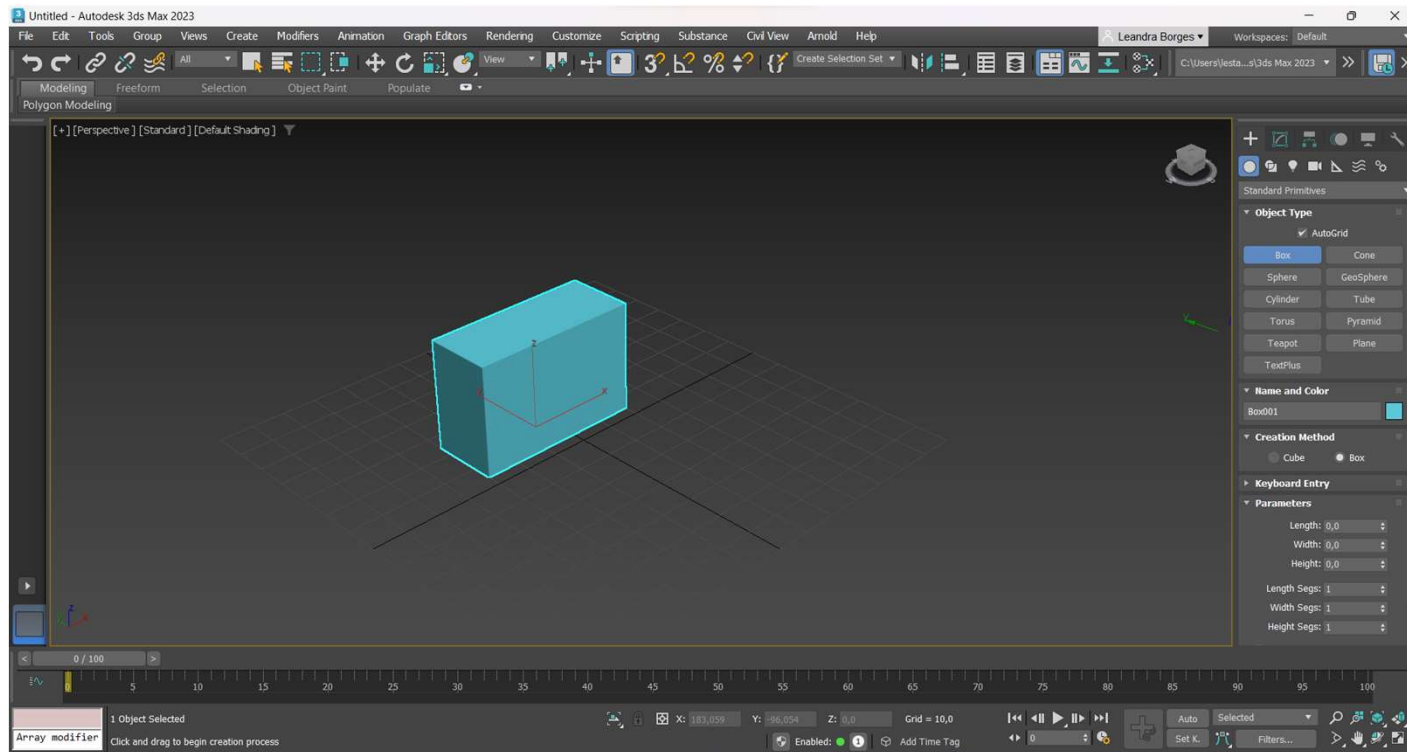
Exerc. 8.1 – Import – Autocad para 3ds Max



Exerc. 8.1 – Import – Autocad para 3ds Max

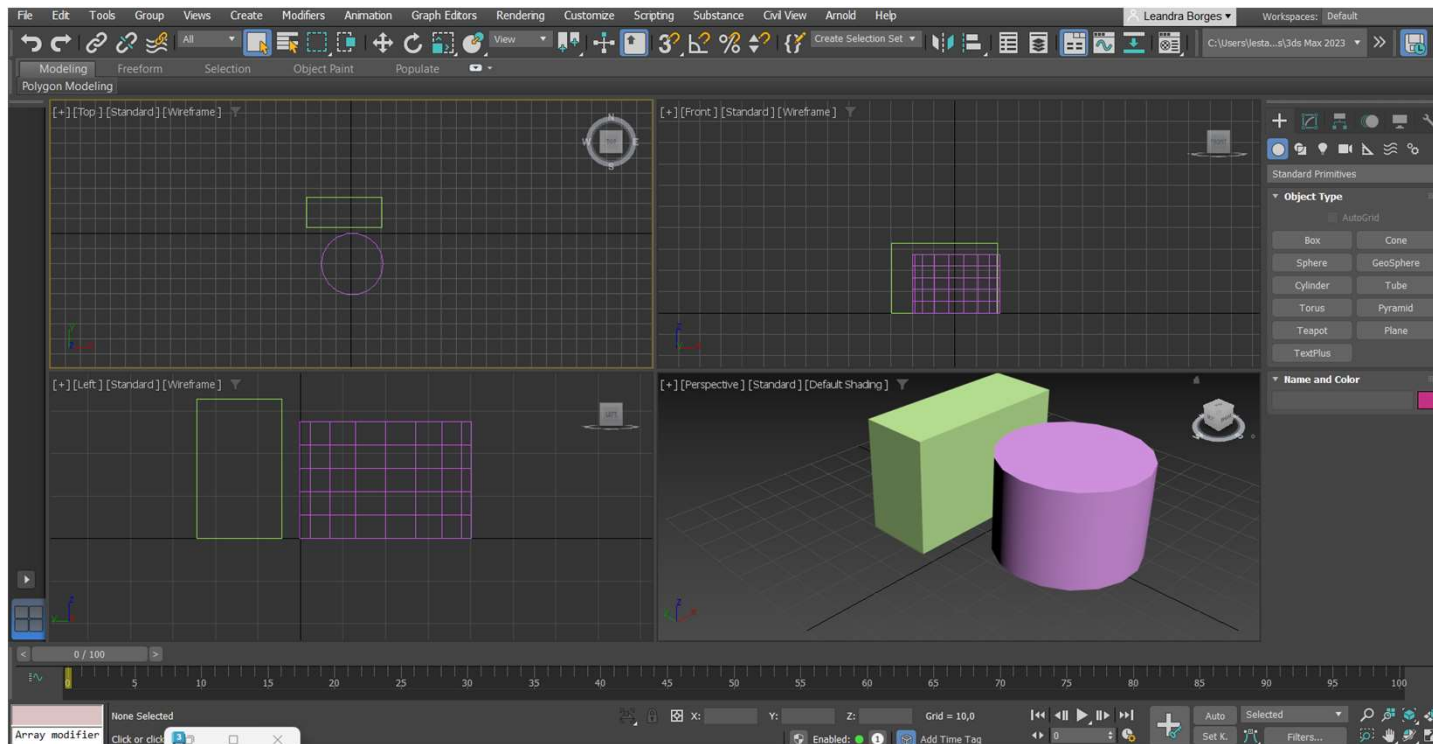


Exerc. 8.1 – Import – Autocad para 3ds Max



Criação de sólido através do comando *box*

Exerc. 8.2 – Criação de sólidos



Criação de sólido através do comando *cylinder*

Exerc. 1.1 -