

## COMANDOS TAÇA

CIRCLE  
0,0,0  
3.5

CIRCLE  
0,0,3  
1

CIRCLE  
0,0,6  
1

CIRCLE  
0,0,9  
5

CIRCLE  
0,0,15  
2.5

CIRCLE  
0,0,9.5  
4.7

LOFT  
Seleccionar círculos  
ENTER

## COMANDOS AVIÃO

ATTACH e selecionar a imagem

Escolher a origem como ponto de inserção (0,0,0)

SCALE de acordo com a medida fornecida em planta

SPLINE da parte central, asas e partes importantes do avião na vista de perfil e superior

COPY da imagem e splines feitas pra cima da que já existe

Ajustar UCS

ROTATE da imagem de cima

270 para ficar perpendicular à imagem de baixo

EXTRUDE das splines

Fazer union quando necessário porque o próximo comando só aceita 2 objetos

INTERSECT dos dois objetos identificados (vindos das vistas de perfil e superior)