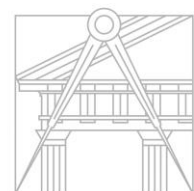


Modelação e Visualização Tridimensional em Arquitectura



UNIVERSIDADE
DE LISBOA



FACULDADE DE ARQUITETURA
UNIVERSIDADE DE LISBOA

Mestrado Integrado em Arquitectura
Ano Lectivo 2022-2023 2º Semestre
Docente - Nuno Alão 3º Ano

20201024



EMILIE DA SILVA COSTA

U LISBOA

UNIVERSIDADE
DE LISBOA



FACULDADE DE ARQUITETURA
UNIVERSIDADE DE LISBOA

MVTA

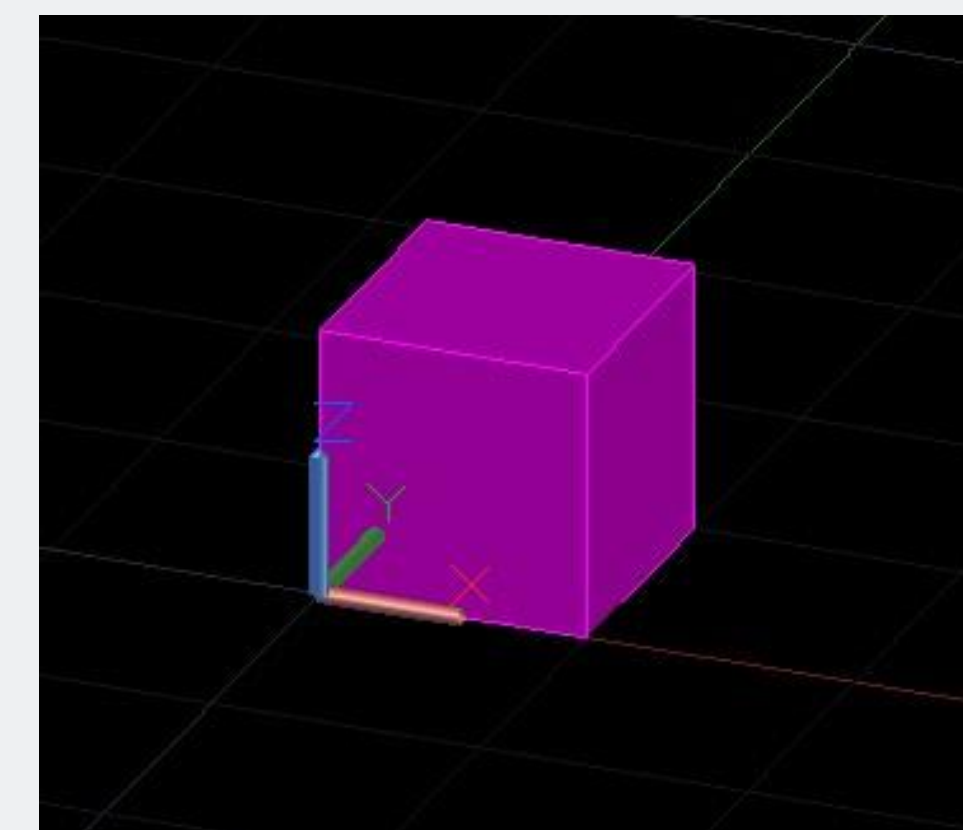
Mestrado Integrado em Arquitectura
Ano Lectivo 2022-2023 2º Semestre
Docente - Nuno Alão 3º Ano

XADREZ

NA AULA - EXERCÍCIO

REPRESENTAÇÃO VOLUMÈTRICA DE UMA XADREZ, VIA A CRIAÇÃO NO BLOCO DE NOTAS

1. No Autocad, criar um cubo, no ponto de coordenadas: 0,0,0; com o comando *Extrude*.
2. Utilizar a função *Shade* para criar a superfície.



Exerc. 1.5 – Xadrez

3. No bloco de notas, escrever as informações escritas na imagem.

4. Depois, gravar o ficheiro, com o tipo de documento, seguinte: “List processing language file”.

xadrez (3).lsp - Bloco de notas

Ficheiro Editar Formatar Ver Ajuda

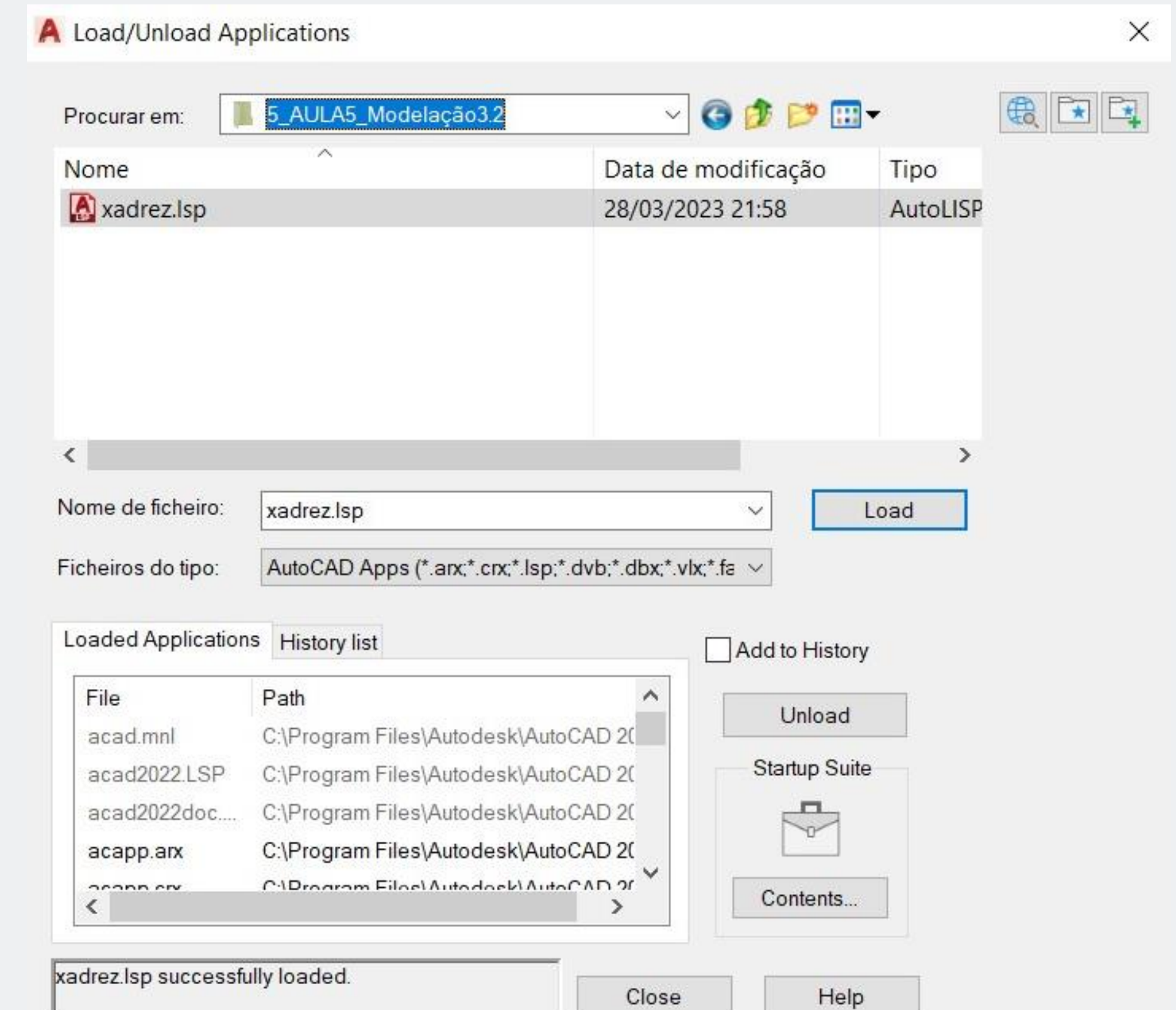
```
(Defun c:Xadrez()  
(command "box" "0,0,0" "10,10,10")  
(command "copy" "last" "" "0,0" "10,10")  
(command "mirror" "all" "" "10,0" "10,10" "n")  
(command "chprop" "previous" "" "c" "6" "")  
(command "array" "all" "" "R" "4" "4" "20" "20")  
)
```

Exerc. 1.5 – Xadrez

5. No Autocad, abrir o comando *Appload*, para carregar o ficheiro anterior.

Para isso, seguir as etapas seguintes:

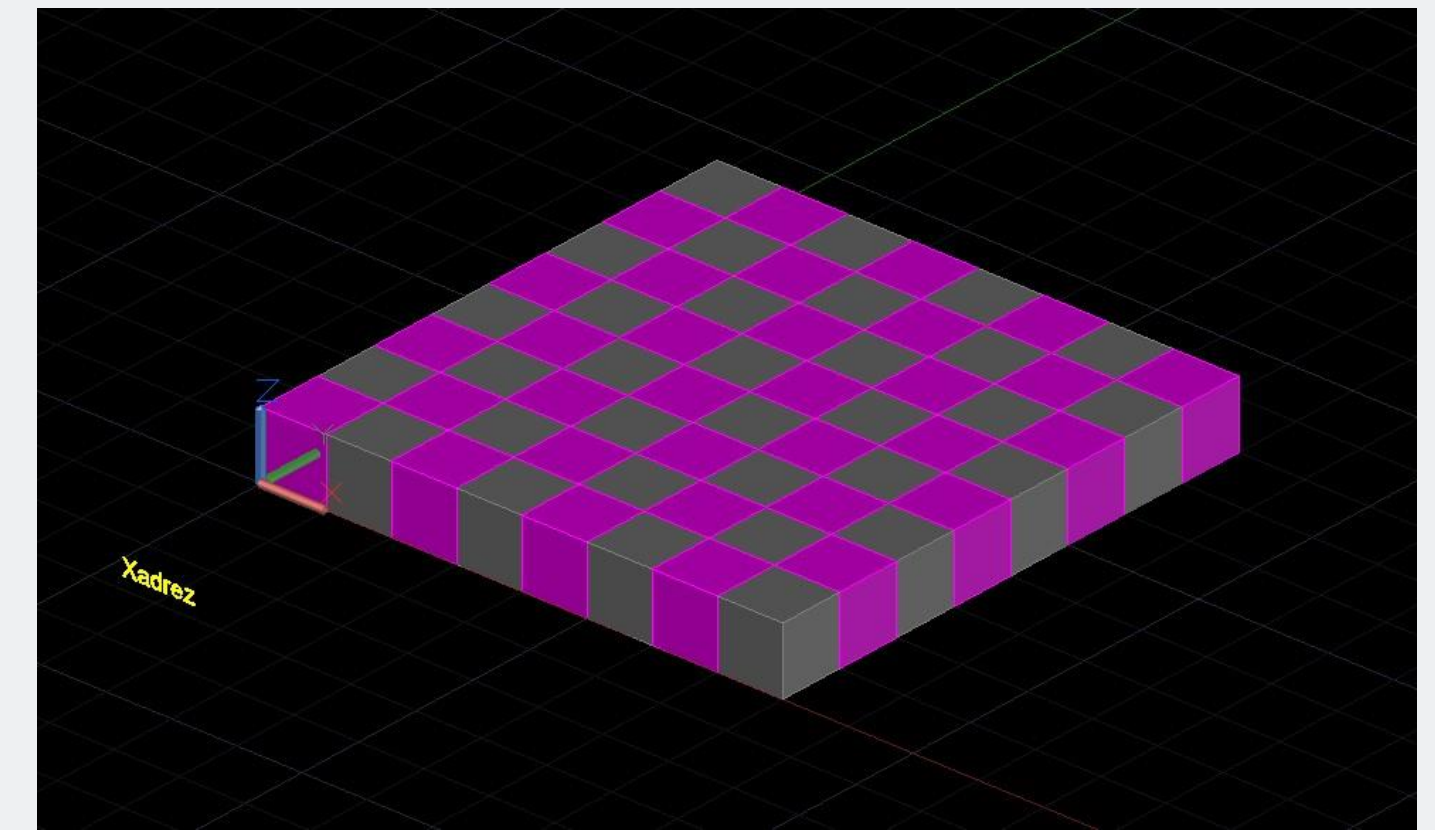
1. Procurar o ficheiro anterior.
2. Clicar em *Load*.
3. Verificar que está “*successfully loaded*”.



Exerc. 1.5 – Xadrez

6. Adicionar o texto descritivo.

7. Escrever o novo comando “Xadrez”, criado anteriormente e fazer *Enter* para obter o resultado final.



Exerc. 1.5 – Xadrez