

AULA 8 _ 20 de abril de 2021

_ Esclarecimento de dúvidas relativamente ao exercício do pormenor.

_ Continuação da execução de um exercício em 3DStudioMax – Bar.

+ sites de apoio

<https://freesound.org/>

<https://pixlr.com/pt/>

<https://www.openshot.org/pt/>

EX1

inserir luz

inserir câmara

TIME CONFIGURATION

AUTOKEY

(+CHAVE)

Camera target (rodar)

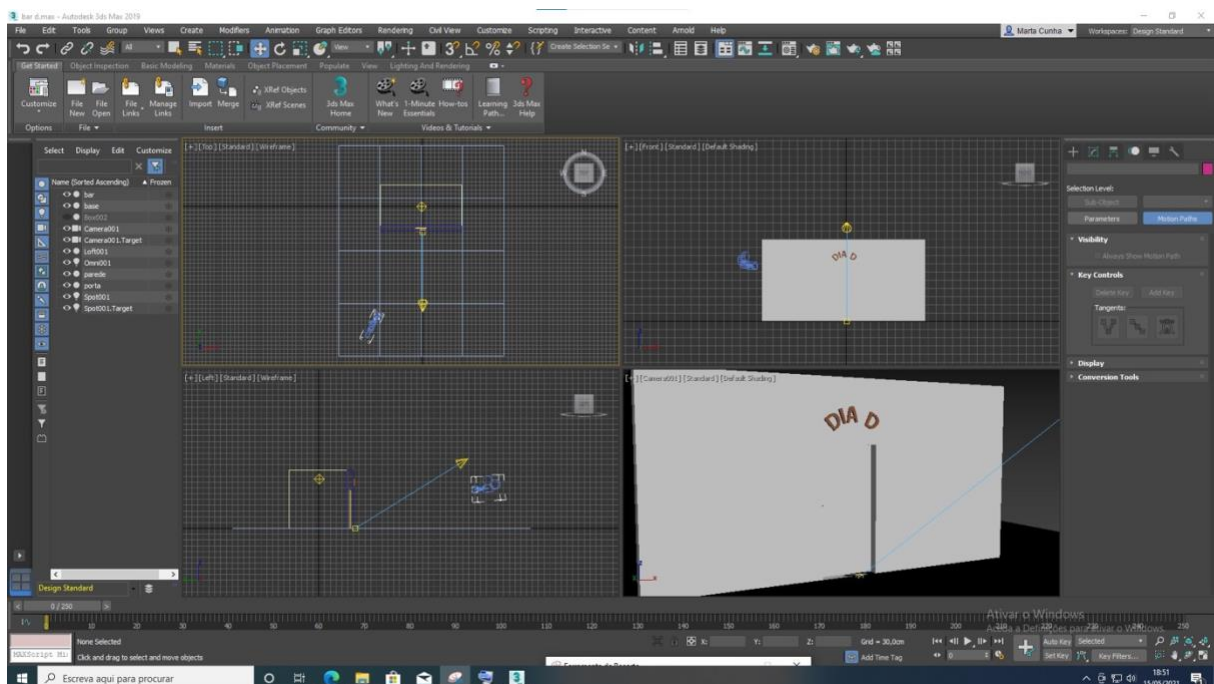
Efeitos sonoros:

GRAPH EDITORS

ACTIVE TIME SEGMENT

(0 to 250)

....



EXERCÍCIO: BAR (CONTINUAÇÃO)

