

AULA 11 _ 6 de janeiro de 2022

_ Execução de um exercício no Rhino. Utilização do Grasshopper.

NOTAS E COMANDOS:

documento da aula:

- 1- Pontos de cotas definidas - X
- 2- Curvas de nível - dividir em troços obtendo pontos equidistantes em cada curva
- 3 - Com todos estes pontos : criar uma 1ª superfície de triangulações irregulares -
1ª MESH

4 - Criar uma quadrícula

Pontos dados pela quadrícula

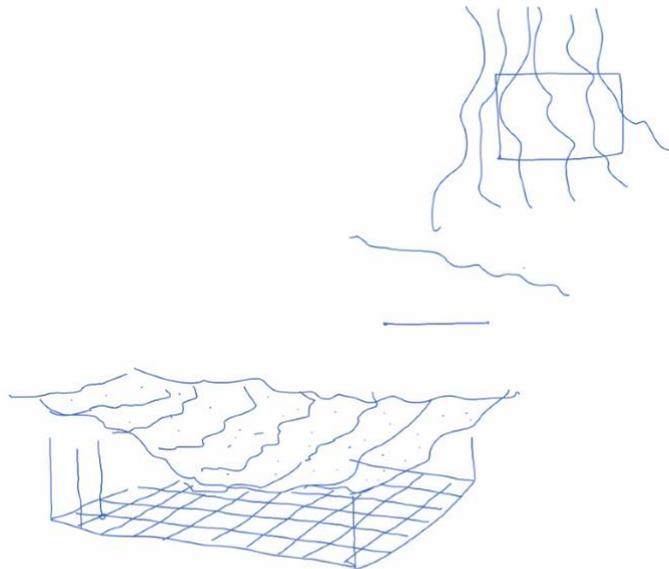
5 Projectar os vértices da quadrícula na superfície criada

Operações Necessárias

Eliminação de pontos duplicados

Achatar  das listas

Criar a 2ª MESH



EXERCÍCIO _ RHINO + GRASSHOPPER

