

Aula 2 | 02-03-2021

- Revisão e Esclarecimento de dúvidas relativamente à página pessoal .html;
- Início da modelação tridimensional em AutoCad
- Execução do exercício Tabuleiro de Xadrez em .dwg;
- Execução do exercício Poliedros Regulares: Cubo em .dwg

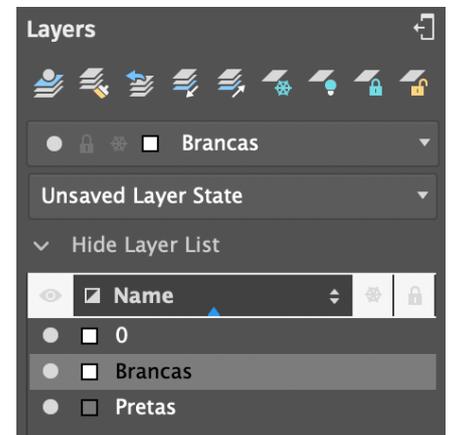
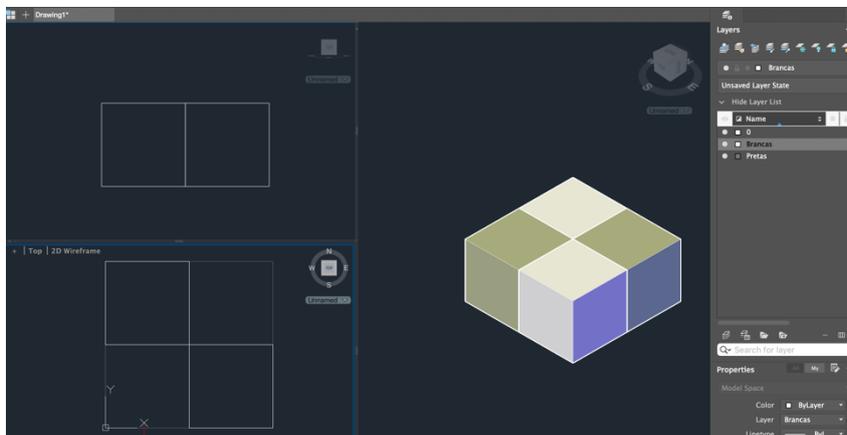
Sites de referência:

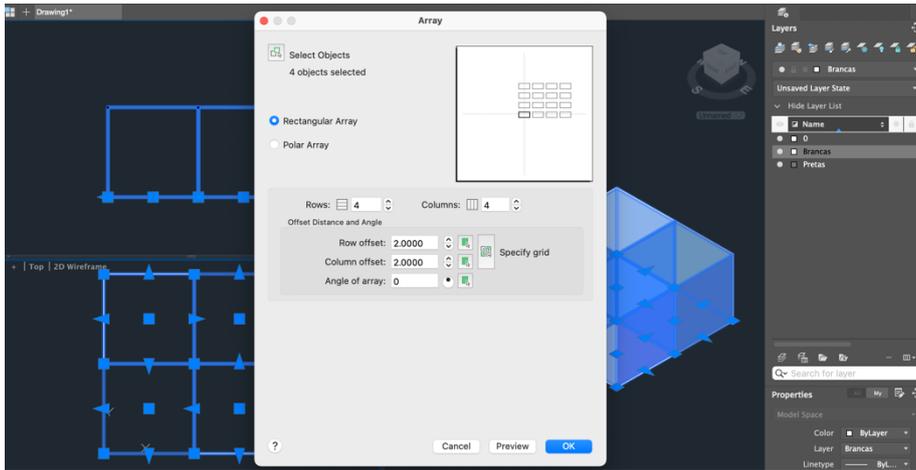
http://www.educ.fc.ul.pt/icm/icm99/icm21/solidos_platonicos.htm

COMANDOS DADOS EM AULA:

- VPORTS
- BOX
- MIRROR
- ARRAY
- LAYER
- CHPROP
- RECTANG
- REGION
- COPY ALL
- UCS
- ROTATE

TABULEIRO DE XADREZ

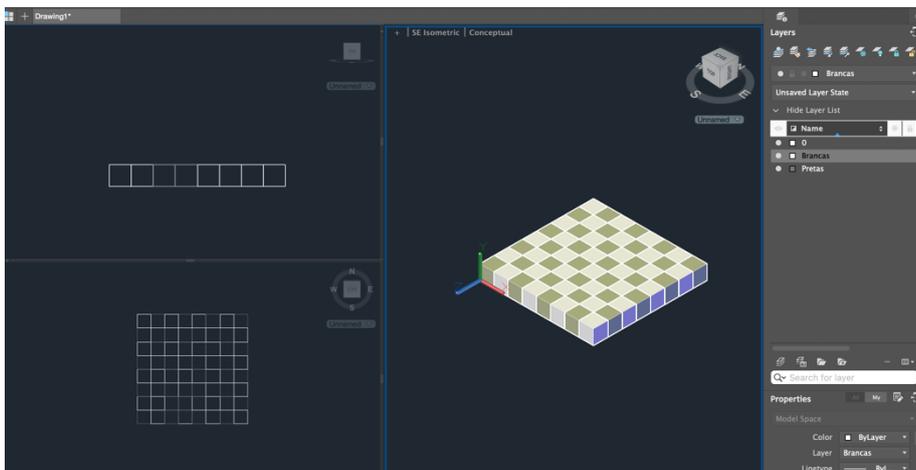




Código referente
ao exercício do
tabuleiro de
Xadrez:

BOX
0,0,0
1,1,1
COPY
ALL

0,0
1,1



MIRROR
ALL

0,1
2,1
NO

CHPROP
P
LA
PRETAS

POLIEDRO_CUBO

