

RICARDO PEREIRA

20131008

Modelação Tridimensional | **Exercício nº 1** | Relatório

1. Introdução

O exercício pretendia a concepção de três géneros de abóbadas, de arestas, lunetas e pendentes.

2. Desenvolvimento

Este trabalho foi iniciado com a modelação das abóbodas no programa Rhinoceros, de forma a permitir uma melhor visualização do processo e ideia do trilho ou rotina a incrementar no programa Grasshopper. Com o desenvolvimento do processo construtivo em grasshopper foi imaginável apreender que todo o método para conceber sequencias lógicas que originam sólidos tem início na criação de toda a estrutura sob forma de uma ou varias superfícies que após completas formam um envoltório, e que seguidamente suporta um offset formando uma segunda camada, que após o fecho permite criar o sólido. Metodologia base para a criação das três abóbodas, este processo foi sofrendo adaptações consoante a geometria e características de cada abóbada.

3. Conclusão

Este exercício foi bastante útil para perceber a metodologia de todo o processo de construção dos três tipos de abóbodas tanto no Rhinoceros, como no Grasshopper. No Grasshopper, existe a capacidade de poder parametrizar as dimensões da estrutura e de partes da estrutura das abóbodas e sem duvida, permitindo testar inúmeras soluções, bem como corrigir e conjugar varias dessas soluções.