

Modelação Geométrica e Generativa | Relatório
Exercício nº 3**1. Introdução**

O presente exercício propõe a elaboração de estrutura arquitectónica a partir dos vários objectos desenvolvidos parametricamente nos exercícios anteriores, em Grasshopper (GH).

2. Desenvolvimento

A abordagem a este exercício consistiu no ajuste dos vários objectos, de modo a estes adaptarem-se à grelha espacial pretendida.

A partir do Grasshopper produziram-se os vários objectos através do *bake*, e no Rhinoceros passou-se à inserção de cada elemento no respectivo local na grelha.

A proposta é a de Claustro aberto, com planta centralizada *coroada* por abóboda bizantina interligada simetricamente a abóbodas de lunetas. O espaço percorrável do Claustro é definido por corredores laterais de abóbodas de arestas.

3. Conclusão

O exercício final permitiu adequar os conhecimentos adquiridos à concepção de um modelo *abstracto* final, onde cada modelo serviu a pretensão do desenho em grelha, pela sua parametrização.