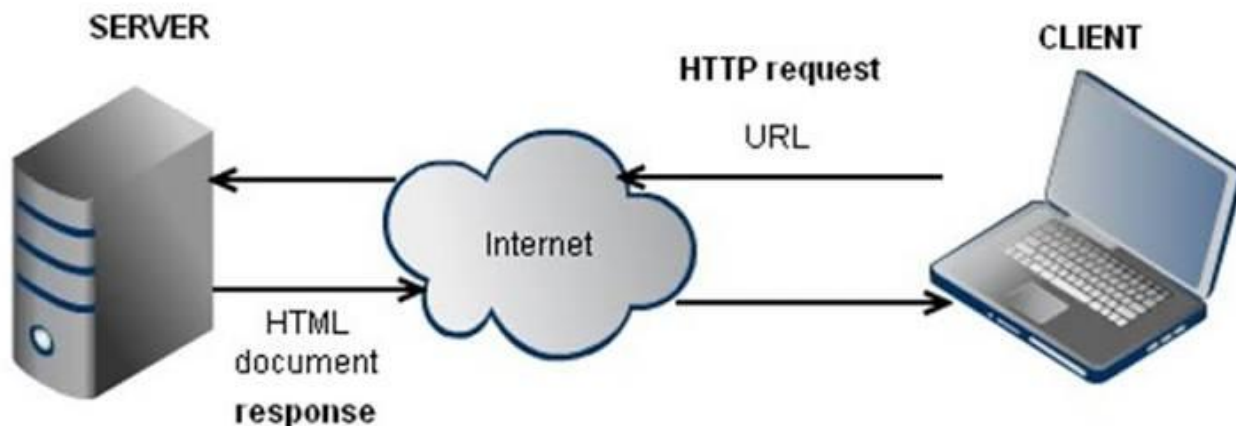




PROTOCOLOS HTTP E FTP

1. Cliente: o computador do utilizador

O cliente é o computador que solicita uma página Web através de um navegador, como o Chrome ou o Firefox. A comunicação começa quando o utilizador escreve um endereço ou clica numa ligação.

2. URL: o endereço do recurso

O URL identifica a página ou o ficheiro que se pretende consultar. O navegador utiliza esse endereço para contactar o servidor e indicar o recurso desejado.

3. Pedido HTTP: do cliente para o servidor

A seta superior representa o pedido enviado pelo navegador através da Internet. O HTTP estabelece as regras de comunicação usadas para solicitar e receber recursos Web.

4. Internet: o meio de comunicação

A Internet liga o cliente ao servidor através de várias redes. Os pedidos e as respostas circulam divididos em pequenos conjuntos de dados, chamados pacotes.

5. Servidor: receção e resposta

O servidor recebe o pedido, procura ou gera o conteúdo solicitado e envia uma resposta. Na imagem, a seta inferior representa o envio de um documento HTML para o cliente.

6. HTML: apresentação da informação

O navegador interpreta o HTML recebido e apresenta a página ao utilizador. Pode fazer pedidos adicionais para obter imagens e outros elementos; a imagem representa a consulta por HTTP, enquanto o FTP serve para transferir ficheiros.